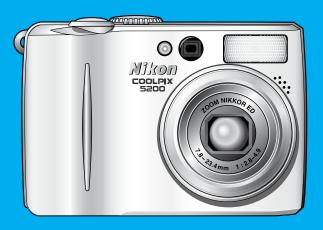
Nikon



DIGITALKAMERA

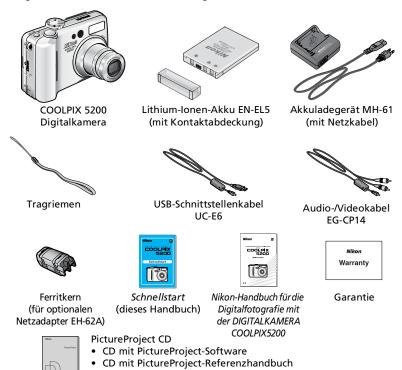
# **COOLPIX** 5200

# Schnellstart



# Kontrollieren Sie den Lieferumfang

Vergewissern Sie sich, dass alle der folgenden Teile vorhanden sind.



# Verwenden Sie nur Original-Nikon-Zubehör

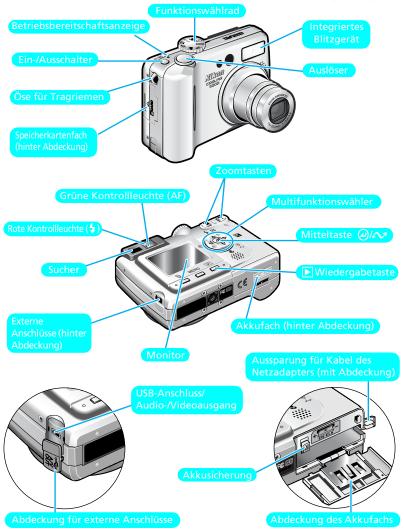
Nikon-COOLPIX-Digitalkameras werden nach strengsten Qualitätsmaßstäben gefertigt und enthalten hochwertige elektronische Bauteile. Verwenden Sie nur Original-Nikon-Zubehör, das ausdrücklich als Zubehör für Ihre COOLPIX-Kamera ausgewiesen ist (einschließlich Akkus, Akkuladegeräte, Netzadapter und Blitzgeräte). Nur Original-Nikon-Zubehör entspricht den elektrischen Anforderungen der elektronischen Bauteile und gewährleistet einen einwandfreien Betrieb.

ELEKTRONISCHES ZUBEHÖR, DAS NICHT AUS DEM HAUSE NIKON STAMMT, KANN DIE ELEKTRONIK DER KAMERA BESCHÄDIGEN. DIE VERWENDUNG SOLCHER PRODUKTE FÜHRT ZU GARANTIEVERLUST. Lithium-Ionen-Akkus anderer Anbieter, deren Eignung nicht von Nikon ausdrücklich bescheinigt wird, können Betriebsstörungen der Kamera verursachen. Solche Akkus können auch überhitzen, bersten oder auslaufen.

Nähere Informationen zum aktuellen COOLPIX-Systemzubehör erhalten Sie bei Ihrem Nikon-Fachhändler.

# Die COOLPIX5200 in der Übersicht

Die wichtigsten Kamerateile sind in der folgenden Übersicht aufgeführt. Weiterführende Informationen finden Sie im *Nikon-Handbuch für die Digitalfotografie*.

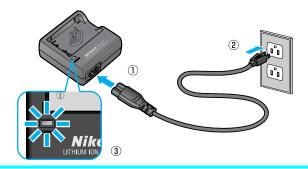


# Nehmen Sie Bilder auf

# Schritt 1 Laden Sie den Akku



Schließen Sie das Netzkabel an das Akkuladegerät MH-61 (①) an und stecken Sie den Netzstecker in eine Steckdose (②). Die Ladekontrollleuchte leuchtet (③).





Nehmen Sie die Kontaktabdeckung vom EN-EL5 ab und setzen Sie den Akku in das MH-61 ein. Achten Sie dabei darauf, dass der kleine Vorsprung am Akku in die entsprechende Vertiefung des Ladegeräts fasst. Der Ladevorgang setzt dabei direkt ein.





Die Ladekontrollleuchte beginnt nun zu blinken.





Der Ladevorgang ist abgeschlossen, wenn die Ladekontrollleuchte nicht mehr blinkt.

Ein leerer Akku kann innerhalb von etwa zwei Stunden voll geladen werden.





# Sicherer Umgang mit Akkus

- Weitergehende Hinweise für den Gebrauch des Akkus EN-EL5 finden Sie in der Dokumentation des Akkus bzw. des Akkuladegeräts MH-61.
- Bitte lesen Sie vor der Verwendung des Akkus die Sicherheits- und Warnhinweise auf den Seiten i - ii und 128 im Nikon-Handbuch für die Digitalfotografie sowie auch alle vom Hersteller des Akkus mitgelieferten Sicherheits- und Warnhinweise.

# Schritt 2 Befestigen Sie den Tragriemen

Befestigen Sie den Tragriemen an der Öse der Kamera, wie in der Abbildung dargestellt.







# Schritt 3 Setzen Sie den Akku ein



## Öffnen Sie das Akkufach

 Schieben Sie die Fachabdeckung bis zum Anschlag in die gezeigte Richtung (1) und öffnen Sie die Abdeckung (2).







#### Setzen Sie den Akku ein

 Setzen Sie den Akku in das Fach ein. Wie Plus und Minuspol des Akkus ausgerichtet sein müssen, entnehmen Sie bitte dem Etikett auf der Innenseite des Akkufachs. Der kleine Vorsprung am EN-EL5 muss sich auf derselben Seite wie der Minuspol befinden.

Wenn Sie den Akku mit dem hinteren Ende zuerst oder seitenverkehrt in das Fach einsetzen, kann die Kamera beschädigt werden. Achten Sie auf korrekte Ausrichtung des Akkus.



 Beim Einsetzen des Akkus wird die orangefarbene Akkusicherung automatisch zur Seite geschoben. Bei ordnungsgemäßem Einsetzen wird der Akku bzw. die Batterie durch die Sicherung arretiert.







#### Schließen Sie das Akkufach

- Schließen Sie die Abdeckung des Akkufachs (①) und Schieben Sie die Abdeckung in die Stellung (②), um sie einzurasten.
- Vergewissern Sie sich, dass die Abdeckung fest geschlossen ist.

# Schritt 4 Schalten Sie die Kamera ein



Stellen Sie das Funktionswählrad auf 🖸







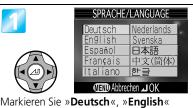
Schalten Sie die Kamera ein



# Schritt 5 Wählen Sie eine Sprache und stellen Sie die Uhr

Wenn Sie die Kamera erstmalig in Betrieb nehmen, wird ein Dialog auf dem Monitor eingeblendet, mit dem Sie die Sprache für die Menüs und Meldungen einstellen können. Befolgen Sie die nachstehenden Schritte, um eine Sprache zu wählen und die Uhrzeit sowie das Datum einzustellen.





(Englisch), »**Español** « (Spanisch), »**Français** « (Französisch), »**Italiano** « (Italienisch), »**Nederlands** « (Niederländisch), »**Svenska** « (Schwedisch), » 日本語 « (Japanisch), » 中文(简体) « (Vereinfachtes Chinesisch) oder » 한글 « (Koreanisch) und drücken Sie **②**.



Es erscheint eine Sicherheitsabfrage. Markieren Sie »**Ja**«.



Um die Sommerzeit zu aktivieren oder zu deaktivieren, drücken Sie den Multifunktionswähler unten ▼ und markieren »Sommerzeit«. Drücken Sie anschließend die Mitteltaste ②. Beim Aktivieren der Option »Sommerzeit« wird die Zeit automatisch um eine Stunde vorgestellt. Zum Zurückkehren zu Schritt 3 drücken Sie den Multifunktionswähler oben ▲.



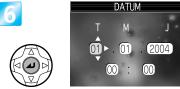
Blenden Sie die Zeitzonenkarte ein.



Wählen Sie Wohnorts

die Zeitzone Ihres

DATUM



Blenden Sie das Menü DATUM ein.





Stellen Sie den Tag ein (Tag, Monat und **J**ahr werden je nach Region unterschiedlicher Reihenfolge angezeigt).





Wählen Sie **M**onat. Wiederholen Sie Schritte 7 und 8, um den Monat, das Jahr, die Stunde und die Minute einzustellen.





Markieren Sie T M J.





Wählen Sie, in welcher Reihenfolge **T**ag, **M**onat und **J**ahr angezeigt werden sollen.



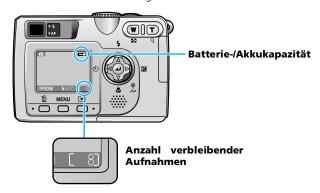


Verlassen Sie das Menü. Die Kamera ist nun aufnahmebereit.

# Schritt 6 Nehmen Sie Bilder auf



Kontrollieren Sie die Monitoranzeigen.



Die Batterie-/Akkukapazität wird folgendermaßen auf dem Monitor angezeigt:

Anzeige	Beschreibung
KEIN SYMBOL	Akku bzw. Batterie ist voll geladen.
	Kapazität geht zur Neige. Nach Auslösen des Blitzes schaltet die Kamera den Monitor aus, während das Blitzgerät lädt.
ACHTUNG: AKKU- ODER BATTERIEKAPAZITÄT ERSCHÖPFT	Akku bzw. Batterie ist leer. Ersetzen Sie die Batterie durch eine frische bzw. den Akku durch einen aufgeladenen.

Aufnahmen werden im internen Speicher der Kamera gespeichert (Speicherkapazität ca. 12 MB), solange keine SD(Secure Digital)-Speicherkarte eingesetzt ist. Wenn Sie eine SD-Speicherkarte in die Kamera einsetzen, werden die Aufnahmen auf der Karte gespeichert. Wie Sie eine Speicherkarte einsetzen, ist im Nikon-Handbuch für die Digitalfotografie (S. 10 - 11) beschrieben.



Richten Sie die Kamera auf das Motiv.

• Halten sie die Kamera mit beiden Händen ruhig.







#### Freies Bildfeld und Blitzfenster

Achten Sie darauf, dass Sie beim Fotografieren nicht aus Versehen einen Finger oder einen Gegenstand vor dem Objektiv in das Bildfeld hineinhalten, sonst bilden sich im Bild unschöne Dunkelstellen, die das Motiv ganz oder teilweise verdecken. Achten Sie auch auf ein freies Blitzfenster.



Wählen Sie den Bildausschnitt.

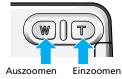
- Bringen Sie das Motiv in die Mitte des Monitors.
- Sie können den Bildausschnitt mit Hilfe des Monitors oder im Sucher festlegen.



#### Zoomtasten

Mit der Taste **T** zoomen Sie in den Bildausschnitt hinein, d.h. Sie verkleinern ihn.

Mit der Taste **W** zoomen Sie aus dem Bildausschnitt heraus, d.h. Sie vergrößern ihn.

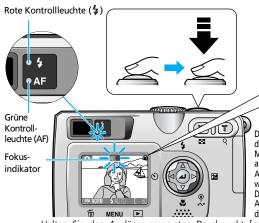


c



#### Stellen Sie scharf.

• Drücken Sie den Auslöser bis zum ersten Druckpunkt, um den Autofokus und die Belichtungsmessung zu aktivieren.





Die Kanier a want beim Focksie er in die den fünf AF-Messfeldern automatisch das Messfeld mit dem Objekt, das der Kamera am nähesten ist (Standardvorgabe bei Automatik). Die Messfelder erscheinen, wenn der Auslöser bis zum ersten Druckpunkt betätigt wird. Das gewählte AF-Messfeld wird grün markiert, sobald das Motiv scharf gestellt ist.

Halten Sie den Auslöser am ersten Druckpunkt fest und kontrollieren Sie die rote Kontrollleuchte (\$\frac{1}{2}\$), die grüne Kontrollleuchte (AF), das Messfeld und die Fokusanzeige:

Rote Kontrollleuchte ( 4)		
Leuchten	Blitz löst bei der Aufnahme automatisch aus.	
Blinken	Blitzgerät wird aufgeladen.	
Aus	Zur Ausleuchtung der Szene wird kein Blitz benötigt, oder der Blitz ist ausgeschaltet.	
Grüne Kontrol	lleuchte (Autofokus)/Messfeld und Fokusindikator	
Grüne Kontroll Lenchten: grün/ grün	lleuchte (Autofokus)/Messfeld und Fokusindikator  Kamera hat auf das Motiv scharfgestellt.	



#### Lösen Sie die Kamera aus

- Drücken Sie den Auslöser bis zum zweiten Druckpunkt, um auszulösen.
- Halten Sie die Kamera beim Durchdrücken des Auslösers ruhig, damit die Aufnahme nicht verwackelt.



Der Auslöser der COOLPIX5200 verfügt über zwei Druckpunkte. Wenn Sie den Auslöser bis zum ersten Druckpunkt drücken, stellt die Kamera scharf.

# Schritt 7 Bildwiedergabe





Drücken Sie die Wiedergabetaste 🕒 .

• Die letzte Aufnahme wird auf dem Monitor angezeigt.

Sie können die Kamera auch mit de Wiedergabetaste ( ) einschalten, indem Sie die Taste etwa zwei Sekunden lang drücken. Danach wird ein Bild auf dem Monitor angezeigt.





Zeigen Sie weitere Bilder an.

- ▼/▶: Wiedergabe der Bilder in der Reihenfolge, in der sie aufgenommen wurden.
- ▲/◀: Wiedergabe der Bilder in umgekehrter Reihenfolge.



Schalten Sie die Kamera aus.

- Drücken Sie den Fin-/Ausschalter
- Die Kamera ist ausgeschaltet, sobald die Betriebsbereitschaftsanzeige erloschen ist.

Sie haben nun ein paar Bilder aufgenommen und können diese auf Ihren Computer übertragen (kopieren), wo Sie die Bilder anzeigen, bearbeiten und archivieren können.

# Installation von PictureProject und Übertragen der Bilder

Mit der COOLPIX 5200 aufgenommene Bilder können zur weiteren Verarbeitung auf den Computer übertragen werden. Dieser Abschnitt erklärt die Vorgehensweise zum Transfer der Bilder zum Rechner.

# Schritt 1 Installation von PictureProject

# Vor der Installation von PictureProject:

- Schalten Sie alle Virenscan-Programme aus.
- Beenden Sie alle weiteren Programme, die noch aktiv sind.

### Hinweis für Benutzer anderer Nikon-Software (Nikon View/ Nikon Capture)

Deinstallieren Sie Nikon View vor der Installation von PictureProject. Informationen über die Verwendung von PictureProject mit Nikon Capture können Sie dem *PictureProject Referenzhandbuch* (auf CD) entnehmen.

# Installation von PictureProject (Windows)

#### Unterstützte Betriebssysteme(Es werden nur vorinstallierte Versionen unterstützt)

Windows XP Home Edition/Professional, Windows 2000 Professional, Windows Me (Millennium Edition), Windows 98SE (Zweite Ausgabe)
\* Für detaillierte Systemanforderungen siehe Rückseite des Umschlags.



Windows XP Home Edition, Windows XP Professional, Windows 2000 Professional

Um PictureProject installieren, deinstallieren oder nutzen zu können, müsser Sie sich als Computeradministrator (Windows XP Home Edition/Professional bzw. als Administratoren (Windows 2000 Professional) anmelden.



Schalten Sie den Computer ein, und warten Sie bis Windows den Startvorgang beendet hat.





Legen Sie die PictureProject-Installations-CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein.

Das Installationsprogramm wird automatisch gestartet und es erscheint ein Dialog zur Auswahl der Sprache. Wählen Sie die gewünschte Sprache aus und klicken Sie auf »**Next**«.

# Falls der Dialog zur Sprachauswahl nicht angezeigt wird

Windows XP Home Edition/Windows XP Professional: Wählen Sie im »**Startmenü**« den Eintrag »**Arbeitsplatz**«. Andere Windows-Versionen: Doppelklicken Sie auf das Symbol »Arbeitsplatz« und dann im Fenster »Arbeitsplatz « auf das Symbol des CD-ROM-Laufwerks (»PictureProject«).





Klicken Sie auf »**Einfache Installation**« Bei der Standardinstallation werden folgende Komponenten installiert:

- PTP-Treiber für COOLPIX-Kameras (nur für Windows XP)
- Nikon Massenspeicher-Kameratreiber (nur Windows 98SE)
- Panorama Maker
- Apple QuickTime 6
- Nikon FotoShare
- PictureProjectMicrosoft DirectX 9
- Zuerst werden die Gerätetreiber für die Kamera installiert. Welche Treiber

installiert werden, ist vom Betriebssystem Ihres Computers abhängig.

Windows XP Home Edition, Windows XP Professional
Folgen Sie den Bildschirmanweisungen um den PTP-Treiber zu installieren

(auf einigen Systemen wird der Treiber durch einen Assistenten installiert).

Serios

Die für ihre Coujoje-Kamera erforderliche
PFT Teither Gollware wird installiert. Fil das
PFT incher Opdina wird de installiert. Fil das
PFT incher Opdina wird der Windows VPT
Filspen ille eine Annechsungen den
Schop handenten, un die installiert der
Schop handenten, un die installierten
Worn die Kamera Gerzell an der Coujogen
sungerechtenen ist, brechen Sie die installiefen ab, und
farmen Sie der Worldmag mit der Kamera. Starten Sie
die bestählichen merchiel einer Coujogen

OK
Abbrechen

# Windows 2000 Professional/Windows Me (Millennium Edition)

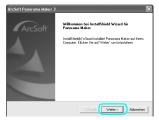
Es werden keine Gerätetreiber installiert. Fahren Sie mit Schritt 5 fort.

# Windows 98SE (Zweite Ausgabe)

Folgen Sie den Bildschirmanweisungen um den Massenspeicher-Treiber (Mass Storage) zu installieren.







Der Installationsassistent von Panorama Maker startet. Folgen Sie den Bildschirmanweisungen um die Installation fertig zu stellen.

### Windows





Klicken Sie auf »**Fertigstellen**«, um den Installationsassistenten zu beenden.





Um QuickTime zu installieren, klicken Sie bitte auf »**Ja**«.





Das Nikon FotoShare Setup-Programm startet. Folgen Sie den Bildschirmanweisungen, um die Installation fertig zu stellen.





Klicken Sie »**OK**« um die Installation von Nikon FotoShare zu verlassen.





Nun werden das Installationsprogramm von PictureProject gestartet und die Lizenzvereinbarungen angezeigt. Klicken Sie auf »Ja«, um der Lizenzvereinbarung zuzustimmen und die Installation zu starten.





nächsten Fenster ist unter »Zielordner« der Pfad angegeben, unter dem PictureProject installiert wird. Wenn Sie PictureProject im vorgeschlagenen Ordner installieren möchten, klicken Sie auf »Weiter«. Um einen anderen Ordner ZU bestimmen. klicken Sie auf »Durchsuchen« und wählen den gewünschten Ordner aus.





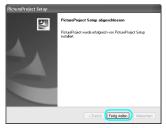
Klicken Sie »Ja« um einen neuen Ordner für PictureProject zu erstellen.





Klicken Sie auf »Ja«, um ein Verknüpfungssymbol für PictureProject auf dem Desktop anzulegen. Wenn Sie auf »Nein« klicken, wird kein Verknüpfungssymbol angelegt.





Klicken Sie auf »**Fertig stellen**«, um den Installationsassistenten von PictureProject zu beenden.





Panorama Maker benötigt DirectX Version 8.1 oder neuer. Falls Sie eine ältere Version installiert haben sollten, erscheint der folgende Dialog. Folgen Sie den Bildschirmanweisungen um DirectX 9 zu installieren.



Klicken Sie **Fertigstellen** oder **Ja** um den Computer neu zu starten.



Angezeigter Dialog wenn DirectX installiert ist.

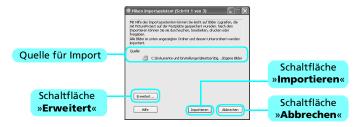


Angezeigter Dialog wenn DirectX nicht installiert ist.

#### Windows



Nach dem Neustart des Computers wird der Importassistent von PictureProject angezeigt.



Mit dem Importassistenten von PictureProject lassen sich Bilder, die sich bereits auf der Festplatte des Computers befi nden, für die Anzeige in PictureProject katalogisieren. Um ohne Katalogisieren vorhandener Bilder fortzufahren, klicken Sie auf »Abbrechen« (vorhandene Bilder können jederzeit manuell katalogisiert werden; Einzelheiten siehe PictureProject-Referenzhandbuch (auf CD)). Um vorhandene Bilder zu katalogisieren, klicken Sie zuerst zur Auswahl des betreffenden Bilderordners (Quelle) auf »Erweitert« und dann auf »Importieren«. (Bitte beachten Sie, dass das Katalogisieren der Bilder einige Zeit in Anspruch nehmen kann, insbesondere wenn der gewählte Ordner viele Bilder enthält.) Wenn alle Bilder der gewählten Quelle katalogisiert sind, wird eine entsprechende Meldung anzeigt. Klicken Sie zum Beenden des Importassistenten auf »Fertig stellen«.

Weitere Informationen zum Importieren von Bildern in PictureProject erhalten Sie im *PictureProject-Referenzhandbuch* (auf CD).



Nachdem Sie den Importassistenten von PictureProject beendet haben, können Sie die PictureProject-Installations-CD wieder aus dem CD-ROM-Laufwerk herausnehmen.

Die Installation von PictureProject ist damit abgeschlossen. Der nächste Schritbesteht darin, Bilder auf Ihren Computer zu übertragen, wie auf Seite 23 beschrieben.

# Installation von PictureProject (Macintosh)

#### Unterstützte Betriebssysteme:

Mac OS X (10.1.5 oder neuer)

- Für Macintosh-Anwender mit Mac OS 9.0 bis 9.2 oder Mac OS X 10.1.2 bis 10.1.4 steht die Software Nikon View 6 auf der Nikon-Website http://nikonimaging.com/ zum Download bereit.
- Für detaillierte Systemanforderungen siehe Rückseite des Umschlags.



#### Mac OS X

Um PictureProject installieren, deinstallieren oder nutzen zu können, müssen Sie Admin besitzen.



Schalten Sie den Computer ein und warten Sie den Startvorgang ab.





Legen Sie die PictureProject
Installations-CD in das CD-Laufwerk
ein. Doppelklicken Sie auf das
Symbol der PictureProject-CD das
auf dem Schreibtisch erscheint.
Doppelklicken Sie anschließend auf
das »Welcome«-Symbol. Wählen
Sie im folgenden
Sprachauswahldialog die
gewünschte Sprache aus und
klicken anschließend auf
»Weiter«.





»Einfache Installation«, um die folgenden Programme zu installieren:

Klicken Sie auf die Schaltfläche

- Panorama Maker
- PictureProject
- Apple QuickTime 6 (QuickTime 6 wird nicht installiert, wenn bereits eine Version von QuickTime 6 oder neuer auf dem Rechner installiert ist)

Nach beendeter Installation können Benutzer in Europa Nikon FotoShare installieren, indem Sie das Symbol »FotoShare« auf die Festplatte kopieren (Schritt [4]).

# Macintosh





Die Installation des Panorama Makers beginnt. Folgen Sie den Bildschirmanweisungen um die Installation fertig zu stellen.





Klicken Sie auf »**OK**«, um die Installation des Panorama Maker abzuschließen.





Die links abgebildete Meldung wird angezeigt Klicken. Sie auf »**OK**«.





Geben Sie Ihren Administratornamen und das Kennwort ein und klicken Sie auf »**OK**«.





Mit einem Mausklick auf »Installieren« wird die Installation von PictureProject gestartet.







Der rechts abgebildete Dialog wird eingeblendet. Klicken Sie auf »Ja«.

Um PictureProject dem Dock hinzuzufügen, klicken Sie bitte auf »**Ja**«





Klicken Sie auf »**Beenden**«, um den Installationsassistenten von PictureProject zu beenden.

# Apple QuickTime 6



Falls auf Ihrem Computer eine ältere Version von QuickTime installiert ist, wird nun die Installation von QuickTime 6 automatisch gestartet. Bitte befolgen Sie zur Durchführung der Installation die Anleitungen auf dem Bildschirm. Wenn der rechts abgebildete Dialog erscheint, klicken Sie auf »Fortsetzen«. Sie brauchen die Felder »Name«, »Firma« und »Registrierungsnummer « nicht auszufüllen.

Bei einigen Systemen kann die Installation von QuickTime recht lange dauern.



Klicken Sie auf »Neustart«, um Ihren Computer neu zu starten.



Dieser Dialog wird angezeigt wenn QuickTime 6 nicht installiert ist

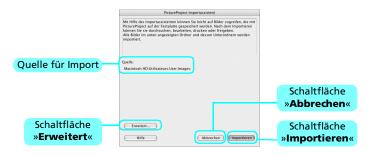


Dieser Dialog wird angezeigt wenn QuickTime 6 bereits installiert ist

### Macintosh



Melden Sie sich nach dem Neustart des Computers als Admin-Benutzer an. Es wird der Importassistent von PictureProject angezeigt.



Mit dem Importassistenten von PictureProject lassen sich Bilder, die sich bereits auf der Festplatte des Computers befinden, für die Anzeige in PictureProject katalogisieren. Um ohne Katalogisieren vorhandener Bilder fortzufahren, klicken Sie auf »Abbrechen« (vorhandene Bilder können jederzeit manuell katalogisiert werden; Einzelheiten siehe PictureProject-Referenzhandbuch (auf CD)). Um vorhandene Bilder zu katalogisieren, klicken Sie zuerst zur Auswahl des betreffenden Bilderordners (Quelle) auf »Erweitert« und dann auf »Importieren«. (Bitte beachten Sie, dass das Katalogisieren der Bilder einige Zeit in Anspruch nehmen kann, insbesondere wenn der gewählte Ordner viele Bilder enthält.) Wenn alle Bilder der gewählten Quelle katalogisiert sind, wird eine entsprechende Meldung anzeigt. Klicken Sie zum Beenden des Importassistenten auf »Fertig stellen«.

Weitere Informationen zum Importieren von Bildern in PictureProject erhalten Sie im *PictureProject-Referenzhandbuch* (auf CD).



Installieren Sie nach dem Beenden des Importassistenten Nikon FotoShare. Öffnen Sie hierzu den Ordner »FotoShare« auf der PictureProject-Installations-CD-ROM und ziehen Sie das Symbol »**Nikon FotoShare**« in den Ordner »Programme« auf der Festplatte Ihres Computers. Ist der Kopiervorgang beendet, entfernen Sie bitte die PictureProject-Installations-CD aus dem CD-Laufwerk.

Die Installation von PictureProject ist damit abgeschlossen. Der nächste Schritt besteht darin, Bilder auf Ihren Computer zu übertragen, wie auf der nächsten Seite beschrieben.

# Schritt 2 Übertragen der Bilder

# Bevor Sie die Kamera an den Computer anschließen

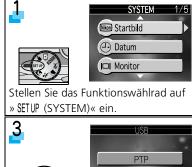
Sie können auf zwei Arten Bilder zum Computer übertragen:

- Klicken auf die **Übertragung**-Schaltfl äche in PictureProject (Seite 24).
- Drücken der Transfertaste ( ) an der Kamera (Seite 24).

Welche der beiden Methoden die für Sie geeignete ist, hängt vom Betriebssystem Ihres Computers und vom Übertragungsprotokoll ab, das für die Option »**USB**« im Systemmenü der Kamera ausgewählt ist. Mit Hilfe der folgenden Tabelle können Sie das richtige Übertragungsprotokoll für die Option »USB« ermitteln. Standardmäßig ist »**Mass Strage**« voreingestellt.

	Übertragungsmethode	
Betriebssystem	Transfertaste (᠕) der Kamera ④	PictureProject Übertragung- Schaltfläche
Windows XP Home Edition Windows XP Professional	nur » <b>Mass Stor</b> a	age« oder »PTP«
Windows 2000 Professional Windows Me (Millennium Edition) Windows 98 SE (Zweite Ausgabe)	nur » <b>Mass</b>	s Storage«
Mac OS X 10.1.5 oder neuer	nur » <b>PTP</b> «	nur » Mass Storage « oder » PTP «

# Auswählen des USB-Übertragungsprotokolls





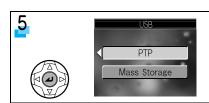




Markieren Sie den Menüpunkt »**USB**«.



Markieren Sie die Option »PTP« oder »Mass Storage«.



Bestätigen Sie Ihre Auswahl.

# Übertragen von Bildern



Schalten Sie die Kamera aus.

#### **Konstante Stromversorgung**

Bitte vergewissern Sie sich, dass die Stromversorgung für die gesamte Dauer der Datenübertragung sichergestellt und der Akku EN-EL5 vollständig aufgeladen ist. Falls Sie nicht sicher sind, ob die Kapazität des eingesetzten Akkus ausreicht, sollten Sie den Akku vorher aufladen oder das Netzadapterset EH-62A (optionales Zubehör) verwenden. Verwenden Sie unter keinen Umständen einen anderen Netzadapter.

# Übertragen von Bildern auf eine Speicherkarte

- Schalten Sie die Kamera aus und setzen Sie eine Speicherkarte ein
- Wenn der Schreibschutz der Speicherkarte aktiviert ist (»Lock«), können Sie mit der Transfertaste ( ) an der Kamera keine Bilder übertragen.
   Deaktivieren Sie daher den Schreibschutz vor dem Übertragen (»Write«)

Wie Sie eine Speicherkarte einsetzen, ist im *Nikon-Handbuch für die Digitalfotografie* (S. 10 - 11) beschrieben.

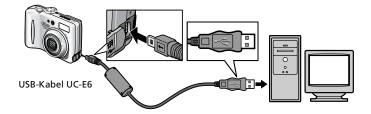


### Vor dem Anschließen der Kamera

Bitte stellen Sie sicher, dass PictureProject installiert ist, bevor Sie Ihre Kamera an den Computer anschließen. Falls nach dem Anschließen der Kamera an den Computer der Hardware-Assistent angezeigt wird, schließen Sie ihn, indem Sie auf »Abbrechen« klicken.



Schalten Sie den Computer ein und warten Sie den Startvorgang ab. Schließen Sie die Kamera mittels des mitgelieferten USB-Kabels wie unten dargestellt an Ihren Rechner an. Schließen Sie die Kamera direkt an den Computer an. Verwenden Sie keinen USB-Hub und auch nicht den Tastatur-USB-Anschluss.





Schalten Sie die Kamera ein
Die Kamera wird automatisch vom System
erkannt und als neue Hardware registriert.
Nachdem die Kamera erkannt wurde, wird
automatisch PictureProject Transfer auf dem
Rechner-Monitor angezeigt. Der Monitor der
Kamera bleibt schwarz.





Windows (Die Abbildung zeigt den eingeblendeten Dialog wenn das USB-Protokoll Mass Storage ausgewählt wurde. Ist der PTP-Modus eingestellt, erscheint an Stelle der Karte ein Kamera-Symbol)



Macintosh

# AutoPlay (Windows XP Home Edition/Windows XP Professional)



Wenn die Kamera an den Rechner angeschlossen ist und eingeschaltet wird, erscheint ein Dialog wie rechts dargestellt. (Der Titel des Dialog »Wechseldatenträger«, wenn im »USB« die Option »Mass Storage« gewählt ist. Wenn die Option »PTP« gewählt wurde, erscheint als Titel der Name der Kamera.) Wählen Sie die Option »Bilder in einen Ordner auf Computer kopieren mit PictureProject« und klicken Sie auf »OK«,

um PictureProject zu starten. Wenn Sie diesen Dialog künftig umgehen möchten, markieren Sie zuvor die Option »Immer die ausgewählte Aktion durchführen«.

Wie Sie vorgehen müssen, wenn der PictureProject-Transfer nicht automatisch startet, ist im *PictureProject-Referenzhandbuch* (auf CD) beschrieben



Klicken Sie auf die **Übertragung**-Schaltfl äche in Picture Project Transfer. Alle Bilder im internen Speicher oder auf der Speicherkarte werden auf Ihren Computer übertragen.





Windows

Macintosh

# Die Transfertaste (๗) der Kamera

Durch das Symbol  $oldsymbol{\sim}$  gekennzeichnete Bilder können auch mit der Transfertaste ( $oldsymbol{\sim}$ ) der Kamera übertragen werden.





Wenn Sie Bilder unter Mac OS X 10.1.5 oder neuer mit der Transfertaste (✓✓) der Kamera übertragen möchten, setzen Sie vorbereitend die USB-Option im Systemmenü der Kamera auf »PTP« (siehe die Seiten 21 und 22).

# Während der Übertragung

Beachten Sie während der Übertragung unbedingt die folgenden Hinweise:

- Trennen Sie nicht die USB-Verbindung.
- Schalten Sie die Kamera nicht aus.
- Nehmen Sie die Speicherkarte nicht aus der Kamera.
- Trennen Sie nicht die Verbindung zum Netzadapter oder zum Stromnetz.

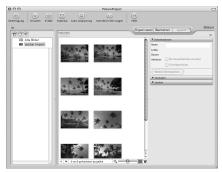
Bei Nichtbeachtung dieser Hinweise funktionieren Kamera und Computer möglicherweise nicht einwandfrei.



Nach der Übertragung werden die Bilder in PictureProject angezeigt.



Windows



Macintosh



# Trennen der Kamera vom Computer

Wenn die Bilder in PictureProject angezeigt werden, ist die Übertragung abgeschlossen, und die Verbindung der Kamera zum Computer kann wieder getrennt werden.

# Wenn im USB-Menü das USB-Protokoll »PTP« ausgewählt wurde (siehe die Seiten 23 und 24):

Schalten Sie die Kamera aus und ziehen Sie das USB-Kabel ab.

# Wenn im USB-Menü das USB-Protokoll »Mass Storage« ausgewählt ist (Standardeinstellung):

Sie müssen die Kamera erst vom Betriebssystem des Computers abmelden, bevor Sie sie ausschalten oder das USB-Kabel abziehen können. Dabei gehen Sie bitte wie folgt vor:

#### Windows XP Home Edition/Windows XP Professional

Klicken Sie in der Taskleiste auf das Symbol »Hardware sicher entfernen« ( ) und wählen Sie im erscheinenden Kontextmenü den Befehl »**USB-**

# Massenspeichergerät entfernen«.

#### Windows 2000 Professional

Klicken Sie in der Taskleiste auf das Symbol »Hardware entfernen oder auswerfen« ( ) und wählen Sie im erscheinenden Kontextmenü den Befehl » USB-Massenspeicher anhalten«.

# Windows Me (Millennium Edition)

Klicken Sie in der Taskleiste auf das Symbol »Hardware entfernen oder auswerfen« ( ) und wählen Sie im erscheinenden Kontextmenü den Befehl »Stopp USB-Datenträger«.

# Hardware entfernen oder auswerfen

Hardware sicher entfernen

6 10:00 AM



# Windows 98SE (Zweite Ausgabe)

Öffnen Sie das Fenster »Arbeitsplatz« und klicken Sie das Symbol »Wechseldatenträger«, das die Speicherkarte in der Kamera repräsentiert, mit der rechten Maustaste an. Wählen Sie im erscheinenden Kontextmenü den Befehl »Auswerfen«.



#### Mac OS X

Ziehen Sie das Symbol der Kamera auf das Auswurfsymbol im Dock (dieses Symbol erscheint an der Stelle des Papierkorbs).



Sie haben mit Hilfe dieses Schnellstarts erste Bilder mit Ihrer COOLPIX 5200 aufgenommen und zum Computer übertragen. Wenn Sie alle Funktionen Ihrer COOLPIX-Kamera nutzen wollen, sollten Sie unbedingt das *Handbuch zur Digitalfotografie mit der Nikon COOLPIX 5200* lesen.

# **PictureProject**

Erweitern Sie Ihren fotografischen Horizont... ...machen Sie mehr aus Ihren Bildern



# Ordnen - spielend einfach



# Übertragen ...

Das Übertragen der Bilder auf den Computer ist kinderleicht – einfach die Kamera anschließen und klicken.



# Katalogisieren ...

Beim Importieren in PictureProject werden vorhandene Bilder katalogisiert.

### ... und Ordnen

Ordnen Sie Ihre Bilder unterschiedlichen Alben zu – ohne die Dateien zwischen Ordnern zu kopieren oder zu verschieben! Jedes Bild kann in mehreren Alben erscheinen



# Retuschieren – mit einem einzigen Mausklick







# Bildnachbearbeitung mit einem einzigen Mausklick

Bearbeiten Sie Ihre Bilder mit einem einzigen Mausklick! Mit PictureProject können Sie außerdem Bildausschnitte wählen und rote Augen retuschieren.



# Archivieren – Ihre Erinnerungen auf CD/DVD

#### Archivieren Sie Bilder auf CD oder DVD

Für eine dauerhafte Archivierung können Sie Ihre Bilder auf CD oder DVD brennen

Hinweis: Dieses Feature wird in zukünftigen Versionen von PictureProject zur Verfügung tehen. Diese können Sie automatisch mit Hilfe des Nikon Message Centers herunterladen (Bitte beachten Sie, dass automatische Updates nicht in Spanien zur Verfügung stehen).







# 🕋 💌 🕒 Präsentieren – auf Papier oder per E-Mail



# **Unterlegen Sie Ihre Bilder mit** Musik

Erstellen Sie eine Diashow mit Musikuntermalung und Überblendeffekten



### **Ausdrucke nach Wunsch**

Wählen Sie eines der vorgefertigten Layouts und drucken Sie Ihre Bilder in unterschiedlicher Größe.

# Versenden Sie Ihre Bilder per E-Mail

Versenden Sie eine Bildauswahl per E-Mail. Mehrere Bilder können als ein Anhang versendet werden.

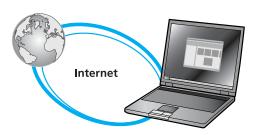




#### Teilen sie Bilder Online

Laden Sie Familie und Freunde mit einer FotoShare P-Mail ein, sich Ihre Bilder Online anzusehen

# **Automatische Updates**



# Immer auf dem neuesten Stand mit dem Nikon Message Center\*

Das Nikon Message Center sucht automatisch nach Updates für PictureProject. so können Sie immer sicher sein, dass Sie die neueste Version installiert haben.

\* Nicht in Spanien verfügbar.

# Systemvoraussetzungen für PictureProject

Windows	
Prozessor	300 MHz Pentium oder höher empfohlen
Betriebssystem	Windows XP Home Edition, Windows XP Professional, Windows 2000 Professional, Windows Me (Millennium Edition), Windows 98SE (Zweite Ausgabe) (nur vorinstallierte Versionen)
Freier Festplattenspeicher	60 MB für die Installation
Arbeitsspeicher (RAM)	64 MB RAM Minimum (128 MB bei RAW-Bildern)
Monitorauflösung	800×600 oder höher bei 16 Bit Farben (High Color) oder besser
Sonstiges	Es werden nur Computer mit eingebauter USB-Schnittstelle unterstützt

Macintosh	
Betriebssystem	Mac OS X (Version 10.1.5 oder neuer)
Freier Festplattenspeicher	60 MB für die Installation
Arbeitsspeicher (RAM)	64 MB RAM Minimum (128 MB bei RAW-Bildern)
Monitorauflösung	800×600 oder höher bei 16 Bit Farben (Tausende Farben) oder besser
Sonstiges	Es werden nur Computer mit eingebauter USB-Schnittstelle unterstützt

<sup>\*</sup> Die neuesten Informationen über unterstützte Betriebssysteme finden Sie auf den im Nikon-Referenzhandbuch (auf CD) aufgeführten Nikon-Websites.