

Nikon

De

COOLPIX 4800

D i g i t a l k a m e r a

Schnellstart



Inhalt

Überprüfen des Packungsinhalts

Seite 1

Fotografieren

Seite 2~12

- | | |
|--|----------|
| Schritt 1 Laden des Akkus | Seite 2 |
| Schritt 2 Befestigen des Tragriemens | Seite 3 |
| Schritt 3 Einsetzen des Akkus | Seite 4 |
| Schritt 4 Einschalten der Kamera | Seite 5 |
| Schritt 5 Einstellen von Menüsprache, Datum und Uhrzeit | Seite 6 |
| Schritt 6 Fotografieren | Seite 9 |
| Schritt 7 Wiedergabe der Fotos | Seite 12 |

Installation von PictureProject und Übertragen der Bilder

Seite 13~27

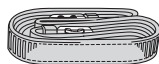
- | | |
|--|----------|
| Schritt 1 Installation von PictureProject | Seite 13 |
| <i>Windows</i> ▶ | Seite 13 |
| <i>Mac OS X</i> ▶ | Seite 18 |
| Schritt 2 Übertragen der Bilder | Seite 22 |

Überprüfen des Packungsinhalts

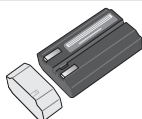
Prüfen Sie, ob alle Teile vorhanden sind:



Digitalkamera
COOLPIX 4800



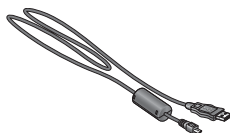
Tragriemen



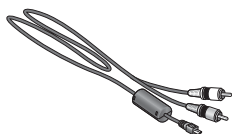
Lithium-Ionen-Akku EN-EL1
(mit Abdeckung zum
Schutz der Kontakte)



Akkuladegerät MH-53



USB-Kabel UC-E6



Audio-/Videokabel
EG-CP14



Schnellstart
(diese Anleitung)



*Handbuch zur
Digitalfotografie mit der
Nikon COOLPIX 4800*



Garantieunterlagen



PictureProject-
Installations-CD



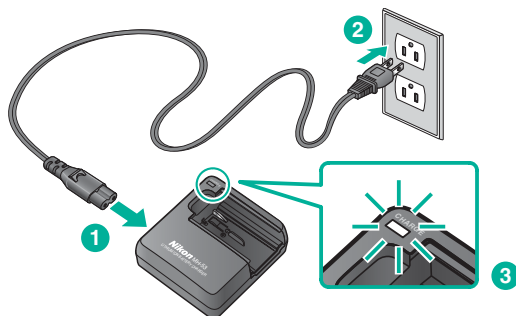
PictureProject-Referenz-
handbuch
(auf CD-ROM)

Hinweis : Im Lieferumfang der Kamera ist keine Speicherkarte enthalten.

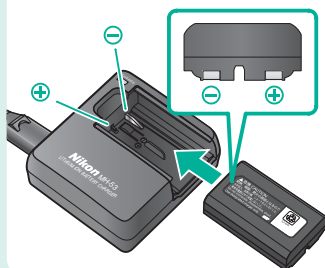
Schritt 1 Laden des Akkus

1

Schließen Sie den Netzgerätestecker des Netzkabels an das Akkuladegerät MH-53 an (1) und stecken Sie den Netzstecker in eine Steckdose (2). Die Ladekontrollleuchte (CHARGE) beginnt daraufhin zu leuchten (3).



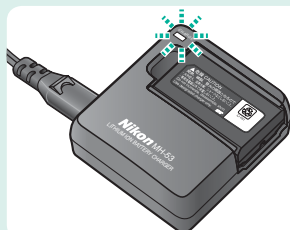
2



Nehmen Sie den Schutzdeckel vom Akku EN-EL1 ab und setzen Sie den Akku in das Akkuladegerät ein.

Achten Sie beim Einsetzen darauf, dass die Kontakte zum Akkuladegerät weisen.

3



Während des Ladevorgangs blinkt die Ladekontrollleuchte.

4



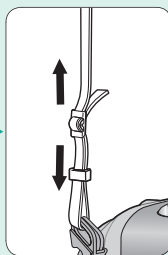
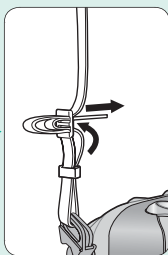
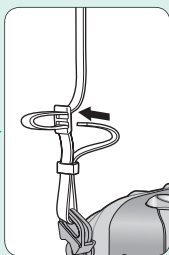
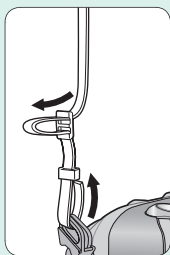
Wenn die Ladekontrollleuchte konstant leuchtet, ist der Ladevorgang abgeschlossen.



Das Aufladen eines vollständig entladenen Akkus dauert ca. 2 Stunden.

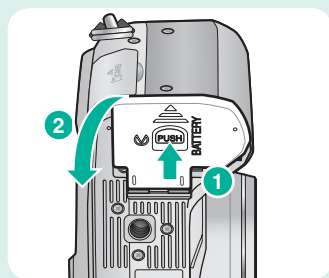
Schritt 2 Befestigen des Tragriemens

Befestigen Sie den Tragriemen wie in den Abbildungen gezeigt an den beiden Ösen der Kamera.



Schritt 3 Einsetzen des Akkus

1

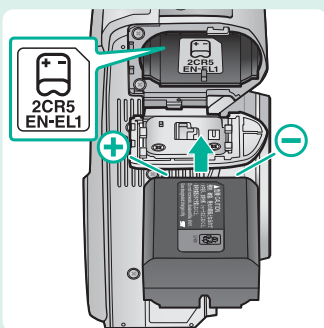


Öffnen Sie das Akkufach

Drücken Sie leicht auf die Fachabdeckung und schieben Sie sie in die gezeigte Richtung (1). Klappen Sie die Abdeckung auf (2).



2

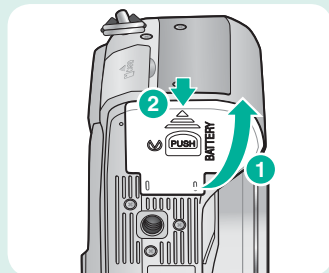


Setzen Sie den Akku ein

Setzen Sie den Akku in das Akkufach ein. Orientieren Sie sich bei der Ausrichtung des Plus- und Minuspols am Piktogramm im Inneren des Akkufachs.

Wenn Sie den Akku oder die Batterie mit dem hinteren Ende zuerst oder seitenverkehrt in das Akkufach einsetzen, kann die Kamera beschädigt werden. Prüfen Sie daher vor dem Einsetzen, ob der Akku bzw. die Batterie auch korrekt ausgerichtet ist.

3

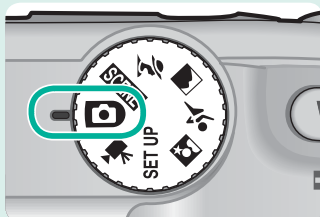


Schließen Sie das Akkufach

Klappen Sie die Fachabdeckung zu (1) und schieben Sie sie in die Rastposition (2).

Schritt 4 Einschalten der Kamera

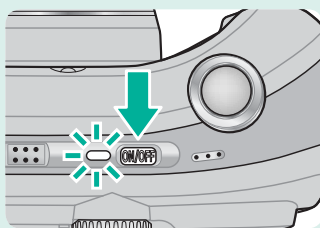
1



Stellen Sie das Funktionswählrad auf Automatik (📷) ein.



2



Drücken Sie den Ein-/Ausschalter, bis die Betriebsbereitschaftsanzeige aufleuchtet.



Automatische Ausschaltzeit

Wenn ca. eine Minute lang keine Eingaben erfolgen, aktiviert die Kamera automatisch den Strom sparenden Ruhezustand und schaltet Monitor und elektronischen Sucher aus. Der Ruhezustand wird durch ein schnelles Blinken der Betriebskontrollleuchte angezeigt. Um die Kamera wieder in Betriebsbereitschaft zu versetzen, drücken Sie den Auslöser bis zum ersten Druckpunkt oder die Taste . Nähere Informationen finden Sie auf Seite 12 in *Nikon-Handbuch zur Digitalfotografie mit der COOLPIX 4800*.

Schritt 5 Einstellen von Menüsprache, Datum und Uhrzeit

Wenn Sie die Kamera erstmalig in Betrieb nehmen, wird ein Dialog auf dem Monitor eingeblendet, mit dem Sie die Sprache für die Menüs und Meldungen einstellen können. Sie stellen die Menüsprache sowie Datum und Uhrzeit auf folgende Weise ein.

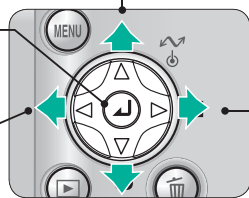
Mit Hilfe des Multifunktionswählers können Sie durch die Kameramenüs navigieren.

In der Mitte (Ⓢ) drücken, um die Auswahl zu aktivieren



Abbrechen und zum vorherigen Menü zurückkehren oder Cursor nach links bewegen

Cursor nach oben bewegen



Menüoption auswählen, Cursor nach rechts bewegen oder die Auswahl aktivieren

Cursor nach unten bewegen



1



Deutsch	Svenska
English	日本語
Español	中文(简体)
Français	中文(繁體)
Italiano	한국어
Nederlands	
MENU Abbrechen JOK	

Markieren Sie »Deutsch«, »English« (Englisch), »Español« (Spanisch), »Français« (Französisch), »Italiano« (Italienisch), »Nederlands« (Niederländisch), »Svenska« (Schwedisch), 日本語 (Japanisch), 中文(简体) (vereinfachtes Chinesisch), 中文(繁體) (traditionelles Chinesisch) oder 한국어 (Koreanisch).

2



Eine Sicherheitsabfrage wird eingeblendet.

3



Markieren Sie »Ja«.

4



Das Menü »ZEITZONE« wird angezeigt.[†]

† Um die Sommerzeit ein- oder auszuschalten, drücken Sie den Multifunktionswähler unten, um den Menüpunkt »**Sommerzeit**« zu markieren, und anschließend in der Mitte. Wenn die Option »**Sommerzeit**« aktiviert ist, wird die Uhrzeit automatisch um eine Stunde vorgestellt. Um zu Schritt 4 zurückzukehren, drücken Sie den Multifunktionswähler oben und markieren die aktuelle Zeitzone.

5



Blenden Sie die Zeitzonenkarte ein.

6



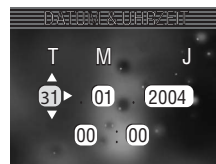
Wählen Sie »Wohnort-Zeitzone«.

7



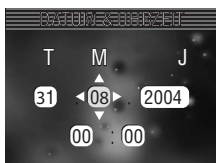
Blenden Sie das Menü »DATUM & UHRZEIT« ein.

8



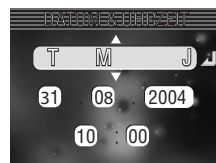
Stellen Sie den **Tag** ein. (Tag, Monat und Jahr werden je nach Region in unterschiedlicher Reihenfolge angezeigt.)

9



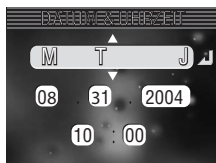
Stellen Sie den **Monat** ein. Wiederholen Sie die Schritte 8 und 9, um das **Jahr** sowie Stunde und Minute einzustellen.

10



Markieren Sie »**T M J**«.

11



Bestimmen Sie die Reihenfolge, in der **T**ag, **M**onat und **J**ahr angezeigt werden sollen.

12



Kehren Sie zur Aufnahmebereitschaft zurück.

Schritt 6 Fotografieren



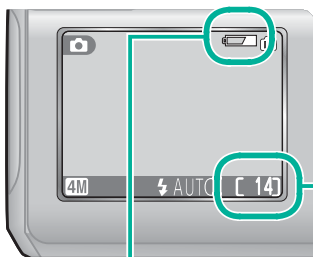
WICHTIG!

Speichern von Bildern

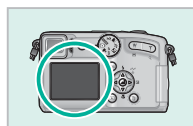
Die Kamera speichert Bilder entweder in ihrem internen Speicher (13,5 MB) oder auf auswechselbaren Speicherkarten. Die folgende Beschreibung behandelt die Verwendung des internen Speichers; Informationen zur Verwendung von Speicherkarte finden Sie im Referenzhandbuch »Das Nikon-Handbuch zur Digitalfotografie mit der COOLPIX 4800« auf Seite 10.

1

Überprüfen Sie die Anzeige auf dem Monitor.



Anzahl verbleibender Aufnahmen



Akku-/Batteriekapazität

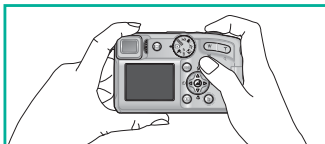
Die Akkukapazität wird auf dem Monitor durch folgende Symbole angezeigt:

Anzeige	Beschreibung
KEIN SYMBOL	Volle Kapazität.
	Geringe Akkukapazität: Halten Sie einen vollständig aufgeladenen Ersatzakku bzw. -batterie bereit. Während der Ladezeit nach einer Blitzauslösung wird der Monitor ausgeschaltet.
ACHTUNG: AKKU- ODER BATTERIEKAPAZITÄT ERSCHÖPFT	Die Kapazität des Akkus bzw. der Batterie ist erschöpft. Laden Sie den Akku auf oder tauschen Sie ihn gegen einen voll aufgeladenen Akku bzw. eine frische Batterie aus.

2

Richten Sie die Kamera auf das Motiv

Halten Sie die Kamera ruhig mit beiden Händen.



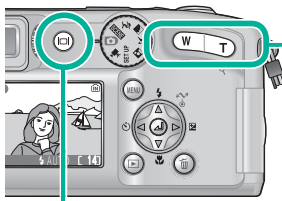
Freies Bildfeld und Blitzfenster

Achten Sie darauf, dass Sie beim Fotografieren nicht aus Versehen einen Finger oder einen Gegenstand vor das Objektiv in das Bildfeld hineinhalten, sonst bilden sich im Bild unschöne Dunkelstellen, die das Motiv ganz oder teilweise verdecken. Achten Sie auch darauf, dass das Blitzfenster frei bleibt.

3

Wählen Sie den Bildausschnitt

Richten Sie die Kamera auf das Motiv und überprüfen Sie den Bildausschnitt auf dem Monitor oder im Sucher.

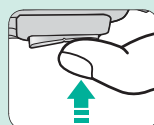
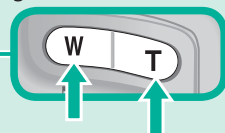


Monitortaste

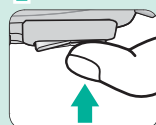
Mit der Monitortaste (📺) können Sie zwischen Monitoranzeige und Sucheranzeige umschalten. Nähere Informationen finden Sie auf Seite 6 im *Nikon-Handbuch zur Digitalfotografie*.

Zoomtasten

Mit der Taste **W** zoomen Sie aus dem Bildausschnitt heraus. Mit der Taste **T** zoomen Sie in den Bildausschnitt hinein, d.h. Sie bilden das Motiv größer ab, nehmen aber einen engeren Motivbereich auf. Drücken Sie die gewünschte Taste bis zum Anschlag, um schnell zu zoomen, oder nur halb, um langsamer zu zoomen.



Normales Zoomen

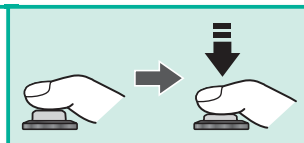
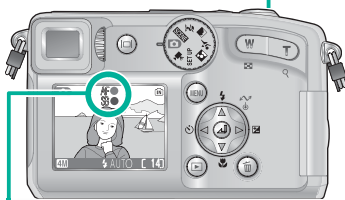


Schnelles Zoomen

4

Stellen Sie scharf

Drücken Sie den Auslöser bis zum ersten Druckpunkt, um den Autofokus und die Belichtungsmessung zu aktivieren. Die gemessene Entfernung und die ermittelten Belichtungswerte werden fixiert und bleiben gespeichert, solange der Auslöser in dieser Position gehalten wird.



Beim Fotografieren mit Automatik (📷) fokussiert die Kamera auf das Objekt in der Mitte des Bildfelds.

Fokusindikator Blitzbereitschaftsanzeige

Halten Sie den Auslöser weiterhin gedrückt und prüfen Sie die Scharfeinstellung und die Blitzbereitschaft.

Fokusindikator	Leuchten (grün)	Die Kamera hat auf das Motiv scharf gestellt.
	Blinken (rot)	Die Kamera kann nicht auf das Motiv in der Bildmitte scharf stellen. Fokussieren Sie auf ein anderes Objekt mit derselben Entfernung und speichern Sie die Entfernung. Richten Sie die Kamera auf das Motiv und lösen Sie aus.
Blitzbereitschaftsanzeige	Leuchten (rot)	Das Blitzgerät ist auslösebereit.
	Blinken (rot)	Das Blitzgerät lädt.
	Aus	Das Blitzgerät ist ausgeschaltet oder wird nicht benötigt.

5

Lösen Sie die Kamera aus

Drücken Sie den Auslöser bis zum zweiten Druckpunkt, um auszulösen. Halten Sie dabei die Kamera ruhig, damit die Aufnahme nicht verwackelt.



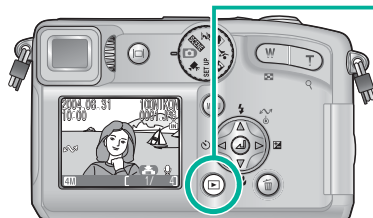
Der Auslöser der COOLPIX 4800 verfügt über zwei Druckpunkte. Wenn Sie den Auslöser bis zum ersten Druckpunkt drücken, stellt die Kamera scharf und ermittelt die Belichtungswerte. Indem Sie den Auslöser bis zum zweiten Druckpunkt drücken, lösen Sie die Kamera aus.

Schritt 7 Wiedergabe der Fotos

1

Drücken Sie die Taste 

Auf dem Monitor wird eine Aufnahme eingeblendet.



Wiedergabetaste ()

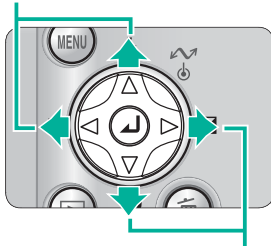


Wenn Sie bei ausgeschalteter Kamera die Taste  etwa eine Sekunde lang gedrückt halten, wird die Kamera eingeschaltet und eine Aufnahme auf dem Monitor angezeigt.

2

Zeigen Sie weitere Bilder an

Vorherige Aufnahme anzeigen



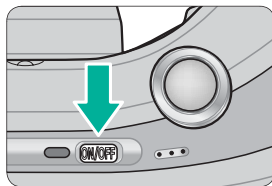
Nächste Aufnahme anzeigen

Drücken Sie den Multifunktionswähler unten oder rechts, um die Bilder in der Reihenfolge durchzublätern, in der sie aufgenommen wurden. Indem Sie den Multifunktionswähler oben oder links drücken, blättern Sie in umgekehrter Reihenfolge durch die Bilder. Halten Sie den Multifunktionswähler in der jeweiligen Richtung gedrückt, um im schnellen Vorlauf zum gewünschten Bild zu blättern.

Drücken Sie die Taste , um zur Aufnahmebereitschaft zurückzukehren.

3

Schalten Sie die Kamera aus



Drücken Sie den Ein-/Ausschalter. Wenn die Betriebsbereitschaftsanzeige erlischt, ist die Kamera ausgeschaltet.

Nun haben Sie bereits einige Fotos belichtet. Diese Bilder können Sie jetzt auf Ihren Computer übertragen (kopieren), um sie dort anzuzeigen, zu bearbeiten und zu archivieren.

Installation von PictureProject und Übertragen der Bilder

Mit der COOLPIX 4800 aufgenommene Bilder können zur weiteren Verarbeitung auf den Computer übertragen werden. Dieser Abschnitt erklärt die Vorgehensweise zum Transfer der Bilder zum Rechner.

Schritt 1 Installation von PictureProject

Vor der Installation von PictureProject:

- Schalten Sie alle Virensan-Programme aus.
- Beenden Sie alle weiteren Programme, die noch aktiv sind.

Hinweis an Anwender anderer Nikon-Software (Nikon View / Nikon Capture)

Deinstallieren Sie Nikon View vor der Installation von PictureProject. Informationen über die Verwendung von PictureProject mit Nikon Capture können Sie dem *PictureProject-Referenzhandbuch* (auf CD) entnehmen.

Installation von PictureProject

Windows

Unterstützte Betriebssysteme

(Es werden nur vorinstallierte Versionen unterstützt)

Windows XP Home Edition/Professional, Windows 2000 Professional, Windows Me (Millennium Edition), Windows 98 SE (Zweite Ausgabe)

* Für detaillierte Systemanforderungen siehe Rückseite des Umschlags.



Windows XP Home Edition, Windows XP Professional, Windows 2000 Professional

WICHTIG!

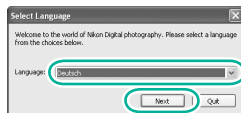
Um PictureProject installieren, deinstallieren oder nutzen zu können, müssen Sie sich als Computeradministrator (Windows XP Home Edition/Professional) bzw. als Administratoren (Windows 2000 Professional) anmelden.

1

Schalten Sie den Computer ein, und warten Sie, bis Windows den Startvorgang beendet hat.

2

Legen Sie die PictureProject-Installations-CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein. Das Installationsprogramm wird automatisch gestartet und es erscheint ein Dialog zur Auswahl der Sprache. Wählen Sie die gewünschte Sprache aus und klicken Sie auf »Next«.





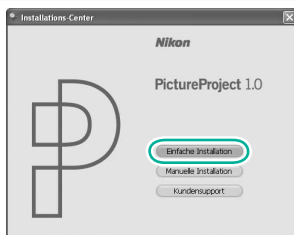
Falls der Dialog zur Sprachauswahl nicht angezeigt wird

Windows XP Home Edition/Windows XP Professional: Wählen Sie im »Startmenü« den Eintrag »Arbeitsplatz«. Andere Windows-Versionen: Doppelklicken Sie auf das Symbol »Arbeitsplatz« und dann im Fenster »Arbeitsplatz« auf das Symbol des CD-ROM-Laufwerks (»PictureProject«).

3

Klicken Sie auf »Einfache Installati-
on«. Bei der Standardinstallation wer-
den folgende Komponenten installiert:

- PTP-Treiber für COOLPIX-Kameras (nur für Windows XP)
- Nikon Massenspeicher-Kameratreiber (nur Windows 98 SE)
- Panorama Maker
- Apple QuickTime 6
- Nikon FotoShare
- PictureProject
- Microsoft DirectX 9



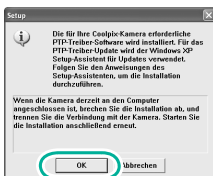
4

Zuerst werden die Gerätetreiber für die Kamera installiert. Welche Treiber installiert werden, ist vom Betriebssystem Ihres Computers abhängig.



Windows XP Home Edition, Windows XP Professional

Folgen Sie den Bildschirmanweisungen, um den PTP-Treiber zu installieren (auf einigen Systemen wird der Treiber durch einen Assistenten installiert).



Windows 2000 Professional/Windows Me (Millennium Edition)

Es werden keine Gerätetreiber installiert. Fahren Sie mit Schritt 5 fort.



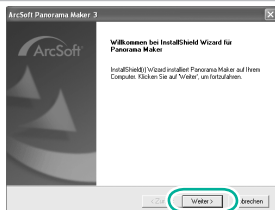
Windows 98 SE (Zweite Ausgabe)

Folgen Sie den Bildschirmanweisungen, um den Massenspeicher-Treiber (Mass Storage) zu installieren.



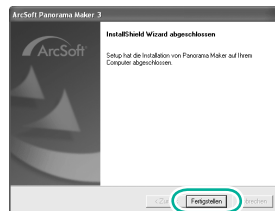
5

Der Installationsassistent von Panorama Maker startet. Folgen Sie den Bildschirmanweisungen, um die Installation fertig zu stellen.



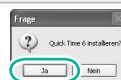
6

Klicken Sie auf »Fertigstellen«, um den Installationsassistenten zu beenden.



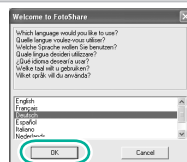
7

Um QuickTime zu installieren, klicken Sie bitte auf »Ja«.



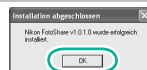
8

Das Nikon FotoShare Setup-Programm startet. Folgen Sie den Bildschirmanweisungen, um die Installation fertig zu stellen.



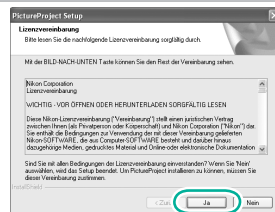
9

Klicken Sie »OK«, um die Installation von Nikon FotoShare zu verlassen.



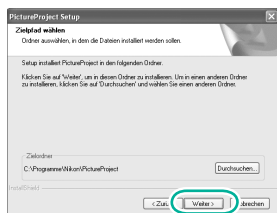
10

Nun werden das Installationsprogramm von PictureProject gestartet und die Lizenzvereinbarungen angezeigt. Klicken Sie auf »Ja«, um der Lizenzvereinbarung zuzustimmen und die Installation zu starten.



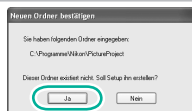
11

Im nächsten Fenster ist unter »Zielordner« der Pfad angegeben, unter dem PictureProject installiert wird. Wenn Sie PictureProject im vorgeschlagenen Ordner installieren möchten, klicken Sie auf »**Weiter**«. Um einen anderen Ordner zu bestimmen, klicken Sie auf »**Durchsuchen**« und wählen den gewünschten Ordner aus.



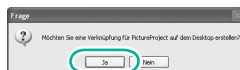
12

Klicken Sie »**Ja**« um einen neuen Ordner für PictureProject zu erstellen.



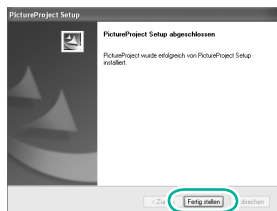
13

Klicken Sie auf »**Ja**«, um ein Verknüpfungssymbol für PictureProject auf dem Desktop anzulegen. Wenn Sie auf »**Nein**« klicken, wird kein Verknüpfungssymbol angelegt.



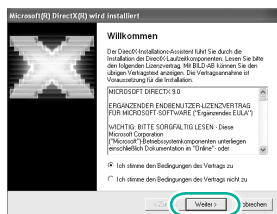
14

Klicken Sie auf »**Fertig stellen**«, um den Installationsassistenten von PictureProject zu beenden.



15

Panorama Maker benötigt DirectX Version 8.1 oder neuer. Falls Sie eine ältere Version installiert haben sollten, erscheint der rechts dargestellte Dialog. Folgen Sie den Bildschirmanweisungen, um DirectX 9 zu installieren.



16

Klicken Sie auf **Fertigstellen** oder **Ja**, um den Computer neu zu starten.



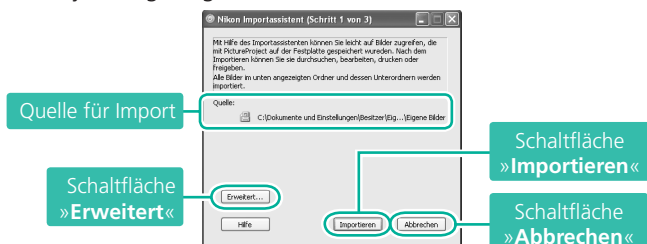
Angezeigter Dialog, wenn DirectX installiert ist.



Angezeigter Dialog, wenn DirectX nicht installiert ist.

17

Nach dem Neustart des Computers wird der Importassistent von PictureProject angezeigt.



Mit dem Importassistenten von PictureProject lassen sich Bilder, die sich bereits auf der Festplatte des Computers befinden, für die Anzeige in PictureProject katalogisieren. Um fortzufahren, ohne vorhandene Bilder zu katalogisieren, klicken Sie auf **»Abbrechen«**. (Vorhandene Bilder können jederzeit später manuell katalogisiert werden. Einzelheiten hierzu entnehmen Sie bitte dem PictureProject-Referenzhandbuch). Um vorhandene Bilder zu katalogisieren, klicken Sie zuerst zur Auswahl des betreffenden Bilderordners (Quelle) auf **»Erweitert«** und dann auf **»Importieren«**. (Bitte beachten Sie, dass das Katalogisieren der Bilder einige Zeit in Anspruch nehmen kann, insbesondere wenn der gewählte Ordner viele Bilder enthält.) Wenn alle Bilder der gewählten Quelle katalogisiert sind, wird eine entsprechende Meldung angezeigt. Klicken Sie zum Beenden des Importassistenten auf **»Fertig stellen«**.

Weitere Informationen zum Importieren von Bildern in PictureProject erhalten Sie im *PictureProject-Referenzhandbuch* (auf CD).

18

Nachdem Sie den Importassistenten von PictureProject beendet haben, können Sie die PictureProject-Installations-CD wieder aus dem CD-ROM-Laufwerk herausnehmen.

Die Installation von PictureProject ist damit abgeschlossen. Als nächstes werden die Bilder zum Computer übertragen (Schritt 2).

Installation von PictureProject

Macintosh

Unterstützte Betriebssysteme

Mac OS X (10.1.5 oder neuer)

- Detaillierte Systemvoraussetzungen siehe hintere Umschlagseite



Mac OS X

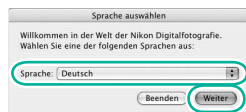
WICHTIG! Um PictureProject installieren, deinstallieren oder nutzen zu können, müssen Sie als Admin-Benutzer angemeldet sein.

1

Schalten Sie den Computer ein und warten Sie den Startvorgang ab.

2

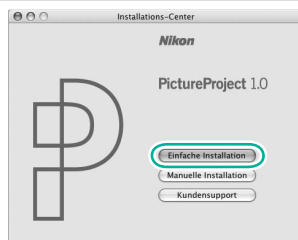
Legen Sie die PictureProject Installations-CD in das CD-Laufwerk ein. Doppelklicken Sie auf das Symbol der PictureProject-CD, das auf dem Schreibtisch erscheint. Doppelklicken Sie anschließend auf das »**Wel-**
come«-Symbol. Wählen Sie im folgenden Sprachauswahldialog die gewünschte Sprache aus und klicken anschließend auf »**Weiter**«.



3

Klicken Sie auf die Schaltfläche »**Einfache Installation**«, um die folgenden Programme zu installieren:

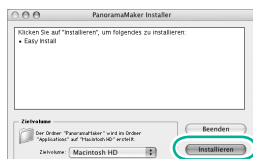
- Panorama Maker
- PictureProject
- Apple QuickTime 6 (QuickTime 6 wird nicht installiert, wenn bereits eine Version von QuickTime 6 oder neuer auf dem Rechner installiert ist.)



Nach Abschluss der Installation können Sie zusätzlich noch Nikon Fotoshare installieren (gilt nur für europäische Versionen von PictureProject; siehe Schritt 15). Kopieren Sie hierzu das Symbol »Nikon FotoShare« auf die Festplatte Ihres Computers.

4

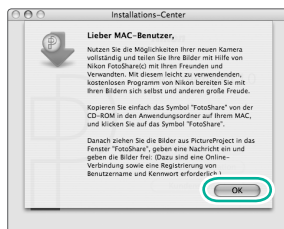
Die Installation des Panorama Makers beginnt. Folgen Sie den Bildschirmanweisungen, um die Installation fertig zu stellen.



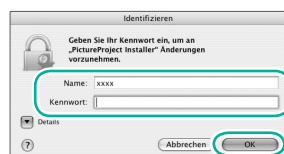
5 Klicken Sie auf »**OK**«, um die Installation des Panorama Makers abzuschließen.



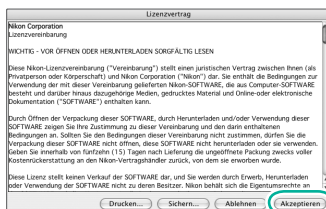
6 Die rechts abgebildete Nachricht wird angezeigt. Klicken Sie auf »**OK**«.



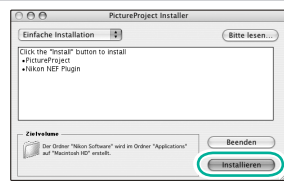
7 Geben Sie Ihren Admin-Benutzernamen und das Kennwort ein und klicken Sie auf »**OK**«.



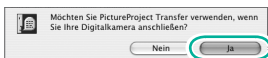
8 Die Lizenzvereinbarungen für PictureProject werden angezeigt. Nachdem Sie diese gelesen haben, klicken Sie auf »**Akzeptieren**«, um die Bedingungen der Lizenzvereinbarungen anzunehmen und die Read-Me-Datei zu lesen. Bitte nehmen Sie sich einen Moment Zeit für die Lektüre dieses Textes, da er wichtige Informationen enthält, die in diesem Handbuch nicht enthalten sind. Klicken Sie anschließend auf »**Fortfahren**«, um mit der Installation fortzufahren.



9 Mit einem Mausklick auf »**Installieren**« wird die Installation von PictureProject gestartet.



10 Es wird der rechts gezeigte Dialog eingeblendet. Klicken Sie auf »**Ja**«.



11 Um PictureProject dem Dock hinzuzufügen, klicken Sie bitte auf »**Ja**«.



12 Klicken Sie auf »**Beenden**«, um den Installationsassistenten von PictureProject zu beenden.



Apple QuickTime 6

Falls auf Ihrem Computer eine ältere Version von QuickTime installiert ist, wird nun die Installation von QuickTime 6 automatisch gestartet. Bitte befolgen Sie zur Durchführung der Installation die Anleitungen auf dem Bildschirm. Wenn der hier abgebildete Dialog eingeblendet wird, klicken Sie einfach auf »**Fortfahren**«.

Sie brauchen die Felder »Name«, »Firma« und »Registrierungsnummer« nicht auszufüllen.



Bei einigen Systemen kann die Installation von QuickTime recht lange dauern.

13 Klicken Sie auf »**Neustart**«, um Ihren Computer neu zu starten.



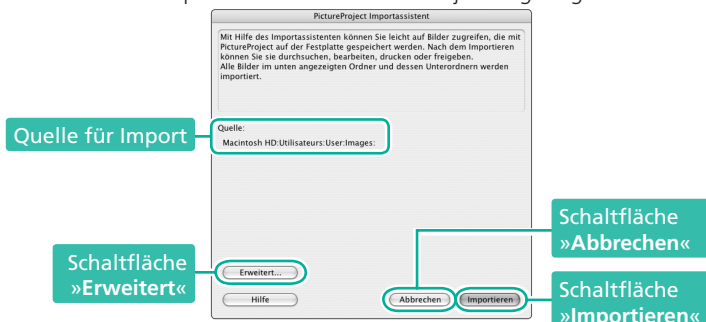
Dieser Dialog wird angezeigt wenn QuickTime 6 nicht installiert ist.



Dieser Dialog wird angezeigt wenn QuickTime 6 bereits installiert ist.

14

Melden Sie sich nach dem Neustart des Computers als Admin-Benutzer an. Es wird der Importassistent von PictureProject angezeigt.



Mit dem Importassistenten von PictureProject lassen sich Bilder, die sich bereits auf der Festplatte des Computers befinden, für die Anzeige in PictureProject katalogisieren. Um fortzufahren, ohne vorhandene Bilder zu katalogisieren, klicken Sie auf **»Abbrechen«**. (Vorhandene Bilder können jederzeit später manuell katalogisiert werden. Einzelheiten hierzu entnehmen Sie bitte dem PictureProject-Referenzhandbuch). Um vorhandene Bilder zu katalogisieren, klicken Sie zuerst zur Auswahl des betreffenden Bilderordners (Quelle) auf **»Erweitert«** und dann auf **»Importieren«**. (Bitte beachten Sie, dass das Katalogisieren der Bilder einige Zeit in Anspruch nehmen kann, insbesondere wenn der gewählte Ordner viele Bilder enthält.) Wenn alle Bilder der gewählten Quelle katalogisiert sind, wird eine entsprechende Meldung angezeigt. Klicken Sie zum Beenden des Importassistenten auf **»Fertig stellen«**.

Weitere Informationen zum Importieren von Bildern in PictureProject erhalten Sie im *PictureProject-Referenzhandbuch* (auf CD).

15

Installieren Sie nach dem Beenden des Importassistenten Nikon FotoShare. Öffnen Sie hierzu den Ordner »FotoShare« auf der PictureProject-Installations-CD-ROM und ziehen Sie das Symbol **»Nikon FotoShare«** in den Ordner »Programme« auf der Festplatte Ihres Computers. Ist der Kopiervorgang beendet, entfernen Sie bitte die PictureProject-Installations-CD aus dem CD-Laufwerk.

Die Installation von PictureProject ist damit abgeschlossen. Als nächstes werden die Bilder zum Computer übertragen (Schritt 2).

Schritt 2 Übertragen der Bilder

Bevor Sie die Kamera an den Computer anschließen

Sie können auf zwei Arten Bilder zum Computer übertragen:

- Klicken auf die Schaltfläche »**Übertragen**« in PictureProject (Seite 25).
- Drücken Sie die Transfertaste  (Ⓢ) der Kamera (Seite 25).

Welche der beiden Methoden die für Sie geeignete ist, hängt vom Betriebssystem Ihres Computers und vom Übertragungsprotokoll ab, das für die Option »USB« im Systemmenü der Kamera ausgewählt ist. Mit Hilfe der folgenden Tabelle können Sie das richtige Übertragungsprotokoll für die Option »**USB**« ermitteln. Standardmäßig ist »**Mass Storage**« voreingestellt.

Betriebssystem	Übertragungsmethode	
	Transfertaste  (Ⓢ) der Kamera*	Schaltfläche »Übertragen« von PictureProject
Windows XP Home Edition Windows XP Professional	nur » Mass Storage « oder » PTP «	
Windows 2000 Professional Windows Me (Millennium Edition) Windows 98 SE (Zweite Ausgabe)	nur » Mass Storage «	
Mac OS X 10.1.5 oder neuer	nur » PTP «	nur » Mass Storage « oder » PTP «

* Das Übertragen der Bilder im internen Speicher mittels der Transfertaste  (Ⓢ) der Kamera ist nicht möglich, wenn im Menü »**USB**« das Protokoll »**Mass Storage**« ausgewählt ist. Wenn Sie eines der Betriebssysteme Windows 2000 Professional, Windows Me oder Windows 98 SE verwenden, benutzen Sie bitte PictureProject zum Übertragen von Bildern aus dem internen Speicher der Kamera.

Auswählen des USB-Übertragungsprotokolls

1




Stellen Sie das Funktionswählrad auf »**SET UP** (SYSTEM)« ein.

2




Markieren Sie den Menüpunkt »**USB**«.

3



Blenden Sie das Menü »USB« ein.

4



Markieren Sie die Option
»PTP« oder »Mass Storage«.

5



Bestätigen Sie Ihre Auswahl.

Übertragen von Bildern

1

Schalten Sie die Kamera aus

Konstante Stromversorgung

Um die Stromversorgung für die gesamte Dauer der Datenübertragung sicherzustellen, sollten Sie darauf achten, dass der Akku EN-EL1 vollständig aufgeladen ist. Im Zweifelsfalle sollten Sie den Akku vorher aufladen oder die Kamera über den Netzadapter EH-54 (optionales Zubehör) mit Strom versorgen. **Verwenden Sie niemals einen anderen Netzadapter.**



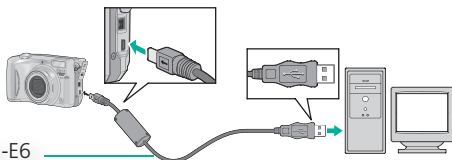
WICHTIG!

Vor dem Anschließen der Kamera

Bitte stellen Sie sicher, dass PictureProject installiert ist, bevor Sie Ihre Kamera an den Computer anschließen. Falls nach dem Anschließen der Kamera an den Computer der Hardware-Assistent angezeigt wird, schließen Sie ihn, indem Sie auf »Abbrechen« klicken.

2

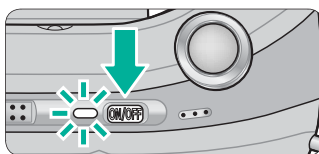
Schalten Sie den Computer ein und warten Sie den Startvorgang ab. Schließen Sie die Kamera mit dem mitgelieferten USB-Kabel wie unten dargestellt an Ihren Rechner an. Schließen Sie die Kamera direkt an den Computer an, nicht über einen USB-Hub oder über die Tastatur.



USB-Kabel UC-E6

3

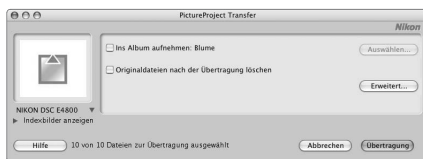
Schalten Sie die Kamera ein



Die Kamera wird automatisch vom System erkannt und als neue Hardware registriert. Nachdem die Kamera erkannt wurde, wird PictureProject Transfer automatisch auf dem Monitor Ihres Computers angezeigt. Der Monitor der Kamera ist deaktiviert.



Windows

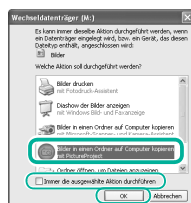


Macintosh



AutoPlay (Windows XP Home Edition/Windows XP Professional)

Wenn die Kamera an den Rechner angeschlossen ist und eingeschaltet wird, erscheint ein Dialog wie rechts dargestellt. (Der Titel des Dialogs ist »Wechseldatenträger«, wenn im Menü »USB« die Option »Mass Storage« gewählt ist. Wenn die Option »PTP« gewählt wurde, erscheint als Titel der Name der Kamera.) Wählen Sie die Option **»Bilder in einen Ordner auf Computer kopieren mit PictureProject«** und klicken Sie auf **»OK«**, um PictureProject zu starten. Wenn Sie diesen Dialog künftig umgehen möchten, markieren Sie zuvor die Option **»Immer die ausgewählte Aktion durchführen«**.



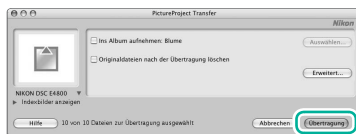
Sollte PictureProject Transfer nicht automatisch starten, so finden Sie zusätzliche Informationen zur Lösung im PictureProject-Referenzhandbuch.

4

Klicken Sie in PictureProject auf die Schaltfläche »Übertragen«. Alle Bilder im internen Speicher der Kamera werden auf den Computer kopiert.



Windows



Mac OS X

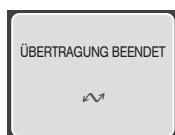
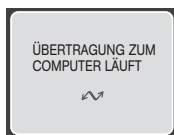


Transfertaste (Ⓢ) der Kamera (nur Windows XP/Mac OS X)



Bei Verwendung von Windows XP oder Mac OS X können Bilder, die mit einer Transfermarke () versehen sind, durch Drücken der Transfertaste der Kamera auf den Computer übertragen werden. Wählen Sie im Menü »USB« die Option »PTP«, bevor Sie die Kamera an den Computer anschließen (siehe Seite 22).

Nachdem Sie die Transfertaste  (Ⓢ) gedrückt haben, werden auf dem Monitor der Kamera folgende Meldungen angezeigt.



WICHTIG!

Während der Übertragung

Beachten Sie während der Übertragung unbedingt die folgenden Hinweise:

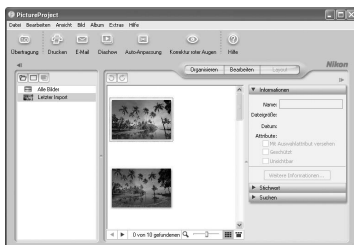
- Trennen Sie nicht die USB-Verbindung.
- Schalten Sie die Kamera nicht aus.
- Nehmen Sie nicht den Akku aus der Kamera.
- Trennen Sie nicht die Verbindung zum Netzadapter.

Bei Nichtbeachtung dieser Hinweise funktionieren Kamera und Computer möglicherweise nicht einwandfrei.

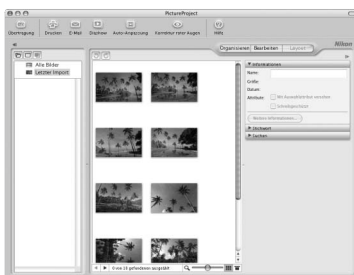
5

Nach Abschluss der Übertragung werden die Bilder in PictureProject angezeigt.

Windows



Mac OS X



Automatische Aktualisierung

Wenn der Computer über einen Internet-Zugang verfügt, prüft PictureProject regelmäßig, ob Aktualisierungen zur Verfügung stehen. In diesem Fall erscheint ein entsprechender Dialog. Wenn Sie eine Aktualisierung auf die jeweils neueste Version von PictureProject durchführen möchten, folgen Sie bitte den Anweisungen auf dem Bildschirm.

6

Trennen der Kamera vom Computer

Wenn die Bilder in PictureProject angezeigt werden, ist die Übertragung abgeschlossen und die Verbindung der Kamera zum Computer kann wieder getrennt werden.



Wenn im USB-Menü das USB-Protokoll »PTP« ausgewählt wurde (siehe die Seiten 22 und 23):

Schalten Sie die Kamera aus und ziehen Sie das USB-Kabel ab.



Wenn im USB-Menü das USB-Protokoll »Mass Storage« ausgewählt ist (Standardeinstellung):

Die Kamera muss vom Betriebssystem des Computers abgemeldet werden, bevor sie ausgeschaltet oder das USB-Kabel abgezogen werden darf. Gehen Sie dabei wie auf der folgenden Seite beschrieben vor.

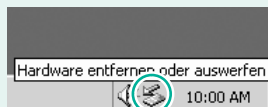
Windows XP Home Edition/Windows XP Professional

Klicken Sie in der Taskleiste auf das Symbol »Hardware sicher entfernen« (🗑️) und wählen Sie im erscheinenden Kontextmenü den Befehl »USB-Massenspeichergerät entfernen«.



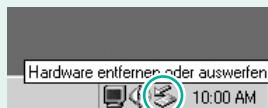
Windows 2000 Professional

Klicken Sie in der Taskleiste auf das Symbol »Hardware entfernen oder auswerfen« (🗑️) und wählen Sie im erscheinenden Kontextmenü den Befehl »USB-Massenspeicher anhalten«.



Windows Me (Millennium Edition)

Klicken Sie in der Taskleiste auf das Symbol »Hardware entfernen oder auswerfen« (🗑️) und wählen Sie im erscheinenden Kontextmenü den Befehl »Stopp USB-Datenträger«.



Windows 98 SE (Zweite Ausgabe)

Öffnen Sie das Fenster »Arbeitsplatz« und klicken Sie das Symbol »Wechseldatenträger«, das die Speicherkarte in der Kamera repräsentiert, mit der rechten Maustaste an. Wählen Sie im erscheinenden Kontextmenü den Befehl »Auswerfen«.



Mac OS X

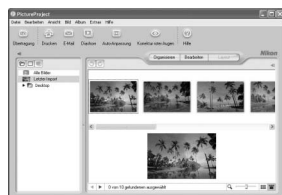
Ziehen Sie das Volumensymbol, das die Kamera repräsentiert (»NO NAME« oder), in den Papierkorb.



Sie haben mit Hilfe dieses *Schnellstarts* erste Bilder mit Ihrer COOLPIX 4800 aufgenommen und zum Computer übertragen. Wenn Sie alle Funktionen Ihrer COOLPIX-Kamera nutzen wollen, sollten Sie unbedingt das *Handbuch zur Digitalfotografie mit der Nikon COOLPIX 4800* lesen.



Ordnen – spielend einfach



Übertragen ...

Das Übertragen der Bilder auf den Computer ist kinderleicht – einfach die Kamera anschließen und klicken.

Katalogisieren ...

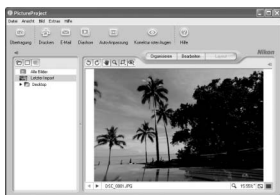
Beim Importieren in PictureProject werden vorhandene Bilder katalogisiert.

... und Ordnen

Sortieren Sie Ihre Bilder in unterschiedliche Alben ein – ohne die Dateien von Ordner zu Ordner zu kopieren oder zu verschieben! Jedes Bild kann in mehreren Alben erscheinen.



Retuschieren – mit einem einzigen Mausklick



Nur ein einziger Mausklick bis zum perfekten Bild!

Bearbeiten Sie Ihre Bilder mit einem einzigen Mausklick! Mit PictureProject können Sie außerdem Bildausschnitte freistellen und rote Augen retuschieren.



Archivieren – Ihre Bilder auf CD oder DVD

Brennen Sie Ihre Fotos auf CD oder DVD

Die ideale Lösung für die langfristige Archivierung.

Hinweis: Diese Funktion steht erst mit PictureProject 1.0.1 zur Verfügung. Automatische Updates von PictureProject können über das Nikon Message Center* heruntergeladen werden.

* Dieser Service wird nicht in Spanien angeboten.





Präsentieren – auf Papier oder per E-Mail



Unterlegen Sie Ihre Bilder mit Musik

Erstellen Sie eine Diashow mit Musikunterlegung und Überblendeffekten.



Ausdrucke nach Wunsch

Wählen Sie eines der vorgefertigten Layouts oder drucken Sie Ihre Bilder in unterschiedlicher Größe.

Versenden Sie Ihre Bilder per E-Mail

Versenden Sie eine Bildauswahl per E-Mail. Mehrere Bilder können als ein Anhang versendet werden.

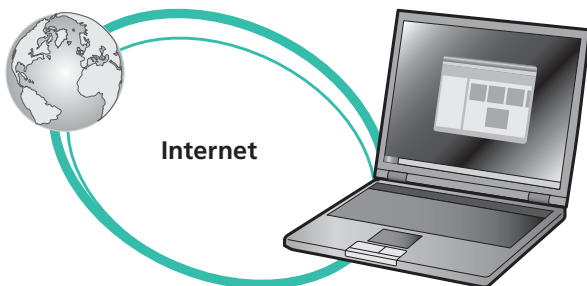


Nikon PhotoShare

Präsentieren Sie Ihre Bilder im Internet

Laden Sie Familie und Freunde mit einer FotoShare P-Mail ein, sich Ihre Bilder im Internet anzusehen.

Automatische Updates



Immer auf dem neuesten Stand mit dem Nikon Message Center*

Das Nikon Message Center sucht automatisch nach Aktualisierungen für PictureProject. So können Sie immer sicher sein, dass Sie die neueste Version installiert haben.

* Nicht in Spanien verfügbar.

Systemvoraussetzungen für PictureProject

Windows	
Prozessor	300-MHz-Pentium oder höher empfohlen
Betriebssystem	Windows XP Home Edition, Windows XP Professional, Windows 2000 Professional, Windows Me (Millennium Edition), Windows 98 SE (Zweite Ausgabe) (nur vorinstallierte Versionen)
Freier Festplattenspeicher	60 MB für die Installation
Arbeitsspeicher (RAM)	64 MB RAM Minimum
Monitorauflösung	800×600 oder mehr; 16-Bit-Farbe (High Color) oder mehr
Sonstiges	Es werden nur Computer mit eingebauter USB-Schnittstelle unterstützt

Mac OS	
Betriebssystem	Mac OS X Version (10.1.5 oder neuer)
Freier Festplattenspeicher	60 MB für die Installation
Arbeitsspeicher (RAM)	64 MB RAM Minimum
Monitorauflösung	800×600 oder mehr; 16-Bit-Farbe (32.768 Farben) oder mehr
Sonstiges	Es werden nur Computer mit eingebauter USB-Schnittstelle unterstützt

- * Auf den im PictureProject-Handbuch gelisteten Nikon-Websites erhalten Sie stets die aktuellsten Informationen über die unterstützten Betriebssysteme.