

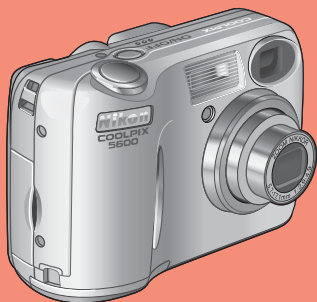
Nikon

De

COOLPIX 5600 4600

D i g i t a l k a m e r a

Schnellstart



Fotografieren

Seite 2 - 10

Fotografieren Sie bei jeder Gelegenheit – einfach draufhalten und auslösen!

Wiedergeben

Seite. 11

Ein einfacher Tastendruck reicht, um sich die Bilder anzusehen.

Übertragen

Seite 12 - 27

Mit PictureProject können Sie Ihre Bilder schnell und einfach auf Ihren Computer übertragen.

Informationen zur Installation von PictureProject erhalten Sie auf Seite 12-20.

Überprüfen des Packungsinhalts

Prüfen Sie, ob alle Teile vorhanden sind:



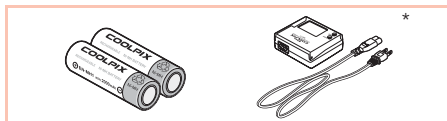
Digitalkamera
E5600/E4600



Handbuch zur Digitalfotografie
mit der E5600/E4600

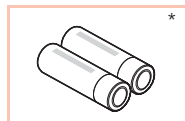


Schnellstart
(diese Anleitung)



NiMH-Akkus
EN-MH1 (2 Stück)

Akkuladegerät
MH-71 mit Netzkabel



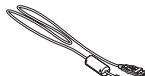
Alkalibatterien vom Typ LR6
(Mignon) (2 Stück)

oder

- Auch als optionales Zubehör erhältlich.
- Wählen Sie den entsprechenden Akku- bzw. Batterietyp im Menü »SYSTEM« aus. (S.5)



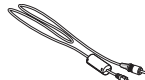
Tragriemen



USB-Kabel



Audio-/Videokabel
(nur E5600)



Videokabel
(nur E4600)



Garantieunterlagen



PictureProject-Software-
CD-ROM



PictureProject-Benutzerhandbuch-
CD-ROM

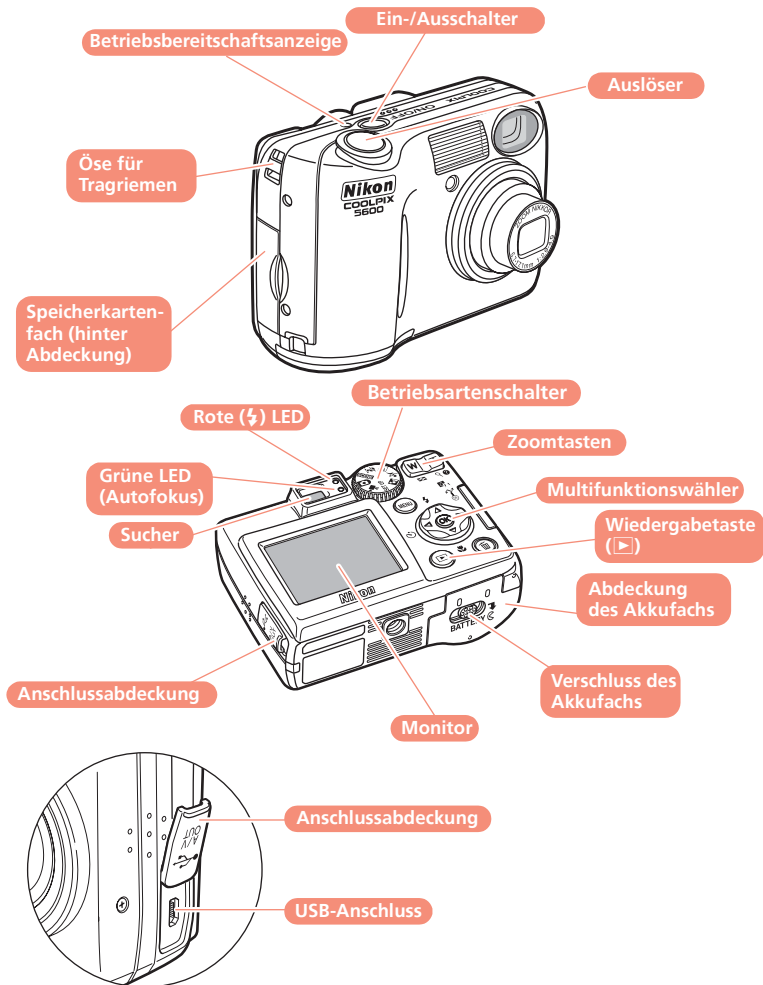
- * Zwei Alkalibatterien vom Typ LR6 (Mignon) oder zwei wiederaufladbare Nikon EN-MH1 NiMH-Akkus mit Ladegerät sind im Lieferumfang der Kamera enthalten. Die Art der mitgelieferten Batterien bzw. Akkus ist abhängig vom Land oder der Region in der die Kamera erworben wurde verschieden.
- In dieser Anleitung werden die Produktbezeichnungen COOLPIX5600 und COOLPIX4600 mit E5600 bzw. E4600 abgekürzt.

Verwenden Sie ausschließlich Original-Nikon-Zubehör

Ihre Nikon-COOLPIX-Digitalkamera wurde nach strengsten Qualitätsmaßstäben gefertigt und enthält hochwertige elektronische Bauteile. Verwenden Sie nur Original-Nikon-Zubehör, das ausdrücklich als Zubehör für Ihre COOLPIX-Kamera ausgewiesen ist (einschließlich Netzadapter). Nur Original-Nikon-Zubehör entspricht den Anforderungen der elektronischen Bauteile und gewährleistet einen einwandfreien Betrieb. ELEKTRONISCHES ZUBEHÖR ANDERER HERSTELLER KANN DIE ELEKTRONIK DER KAMERA BESCHÄDIGEN. DIE VERWENDUNG SOLCHER PRODUKTE KANN zu GARANTIEVERLUST FÜHREN. Nähere Informationen zum aktuellen COOLPIX-Systemzubehör erhalten Sie bei Ihrem Nikon-Fachhändler.

Die E5600/E4600 in der Übersicht

Die folgenden Abbildungen zeigen die wichtigsten Bedienelemente der E5600/E4600. Weitere Informationen erhalten Sie im *Nikon-Handbuch zur Digitalfotografie mit der E5600/E4600*.

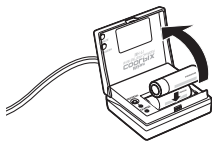
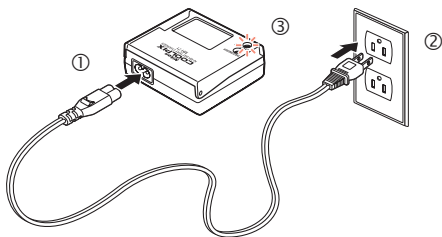


Fotografieren

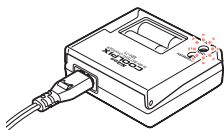
* Überspringen Sie Schritt 1 und fahren Sie direkt mit Schritt 2 fort, wenn im Lieferumfang der Kamera Alkalibatterien enthalten sind.

► Schritt 1 Laden der Akkus

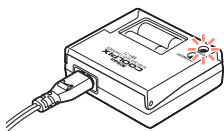
- 1 Schließen Sie das Akkuladegerät MH-71 (①) über das Netzkabel an eine Steckdose (②) an. Die Ladeanzeige (CHARGE) beginnt zu leuchten (③).



- 2 Setzen Sie zwei Akkus vom Typ Nikon EN-MH1 wie auf dem Ladegerät gekennzeichnet in das Ladegerät ein.



- 3 Während des Ladevorgangs blinkt die Ladekontrolleuchte.



- 4 Wenn die Ladekontrolleuchte konstant leuchtet, ist der Ladevorgang abgeschlossen.

Das Aufladen eines Satzes vollständig entladener Akkus dauert ca. 2 Stunden.



Austausch der Akkus oder der Batterien

Schalten Sie die Kamera aus und vergewissern Sie sich, dass die Betriebsbereitschaftsanzeige erloschen ist, bevor Sie die Akkus oder die Batterie herausnehmen oder neu einsetzen.

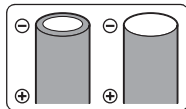
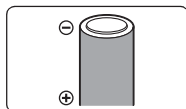
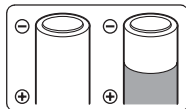
Sicherer Umgang mit Batterien und Akkus

Bitte lesen und befolgen Sie die Sicherheitshinweise und Anleitungen des Batterie- bzw. Akkuherstellers.

Beschädigte Batterien/Akkus

Unter den folgenden Umständen sollten Batterien und Akkus nicht verwendet werden:

- Wenn die Ummantelung fehlerhaft ist oder sich von der Batterie bzw. dem Akku löst. Dies kann zum Auslaufen, Überhitzen oder Aufplatzen der Batterie bzw. des Akkus führen. Bitte beachten Sie auch, dass selbst neue Batterien bzw. Akkus auf Grund von Herstellungsfehlern eine fehlerhafte Ummantelung aufweisen können.
- Wenn die Ummantelung nur die Seiten der Batterie bzw. des Akkus bedeckt, der Minuspol jedoch nicht ummantelt ist.
- Wenn der Minuspol zwar vollständig ummantelt ist, jedoch weder ein Profil noch ein Materialübergang erkennbar ist.



Alkalibatterien

Die Leistung von Alkalibatterien kann je nach Batterietyp sehr unterschiedlich ausfallen. Verwenden Sie zuverlässige Marken.

Akkus vom Typ EN-MH1

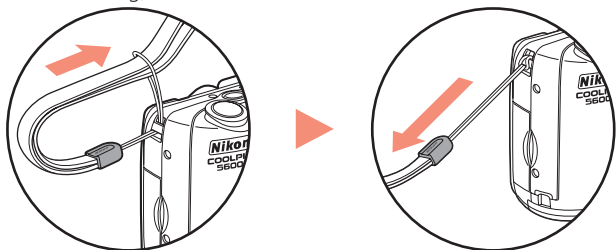
Bitte laden Sie die beiden Nikon-Akkus EN-MH1 zuerst mit dem Akkuladegerät MH-71 auf, bevor Sie sie in die Kamera einsetzen. Laden Sie die als Paar verwendeten Akkus immer gemeinsam und nicht separat auf und vermischen Sie keine Akkus mit unterschiedlichen Ladungszuständen. Beachten Sie bitte, dass sich Akkus vom Typ EN-MH1 schnell entladen können, wenn sie zum ersten Mal verwendet werden, oder nachdem sie über einen längeren Zeitraum nicht genutzt worden sind. Dies ist keine Fehlfunktion, und nach einigen Ladezyklen wird sich die nutzbare Kapazität der Akkus erhöhen. Weiterführende Informationen enthält das mit dem MH-71 gelieferte Handbuch.

Alternative Spannungsquellen

- Die Kamera kann auch mit zwei Nickel-Mangan-Akkus vom Typ ZR6 (Mignon), zwei Lithium-Batterien vom Typ FR6/L91 (Mignon) betrieben werden.
- Wenn Sie die Kamera längere Zeit stationär betreiben möchten, wird die Verwendung des Netzadapters EH-62B empfohlen (Optionales Zubehör, nähere Informationen finden Sie im *Nikon-Handbuch zur Digitalfotografie mit der E5600/E4600*). **Verwenden Sie unter keinen Umständen ein anderes Netzadaptermodell oder einen Netzadapter eines anderen Herstellers.** Dies könnte zu einer Überhitzung oder Beschädigung der Kamera führen.

► Schritt 2 Befestigen des Tragriemens

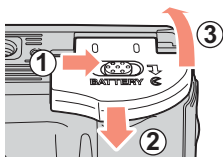
Befestigen Sie den Tragriemen an der dafür vorgesehenen Öse am Kameragehäuse (siehe Abbildung).



► Schritt 3 Einsetzen der Akkus oder Batterien

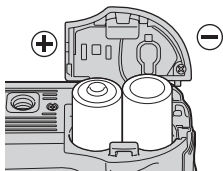
1 Öffnen Sie das Akku-/Batteriefach

Schieben Sie die Verriegelung der Abdeckung des Akkufachs wie in der Abbildung dargestellt (①), ziehen Sie die Abdeckung des Akkufachs (②) und öffnen Sie die Abdeckung (③).



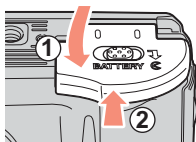
2 Setzen Sie die Akkus bzw. die Batterien ein

Setzen Sie die Akkus oder die Batterien in das Akkufach ein. Die korrekte Ausrichtung der Akkus entnehmen Sie bitte dem Etikett auf der Innenseite des Akkufachs.



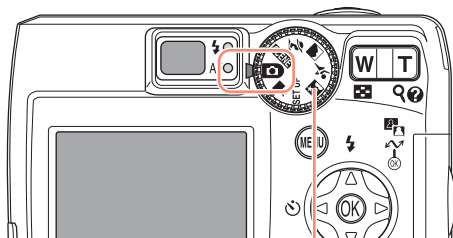
3 Schließen Sie das Akkufach

Schließen Sie die Fachabdeckung (①) und verriegeln Sie das Fach, indem Sie die Abdeckung nach innen schieben, bis sie einrastet (②). Bitte vergewissern Sie sich, dass die Fachabdeckung korrekt geschlossen ist.



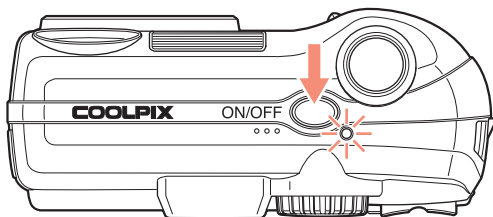
► Schritt 4 Einschalten der Kamera

- 1 Stellen Sie den Betriebsartenschalter auf Automatik  ein



Betriebsartenschalter

- 2 Schalten Sie die Kamera ein



WICHTIG!

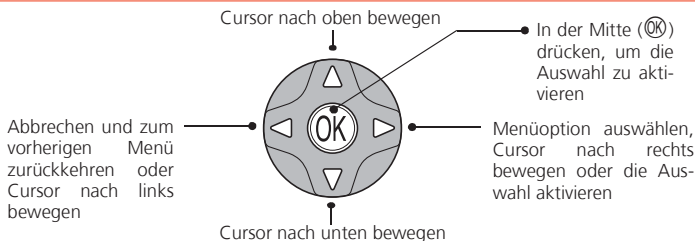
Wählen Sie den Akku-/Batterietyp

Wählen Sie im Menü »SYSTEM« den Typ der derzeit eingelegten Batterien bzw. Akkus aus, um die Ausnutzung der Batterie- bzw. Akkuleistung zu verbessern. Als Standardvorgabe ist der Typ der mitgelieferten Akkus/Batterien eingestellt. Ändern Sie die betreffende Einstellung, wenn ein anderer Batterie- bzw. Akkutyp verwendet wird. Nähere Informationen finden Sie im *Nikon-Handbuch zur Digitalfotografie mit der E5600/E4600* (S. 102).

► Schritt 5 Einstellen von Menüsprache, Datum und Uhrzeit

Wenn Sie die Kamera erstmalig in Betrieb nehmen, wird ein Dialog auf dem Monitor eingeblendet, mit dem Sie die Sprache für die Menüs und Meldungen einstellen können. Sie stellen die Menüsprache sowie Datum und Uhrzeit auf folgende Weise ein.

Mit Hilfe des Multifunktionswählers können Sie durch die Kameramenüs navigieren.



1



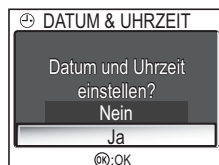
Markieren Sie die gewünschte Sprache: »Deutsch«, »English« (Englisch), »Español« (Spanisch), »Français« (Französisch), »Italiano« (Italienisch), »Nederlands« (Niederländisch), »Svenska« (Schwedisch), »日本語« (Japanisch), »中文(简体)« (Vereinfachtes Chinesisch), »中文(繁體)« (Traditionelles Chinesisch), oder »한글« (Koreanisch) und drücken Sie **OK**.

2



Eine Sicherheitsabfrage wird eingeblendet.

3



Überzeugen Sie sich davon, dass die Option »Ja« markiert ist. Drücken Sie auf **OK**.

4



Das Menü »ZEITZONE« wird angezeigt.[†]

† Um die Sommerzeit ein- oder auszuschalten, drücken Sie den Multifunktionswähler unten, um den Menüpunkt »Sommerzeit« zu markieren, und anschließend **OK**. Wenn die Option »Sommerzeit« aktiviert ist, wird die Uhrzeit automatisch um eine Stunde vorgestellt. Um zu Schritt 4 zurückzukehren, drücken Sie den Multifunktionswähler oben und markieren die aktuelle Zeitzone.

6

Fotografieren

5



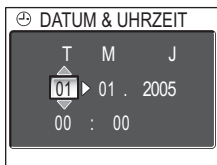
Blenden Sie die Zeitzonekarte ein.

6



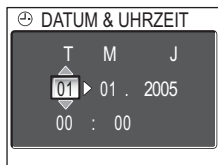
Wählen Sie »Wohnort-Zeitzone«.

7



Blenden Sie das Menü
»DATUM & UHRZEIT« ein.

8



Stellen Sie den **T**ag ein. (**T**ag, **M**onat und **J**ahr werden je nach Region in unterschiedlicher Reihenfolge angezeigt.)

9



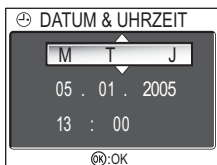
Stellen Sie den **M**onat ein. Wiederholen Sie die Schritte 8 und 9, um den **M**onat, das **J**ahr sowie Stunde und Minute einzustellen.

10



Markieren Sie »**T M J**«.

11



Bestimmen Sie die Reihenfolge, in der **T**ag, **M**onat und **J**ahr angezeigt werden sollen.

12



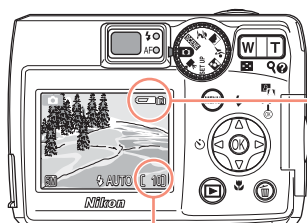
Kehren Sie zur Aufnahmebereitschaft zurück.

► Schritt 6 Fotografieren

Speichern von Bildern

Die Bilder werden im internen Speicher der Kamera gespeichert (Kapazität: etwa 14 MB), wenn keine SD-Speicherkarte (Secure Digital) in der Kamera eingelegt ist. Ansonsten werden die Bilder auf der Speicherkarte gespeichert. Informationen über das Einsetzen einer Speicherkarte finden Sie im *Nikon-Handbuch zur Digitalfotografie mit der E5600/E4600* (S. 10).

- 1 Überprüfen Sie die Anzeige auf dem Monitor.



Akku-/
Batteriekapazität



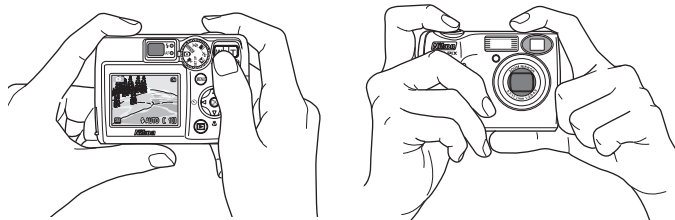
Anzahl verbleibender
Aufnahmen

Die Akkukapazität wird auf dem Monitor durch folgende Symbole angezeigt:

Anzeige	Beschreibung
KEIN SYMBOL	Akkus bzw. Batterien sind voll aufgeladen.
	Kapazität geht zur Neige.
ACHTUNG: AKKU- ODER BATTERIE- KAPAZITÄT ERSCHÖPFT	Akkus oder Batterien sind leer. Tauschen Sie sie gegen frische Akkus/Batterien aus.

2 Richten Sie die Kamera auf das Motiv

Halten Sie die Kamera ruhig mit beiden Händen.

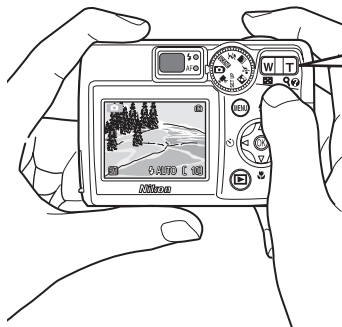


Freies Bildfeld und Blitzfenster

Achten Sie darauf, dass Sie beim Fotografieren nicht aus Versehen einen Finger oder einen Gegenstand vor das Objektiv in das Bildfeld hineinhalten, sonst bilden sich im Bild unschöne Dunkelstellen, die das Motiv ganz oder teilweise verdecken. Achten Sie auch darauf, dass das Blitzfenster frei bleibt.

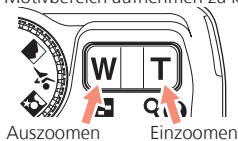
3 Wählen Sie den Bildausschnitt

Richten Sie die Kamera auf das Motiv und überprüfen Sie den Bildausschnitt auf dem Monitor oder im Sucher.



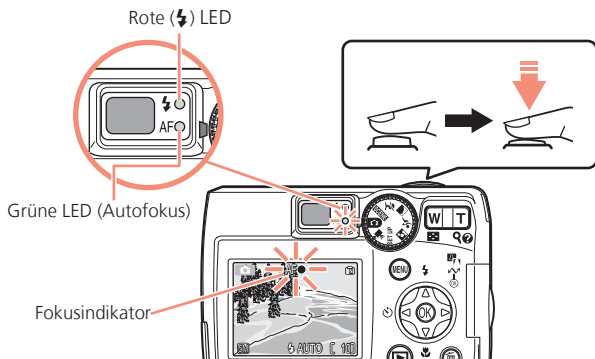
Zoomtasten

Drücken Sie die Taste **T**, um in den Bildausschnitt hineinzuzoomen. Das Motiv nimmt einen größeren Teil des Bildausschnitts ein. Drücken Sie die Taste **W**, um aus dem Bildausschnitt herauszuzoomen und einen größeren Motivbereich aufnehmen zu können.



4 Stellen Sie scharf

Drücken Sie den Auslöser bis zum ersten Druckpunkt, um den Autofokus und die Belichtungsmessung zu aktivieren. Die gemessene Entfernung und die ermittelten Belichtungswerte werden fixiert und bleiben gespeichert, solange der Auslöser in dieser Position gehalten wird.



Halten Sie den Auslöser weiterhin gedrückt und prüfen Sie die Scharfeinstellung und die Blitzbereitschaft.

Rote (⚡) LED	Leuchten	Blitz löst bei der Aufnahme automatisch aus.
	Blinken	Blitz lädt.
	Aus	Zur Ausleuchtung der Szene wird kein Blitz benötigt, oder Blitz ist ausgeschaltet.
Grüne LED (Autofokus)/ Fokusindikator	Leuchten	Die Kamera hat auf das Motiv scharf gestellt.
	Blinken	Der Autofokus kann nicht auf das Motiv in der Bildmitte scharf stellen. Fixieren Sie den Autofokus mit dem Messwert-Speicher und wählen Sie dann den Bildausschnitt erneut.

Während das Blitzgerät lädt, wird der Monitor ausgeschaltet.

5 Lösen Sie die Kamera aus



Drücken Sie den Auslöser bis zum zweiten Druckpunkt durch, um auszulösen. Halten Sie dabei die Kamera ruhig, damit die Aufnahme nicht verwackelt.

Der Auslöser der E5600/E4600 verfügt über zwei Druckpunkte. Wenn Sie den Auslöser bis zum ersten Druckpunkt drücken, stellt die Kamera scharf und ermittelt die Belichtungswerte. Indem Sie den Auslöser bis zum zweiten Druckpunkt drücken, lösen Sie die Kamera aus.

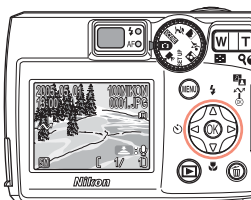
► Schritt 7 Wiedergabe der Fotos



1 Drücken Sie die Taste

Auf dem Monitor wird das zuletzt aufgenommene Bild angezeigt.

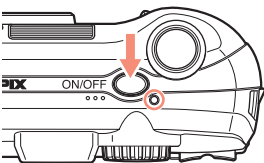
Wenn Sie bei ausgeschalteter Kamera die Taste  etwa eine Sekunde lang gedrückt halten, wird die Kamera eingeschaltet und das zuletzt aufgenommene Bild auf dem Monitor angezeigt.



2 Zeigen Sie weitere Bilder an

Drücken Sie den Multifunktionswähler nach unten oder nach rechts, um die Bilder in der Reihenfolge durchzublätern, in der sie aufgenommen wurden. Indem Sie den Multifunktionswähler nach oben oder nach links drücken, blättern Sie in umgekehrter Reihenfolge durch die Bilder. Halten Sie den Multifunktionswähler in der jeweiligen Richtung gedrückt, um im schnellen Vor- bzw. Rücklauf zum gewünschten Bild zu blättern.

Drücken Sie die -Taste, um zur Aufnahmebereitschaft zurückzukehren.



3 Schalten Sie die Kamera aus

Drücken Sie den Ein-/Ausschalter. Die Kamera ist ausgeschaltet, wenn die Betriebsbereitschaftsanzeige nicht leuchtet.

Nun haben Sie bereits einige Fotos belichtet. Diese Bilder können Sie jetzt auf Ihren Computer übertragen (kopieren), um sie dort anzuzeigen, zu bearbeiten und zu archivieren. Wenn die Kamera mit dem mitgelieferten USB-Kabel an einen PictBridge-kompatiblem Drucker angeschlossen wird, können Sie Bilder auf den Drucker übertragen und direkt von der Kamera ausdrucken. Nähere Informationen hierzu finden Sie im *Nikon-Handbuch zur Digitalfotografie mit der E5600/E4600* (S. 56).

Installation von PictureProject und Übertragen der Bilder

Mit der E5600/E4600 aufgenommene Bilder können zur weiteren Verarbeitung auf den Computer übertragen werden. Dieser Abschnitt erklärt die Vorgehensweise zum Transfer der Bilder auf den Rechner.

► **Schritt 1** Installation von PictureProject

Vor der Installation von PictureProject

- Schalten Sie alle Virenschutz-Programme aus.
- Beenden Sie alle weiteren Programme, die noch aktiv sind.
- Falls auf dem PC noch die Versionen PictureProject 1.0 oder 1.0.1 für ein anderes COOLPIX-Modell installiert sein sollten, deinstallieren Sie diese Programme.

Hinweis an Anwender anderer Nikon Software (Nikon View/Nikon Capture)

Deinstallieren Sie Nikon View vor der Installation von PictureProject. Informationen über die Verwendung von PictureProject mit Nikon Capture können Sie dem PictureProject-Benutzerhandbuch (auf CD) entnehmen.

Installation von PictureProject (Windows)

Unterstützte Betriebssysteme (Es werden nur vorinstallierte Versionen unterstützt):

Windows XP Home Edition/Professional, Windows 2000 Professional, Windows Me (Millennium Edition), Windows 98SE (Zweite Ausgabe)

*Für detaillierte Systemanforderungen siehe Rückseite des Umschlags.

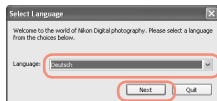


WICHTIG!

Windows XP Home Edition, Windows XP Professional, Windows 2000 Professional

Um PictureProject installieren, deinstallieren oder nutzen zu können, müssen Sie sich als Computeradministrator (Windows XP Home Edition/Professional) bzw. als Administrator (Windows 2000 Professional) anmelden.

- 1 Schalten Sie den Computer ein, und warten Sie bis Windows den Startvorgang beendet hat.
- 2 Legen Sie die PictureProject-Installations-CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein. Das Installationsprogramm wird automatisch gestartet und es erscheint ein Dialog zur Auswahl der Sprache. Wählen Sie die gewünschte Sprache aus und klicken Sie auf »**Next**«.

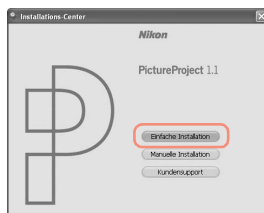


Falls der Dialog zur Sprachauswahl nicht angezeigt wird

Windows XP Home Edition/Windows XP Professional: Wählen Sie im Menü »Start« den Eintrag »Arbeitsplatz«. Andere Windows-Versionen: Doppelklicken Sie auf das Symbol »Arbeitsplatz« und dann im Fenster »Arbeitsplatz« auf das Symbol des CD-ROM-Laufwerks (»PictureProject«).

3 Klicken Sie auf »Einfache Installation«. Bei der Standardinstallation werden folgende Komponenten installiert:

- PTP-Treiber für COOLPIX-Kameras (nur für Windows XP)
- Nikon Massenspeicher-Kameratreiber (nur Windows 98SE)
- Panorama Maker
- Apple QuickTime 6
- Nikon FotoShare
- PictureProject
- Microsoft DirectX 9

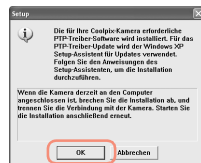


4 Zuerst werden die Gerätetreiber für die Kamera installiert. Welche Treiber installiert werden, ist vom Betriebssystem Ihres Computers abhängig.

Windows XP Home Edition, Windows XP

Professional

Folgen Sie den Bildschirmanweisungen um den PTP-Treiber zu installieren (auf einigen Systemen wird der Treiber durch einen Assistenten installiert).



Windows 2000 Professional/Windows Millennium Edition (Me)

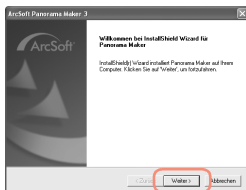
Es werden keine Gerätetreiber installiert. Fahren Sie mit Schritt 5 fort.

Windows 98SE (Zweite Ausgabe)

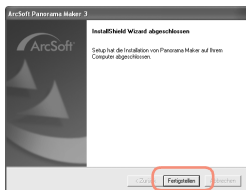
Folgen Sie den Bildschirmanweisungen um den Massenspeicher-Treiber (Mass Storage) zu installieren.



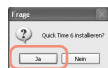
- 5 Der Installationsassistent von Panorama Maker startet. Folgen Sie den Bildschirmanweisungen um die Installation fertig zu stellen.



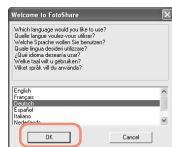
- 6 Klicken Sie auf »Fertigstellen«, um den Installationsassistenten zu beenden.



- 7 Um QuickTime zu installieren, klicken Sie bitte auf »Ja«.



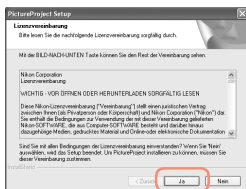
- 8 Das Nikon FotoShare Setup-Programm startet. Folgen Sie den Bildschirmanweisungen, um die Installation fertig zu stellen.



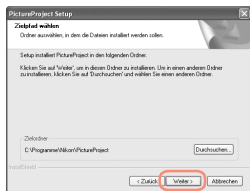
- 9 Klicken Sie »OK« um die Installation von Nikon FotoShare zu verlassen.



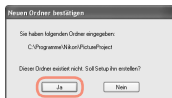
- 10 Nun wird das Installationsprogramm von PictureProject gestartet und die Lizenzvereinbarung angezeigt. Klicken Sie auf »Ja«, um der Lizenzvereinbarung zuzustimmen und die Installation zu starten.



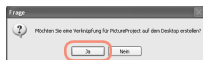
- 11 Im nächsten Fenster ist unter »Zielordner« der Pfad angegeben, unter dem Picture-Project installiert wird. Wenn Sie PictureProject im vorgeschlagenen Ordner installieren möchten, klicken Sie auf »**Weiter**«. Um einen anderen Ordner zu bestimmen, klicken Sie auf »**Durchsuchen**« und wählen den gewünschten Ordner aus.



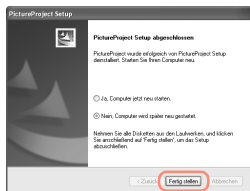
- 12 Klicken Sie »**Ja**« um einen neuen Ordner für PictureProject zu erstellen.



- 13 Klicken Sie auf »**Ja**«, um ein Verknüpfungssymbol für PictureProject auf dem Desktop anzulegen. Wenn Sie auf »**Nein**« klicken, wird kein Verknüpfungssymbol angelegt.



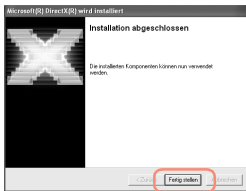
- 14 Klicken Sie auf »**Fertig stellen**«, um den Installationsassistenten von PictureProject zu beenden.



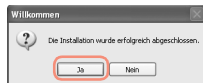
- 15 Panorama Maker benötigt DirectX Version 8.1 oder neuer. Falls Sie eine ältere Version installiert haben sollten, erscheint der folgende Dialog. Folgen Sie den Bildschirmanweisungen um DirectX 9 zu installieren.



- 16** Klicken Sie auf »**Fertig stellen**« oder »**Ja**« um den Computer neu zu starten.



Angezeigter Dialog wenn DirectX installiert ist.



Angezeigter Dialog wenn DirectX nicht installiert ist.

- 17** Nach dem Neustart des Computers wird der Importassistent von PictureProject angezeigt.



Mit dem Importassistenten von PictureProject lassen sich Bilder, die sich bereits auf der Festplatte des Computers befinden, für die Anzeige in PictureProject katalogisieren. Um fortzufahren, ohne vorhandene Bilder zu katalogisieren, klicken Sie auf »**Schließen**«. (Vorhandene Bilder können jederzeit später manuell katalogisiert werden. Einzelheiten hierzu entnehmen Sie bitte dem *PictureProject-Benutzerhandbuch*.) Verwenden Sie zum Katalogisieren vorhandener Bilder das Dropdown-Menü für die »**Quellordner**«, um den gewünschten Quellordner zu wählen, und klicken Sie anschließend auf »**Importieren**«. (Bitte beachten Sie, dass das Katalogisieren der Bilder einige Zeit in Anspruch nehmen kann, insbesondere wenn der gewählte Ordner viele Bilder enthält.) Wenn alle Bilder der gewählten Quelle katalogisiert sind, wird eine entsprechende Meldung angezeigt. Klicken Sie zum Beenden des Importassistenten auf »**Fertig stellen**«.

Weitere Informationen zum Importieren von Bildern in PictureProject erhalten Sie im *PictureProject-Benutzerhandbuch* (auf CD).

- 18** Nachdem Sie den Importassistenten von PictureProject beendet haben, können Sie die PictureProject-Installations-CD wieder aus dem CD-ROM-Laufwerk herausnehmen.

Die Installation von PictureProject ist damit abgeschlossen. Als nächstes werden die Bilder zum Computer übertragen (Schritt 2).

Installation von PictureProject (Macintosh)

Unterstützte Betriebssysteme:

Mac OS X (10.1.5 oder neuer)

- Für Macintosh-Anwender mit Mac OS 9.0 bis 9.2 oder Mac OS X 10.1.2 bis 10.1.4 steht die Software Nikon View 6 auf der Nikon-Website <http://nikonimaging.com/> zum Download bereit.
- Für detaillierte Systemanforderungen siehe Rückseite des Umschlags.



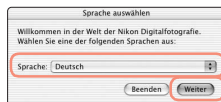
WICHTIG!

Mac OS X

Um PictureProject installieren, deinstallieren oder nutzen zu können, müssen Sie Administrator-Rechte besitzen.

1 Schalten Sie den Computer ein und warten Sie den Startvorgang ab.

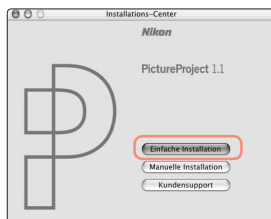
2 Legen Sie die PictureProject Installations-CD in das CD-Laufwerk ein. Doppelklicken Sie auf das Symbol der PictureProject-CD, das auf dem Schreibtisch erscheint. Doppelklicken Sie anschließend auf das »**Welcome**«-Symbol. Wählen Sie im folgenden Sprachauswahldialog die gewünschte Sprache aus und klicken Sie anschließend auf »**Weiter**«.



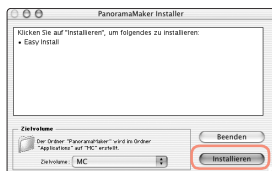
3 Klicken Sie auf die Schaltfläche »**Einfache Installation**«, um die folgenden Programme zu installieren:

- Panorama Maker
- PictureProject
- Apple QuickTime 6 (QuickTime 6 wird nicht installiert, wenn bereits eine Version von QuickTime 6 oder eine neuere Version auf dem Rechner installiert ist)

Nach Abschluss der Installation können Sie zusätzlich noch Nikon FotoShare installieren (gilt nur für europäische Versionen von PictureProject; siehe Schritt 14). Kopieren Sie hierzu das Symbol »Nikon FotoShare« auf die Festplatte Ihres Computers.



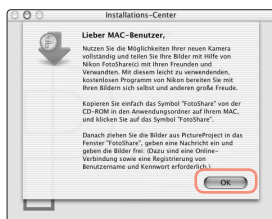
- 4 Die Installation des Panorama Makers beginnt. Folgen Sie den Bildschirmanweisungen um die Installation fertig zu stellen.



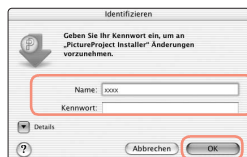
- 5 Klicken Sie auf »OK«, um die Installation des Panorama Maker abzuschließen.



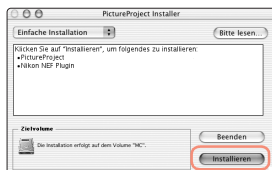
- 6 Die rechts abgebildete Meldung wird angezeigt. Klicken Sie auf »OK«.



- 7 Geben Sie Ihren Administratordaten und das Kennwort ein und klicken Sie auf »OK«.



- 8 Mit einem Mausklick auf »Installieren« wird die Installation von PictureProject gestartet.



- 9 Es wird der rechts gezeigte Dialog eingeblendet. Klicken Sie auf »Ja«.



- 10 Um PictureProject dem Dock hinzuzufügen, klicken Sie bitte auf »Ja«.



- 11 Klicken Sie auf »Beenden«, um den Installationsassistenten von PictureProject zu beenden.



Apple QuickTime 6

Falls auf Ihrem Computer eine ältere Version von QuickTime installiert ist, wird nun die Installation von QuickTime 6 automatisch gestartet. Bitte befolgen Sie zur Durchführung der Installation die Anleitungen auf dem Bildschirm. Wenn der hier abgebildete Dialog eingeblendet wird, klicken Sie einfach auf »Fortfahren«. Sie brauchen die Felder »Name«, »Firma« und »Registrierungsnummer« nicht auszufüllen.

Bei einigen Systemen kann die Installation von QuickTime recht lange dauern.



- 12 Klicken Sie auf »Neustart«, um Ihren Computer neu zu starten.

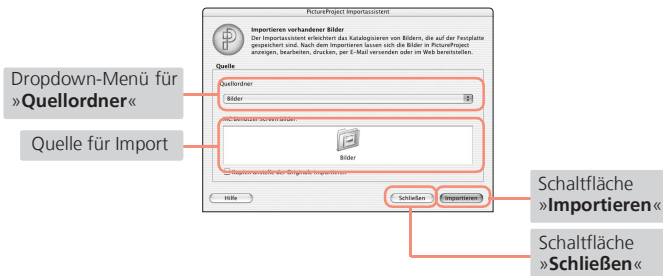


Dieser Dialog wird angezeigt, wenn QuickTime 6 nicht installiert ist



Dieser Dialog wird angezeigt, wenn QuickTime 6 bereits installiert ist

- 13** Melden Sie sich nach dem Neustart des Computers als Admin-Benutzer an. Es wird der Importassistent von PictureProject angezeigt.



Mit dem Importassistenten von PictureProject lassen sich Bilder, die sich bereits auf der Festplatte des Computers befinden, für die Anzeige in PictureProject katalogisieren. Um fortzufahren, ohne vorhandene Bilder zu katalogisieren, klicken Sie auf »**Schließen**«. (Vorhandene Bilder können jederzeit später manuell katalogisiert werden. Einzelheiten hierzu entnehmen Sie bitte dem *PictureProject-Benutzerhandbuch*.) Verwenden Sie zum Katalogisieren vorhandener Bilder das Dropdown-Menü für die »**Quellordner**«, um den gewünschten Quellordner zu wählen, und klicken Sie anschließend auf »**Importieren**«. (Bitte beachten Sie, dass das Katalogisieren der Bilder einige Zeit in Anspruch nehmen kann, insbesondere wenn der gewählte Ordner viele Bilder enthält.) Wenn alle Bilder der gewählten Quelle katalogisiert sind, wird eine entsprechende Meldung angezeigt. Klicken Sie zum Beenden des Importassistenten auf »**Fertig stellen**«.

Weitere Informationen zum Importieren von Bildern in PictureProject erhalten Sie im *PictureProject-Benutzerhandbuch* (auf CD).

- 14** Installieren Sie nach dem Beenden des Importassistenten Nikon FotoShare. Öffnen Sie hierzu den Ordner »FotoShare« auf der PictureProject-Installations-CD-ROM und ziehen Sie das Symbol »**Nikon FotoShare**« in den Ordner »Programme« auf der Festplatte Ihres Computers. Ist der Kopiervorgang beendet, entfernen Sie bitte die PictureProject-Installations-CD aus dem CD-Laufwerk.

Die Installation von PictureProject ist damit abgeschlossen. Als nächstes werden die Bilder zum Computer übertragen (Schritt 2).

► Schritt 2 Übertragen der Bilder

Bevor Sie die Kamera an den Computer anschließen

Sie können auf zwei Arten Bilder zum Computer übertragen:

- Klicken Sie auf die Schaltfläche »Übertragung« in PictureProject (Seite 24).
- Drücken Sie die -Taste an der Kamera (Seite 24).

Welche der beiden Methoden die für Sie geeignete ist, hängt vom Betriebssystem Ihres Computers und vom Übertragungsprotokoll ab, das für die Option »USB« im Menü »SYSTEM« der Kamera ausgewählt ist. Mit Hilfe der folgenden Tabelle können Sie das richtige Übertragungsprotokoll für die Option »USB« ermitteln. Standardmäßig ist »Mass Storage« voreingestellt.

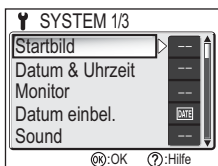
Betriebssystem	Übertragungsmethode	
	 -Taste der Kamera*	PictureProject-Schaltfläche »Übertragung«
Windows XP Home Edition Windows XP Professional	nur »Mass Storage« oder »PTP«	
Windows 2000 Professional Windows Me (Millennium Edition) Windows 98SE (Zweite Ausgabe)	nur »Mass Storage«	
Mac OS X 10.1.5 oder neuer	nur »PTP«	nur »Mass Storage« oder »PTP«

* In folgenden Fällen kann die Taste  an der Kamera nicht zum Übertragen von Bildern verwendet werden. Verwenden Sie stattdessen die Schaltfläche »Übertragung« in PictureProject.

- Wenn Bilder aus dem Speicher der Kamera übertragen werden und im Systemmenü die Option »Mass Storage« als »USB«-Protokoll ausgewählt ist.
- Bei aktiviertem Schreibschutz der SD-Speicherkarte. Stellen Sie sicher, dass sich der Schreibschutzschalter nicht in der Position »Lock« befindet.

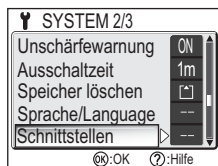
Auswählen des USB-Übertragungsprotokolls

1



Stellen Sie das Funktionswählrad auf »SET UP (SYSTEM)« ein.

2



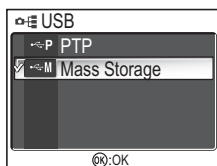
Markieren Sie den Menüpunkt »Schnittstellen«.

3



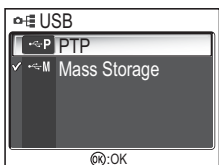
Blenden Sie das Menü
»SCHNITTSTELLEN« ein.

4



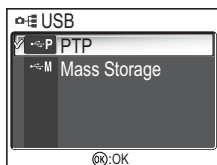
Blenden Sie das Menü
»USB« ein.

5



Markieren Sie die Option »PTP«
oder »Mass Storage«.

6



Bestätigen Sie Ihre Auswahl.

Übertragen von Bildern

1 Schalten Sie die Kamera aus.

Konstante Stromversorgung

Stellen Sie sicher, dass die Stromversorgung für die gesamte Dauer der Datenübertragung gewährleistet ist. Verwenden Sie frische Batterien bzw. vollständig aufgeladene Akkus oder das Netzadapterset EH-62B (optionales Zubehör). **Verwenden Sie unter keinen Umständen einen anderen Netzadapter.**

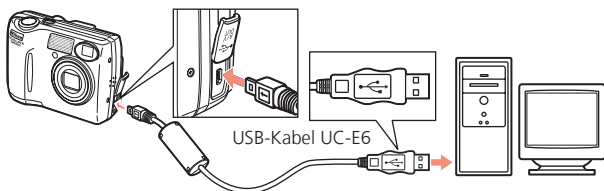


WICHTIG!

Vor dem Anschließen der Kamera

Bitte stellen Sie sicher, dass PictureProject installiert ist, bevor Sie Ihre Kamera an den Computer anschließen. Falls nach dem Anschließen der Kamera an den Computer der Hardware-Assistent angezeigt wird, schließen Sie ihn, indem Sie auf »Abbrechen« klicken.

- 2 Schalten Sie den Computer ein und warten Sie den Startvorgang ab. Schließen Sie die Kamera mittels des mitgelieferten USB-Kabels wie unten dargestellt an Ihren Rechner an. Schließen Sie die Kamera direkt an den Computer an. Verwenden Sie keinen USB-Hub und auch nicht den Tastatur-USB-Anschluss.

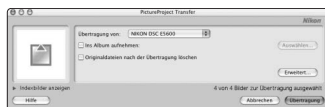
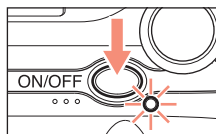


USB-Hub

Wenn Sie die Kamera über einen USB-Hub oder die Tastatur anschließen, ist die einwandfreie Funktion der Kamera nicht garantiert.

3 Schalten Sie die Kamera ein

Die Kamera wird automatisch vom System erkannt und als neue Hardware registriert. Nachdem die Kamera erkannt wurde, wird automatisch PictureProject Transfer auf dem Rechner-Monitor angezeigt. Der Monitor der Kamera bleibt schwarz.

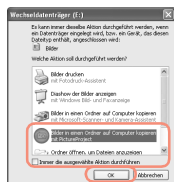


Windows (Die Abbildung zeigt den eingeblendeten Dialog, wenn das »USB«-Protokoll »Mass Storage« ausgewählt wurde. Ist der »PTP«-Modus eingestellt, erscheint an Stelle der Karte ein Kamera-Symbol)

Macintosh

AutoPlay (Windows XP Home Edition/Windows XP Professional)

Wenn die Kamera an den Rechner angeschlossen ist und eingeschaltet wird, erscheint ein Dialog wie rechts dargestellt. (Wenn die Option »USB« im Untermenü »SCHNITTSTELLEN« des Kameramenüs »SYSTEM« auf »Mass storage« eingestellt ist, wird das Dialogfenster »Wechseldatenträger« eingeblendet; andernfalls wird im Dialogfeld die Bezeichnung der Kamera angezeigt). Wählen Sie die Option »Bilder in einen Ordner auf Computer kopieren mit PictureProject« und klicken Sie auf »OK«, um PictureProject zu starten. Wenn Sie diesen Dialog künftig umgehen möchten, markieren Sie zuvor die Option »Immer die ausgewählte Aktion durchführen«.

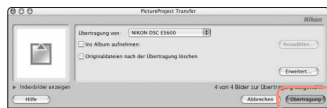


Sollte PictureProject Transfer nicht automatisch starten, so finden Sie zusätzliche Informationen zur Lösung im PictureProject-Benutzerhandbuch.

- 4 Klicken Sie auf die Schaltfläche »Übertragung« in Picture Project Transfer. Alle auf der Speicherkarte gespeicherten Aufnahmen werden auf Ihren Computer übertragen.



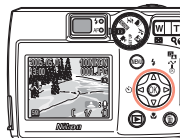
Windows



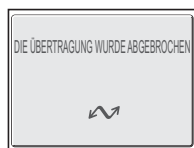
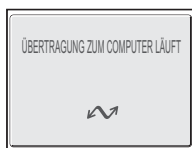
Macintosh

Die Transfertaste () der Kamera

Bilder, die mit dem Symbol  gekennzeichnet sind, können auch mit Hilfe der Transfertaste an der Kamera  () übertragen werden.



Nachdem Sie die Transfertaste  () gedrückt haben, werden auf dem Monitor der Kamera folgende Meldungen angezeigt.



- * In folgenden Fällen kann die Taste  () an der Kamera nicht zum Übertragen von Bildern verwendet werden. Verwenden Sie stattdessen die Schaltfläche »Übertragung« in PictureProject.
- Wenn Bilder aus dem Speicher der Kamera übertragen werden und im Systemmenü die Option »Mass Storage« als »USB«-Protokoll ausgewählt ist.
 - Bei aktiviertem Schreibschutz der SD-Speicherkarte. Stellen Sie sicher, dass sich der Schreibschutzschalter nicht in der Position »Lock« befindet.

Bevor Sie Bilder unter Mac OS X 10.1.5 (oder neuer) mit der Transfertaste der Kamera  () übertragen können, muss die Option »USB« im Untermenü »SCHNITTSTELLEN« des Kameramenüs »SYSTEM« auf »PTP« eingestellt werden (siehe Seiten 21-22).



WICHTIG!

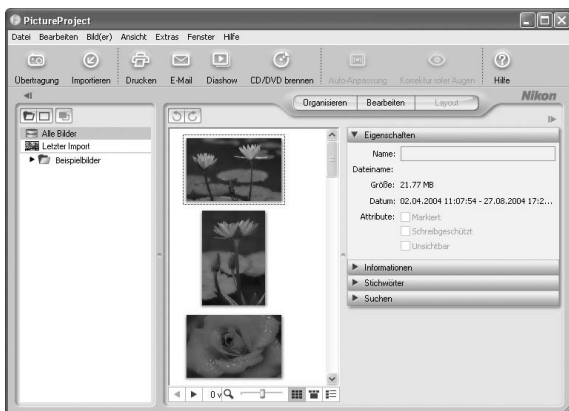
Während der Übertragung

Beachten Sie während der Übertragung unbedingt die folgenden Hinweise:

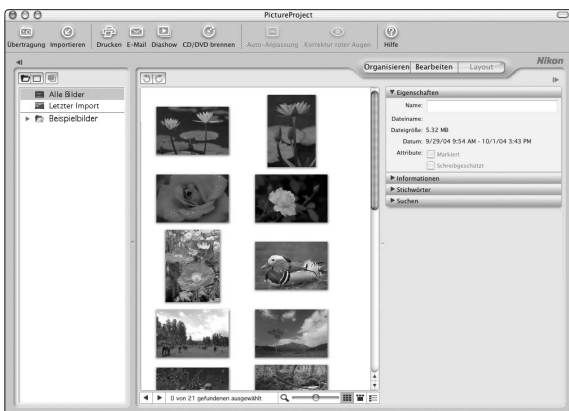
- Trennen Sie nicht die USB-Verbindung.
 - Schalten Sie die Kamera nicht aus.
 - Nehmen Sie die Akkus bzw. Batterien nicht aus der Kamera.
 - Trennen Sie nicht die Verbindung zum Netzadapter oder zum Stromnetz.
- Bei Nichtbeachtung dieser Hinweise funktionieren Kamera und Computer möglicherweise nicht einwandfrei.

5 Nach der Übertragung werden die Bilder in PictureProject angezeigt.

Windows



Macintosh



6 Trennen der Kamera vom Computer

Wenn die Bilder in PictureProject angezeigt werden, ist die Übertragung abgeschlossen, und die Verbindung der Kamera zum Computer kann wieder getrennt werden.

Wenn im USB-Menü das USB-Protokoll »PTP« ausgewählt wurde (siehe Seiten 21 und 22):

Schalten Sie die Kamera aus und ziehen Sie das USB-Kabel ab.

Wenn im USB-Menü das USB-Protokoll »Mass Storage« ausgewählt ist (Standardeinstellung):

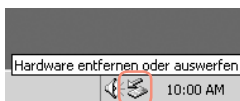
Sie müssen die Kamera erst vom Betriebssystem des Computers abmelden, bevor Sie sie ausschalten oder das USB-Kabel abziehen können. Dabei gehen Sie bitte wie folgt vor:

Windows XP Home Edition/Windows XP Professional



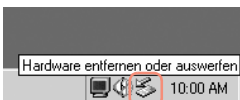
Klicken Sie in der Taskleiste auf das Symbol »Hardware sicher entfernen« (🔌) und wählen Sie im erscheinenden Kontextmenü den Befehl **»USB-Massenspeichergerät entfernen«**.

Windows 2000 Professional



Klicken Sie in der Taskleiste auf das Symbol »Hardware entfernen oder auswerfen« (🔌) und wählen Sie im erscheinenden Kontextmenü den Befehl **»USB-Massenspeicher anhalten«**.

Windows Me (Millennium Edition)



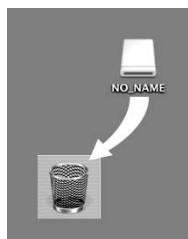
Klicken Sie in der Taskleiste auf das Symbol »Hardware entfernen oder auswerfen« (🔌) und wählen Sie im erscheinenden Kontextmenü den Befehl **»Stopp USB-Datenträger«**.

Windows 98SE (Zweite Ausgabe)



Öffnen Sie das Fenster »Arbeitsplatz« und klicken Sie das Symbol »Wechseldatenträger«, das die Speicherkarte in der Kamera repräsentiert, mit der rechten Maustaste an. Wählen Sie im erscheinenden Kontextmenü den Befehl **»Auswerfen«**.

Mac OS X

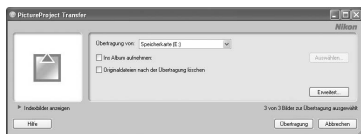


Ziehen Sie das Symbol der Kamera auf das Auswurfsymbol im Dock (dieses Symbol erscheint an der Stelle des Papierkorbs).

Sie haben nun mit Ihrer Kamera Bilder aufgenommen und auf Ihren Computer übertragen. Hiermit endet die Kurzanleitung Schnellstart. Lesen Sie in jedem Fall das *Nikon-Handbuch zur Digitalfotografie mit der E5600/E4600*, um sämtliche Funktionen Ihrer Nikon-Digitalkamera bestmöglich nutzen zu können.

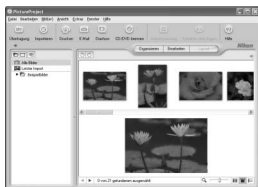


Ordnen - spielend einfach



Übertragen ...

Das Übertragen der Bilder auf den Computer ist kinderleicht - einfach die Kamera anschließen und klicken.



Katalogisieren ...

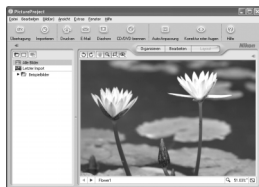
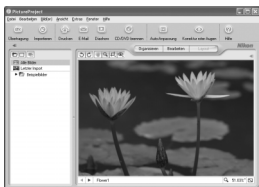
Beim Importieren in PictureProject werden vorhandene Bilder katalogisiert.

... und Ordnen

Ordnen Sie Ihre Bilder unterschiedlichen Alben zu - ohne die Dateien zwischen Ordnern zu kopieren oder zu verschieben! Jedes Bild kann in mehreren Alben erscheinen.



Retuschieren – mit einem einzigen Mausklick



Bildnachbearbeitung mit einem einzigen Mausklick

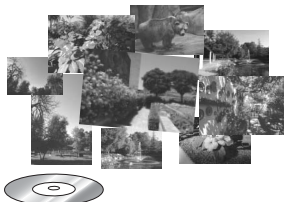
Bearbeiten Sie Ihre Bilder mit einem einzigen Mausklick! Mit PictureProject können Sie außerdem Bildausschnitte wählen und rote Augen retuschieren.



Archivieren – Ihre Erinnerungen auf CD/DVD

Archivieren Sie Bilder auf CD oder DVD

Für eine dauerhafte Archivierung können Sie Ihre Bilder auf CD oder DVD brennen.
Hinweis für Anwender von Macintosh: Mac OS X Version 10.2 oder neuer wird benötigt.





Präsentieren – auf Papier oder per E-Mail

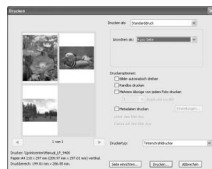


Unterlegen Sie Ihre Bilder mit Musik

Erstellen Sie eine Diashow mit Musikunterlegung und Überblendeffekten.

Versenden Sie Ihre Bilder per E-Mail

Versenden Sie eine Bildauswahl per E-Mail. Mehrere Bilder können als ein Anhang versendet werden.



Ausdrucke nach Wunsch

Wählen Sie eines der vorgefertigten Layouts und drucken Sie Ihre Bilder in unterschiedlicher Größe.



Nikon PhotoShare

Teilen Sie Bilder Online

Laden Sie Familie und Freunde mit einer FotoShare »P-Mail« ein, sich Ihre Bilder Online anzusehen.

Automatische Updates



Internet



Immer auf dem neuesten Stand mit dem Nikon Message Center*

Das Nikon Message Center sucht automatisch nach Updates für PictureProject. So können Sie immer sicher sein, dass Sie die neueste Version installiert haben.

*In Spanien und Italien nicht verfügbar.

Systemvoraussetzungen für PictureProject

Windows	
Prozessor	300 MHz Pentium oder höher empfohlen
Betriebssystem	Windows XP Home Edition, Windows XP Professional, Windows 2000 Professional, Windows Me (Millennium Edition), Windows 98SE (Zweite Ausgabe) (nur vorinstallierte Versionen)
Freier Festplattenspeicher	60 MB für die Installation
Arbeitsspeicher (RAM)	64 MB RAM Minimum (128 MB bei RAW-Bildern)
Monitorauflösung	800×600 oder höher bei 16-Bit-Farben (High Color) oder besser
Sonstiges	Es werden nur Computer mit eingebauter USB-Schnittstelle unterstützt

Macintosh	
Betriebssystem	Mac OS X (Version 10.1.5 oder neuer)
Freier Festplattenspeicher	60 MB für die Installation
Arbeitsspeicher (RAM)	64 MB RAM Minimum (128 MB bei RAW-Bildern)
Monitorauflösung	800×600 oder höher bei 16-Bit-Farben (Tausende Farben) oder besser
Sonstiges	Es werden nur Computer mit eingebauter USB-Schnittstelle unterstützt

- * Auf den im PictureProject-Benutzerhandbuch gelisteten Nikon-Webseiten erhalten Sie stets die aktuellsten Informationen über die unterstützten Betriebssysteme.