Nikon



# **COOLPIX** 8400

Digitalkamera

# Schnellstart



# Inhalt

Seite 1

# Überprüfen des Packungsinhalts

**Seite 2–14** 

# **Fotografieren**

@albaltas 1	Aufladen des AkkusSeite 2
	Autiaueii des Akkusseite 2
Schriftt 2	Befestigen des Tragriemens Seite 3
Schritt 3	Einsetzen des Akkus Seite 4
Schritt4	Einsetzen einer SpeicherkarteSeite 5
Sahritt 5	Einschalten der KameraSeite 6
Schritt 6	Auswählen der Sprache und Einstellen der Uhr Seite 7
Schritt 7	Formatieren der Speicherkarte Seite 9
Schritte 8	Fotografieren Seite 10
Schriftt 9	Wiedergabe der BilderSeite 14

Seite 15-33

# Installation von PictureProject und Übertragen der Bilder

Schrift 1	Insta	lation von PictureProject	Seite 15
		Windows	Seite 15
		Macintosh	Seite 21
Schrift 2	Über	tragen der Bilder	Seite 26

# Überprüfen des Packungsinhalts

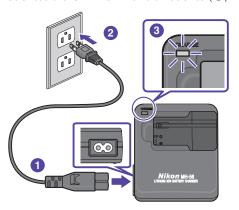
Prüfen Sie, ob alle Teile vorhanden sind:



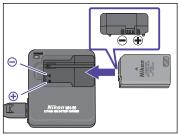
<sup>\*</sup> Die Ausführung des Kabels ist abhängig vom Auslieferungsland.

# **Schritt 1** Aufladen des Akkus

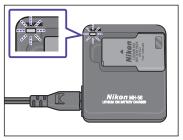
**1** Schließen Sie das Akkuladegerät an das Stromnetz an Schließen Sie das mitgelieferte Akkuladegerät MH-56 an das Stromnetz an. Verbinden Sie den Netzgerätestecker des Netzkabels mit dem Netzanschluss des Akkuladegeräts (1) und stecken Sie anschließend den Netzstecker in eine Steckdose (2). Wenn das Akkuladegerät betriebsbereit ist, leuchtet die CHARGE-Kontrollleuchte (3).



2 Setzen Sie den Akku ein
Nehmen Sie die Schutzabdeckung
vom Akku ab und schieben Sie ihn
mit den Kontakten voran in die Führung des Akkuladegeräts.



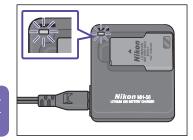
Während des Ladevorgangs blinkt die Ladekontrollleuchte.



# 3 Aufladen des Akkus Wenn die Ladekontrollleuchte kon-

stant leuchtet, ist der Ladevorgang abgeschlossen.

Der Ladevorgang für einen vollständig entladenen Akku dauert ca. zweieinhalb Stunden.

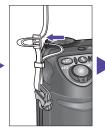


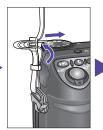
# **Schritt 2 Befestigen des Tragriemens**

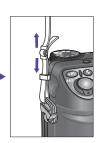
Befestigen Sie den Tragriemen wie in den Abbildungen gezeigt an den beiden Ösen der Kamera.











### Der Objektivdeckel

Halten Sie den Objektivdeckel beim Aufsetzen und Abnehmen mit Daumen und Zeigefinger an den beiden seitlichen Verschlüssen. Drücken Sie die Verschlüsse dabei leicht nach innen (①). Um zu verhindern, dass der Objektivdeckel verloren geht, soll-



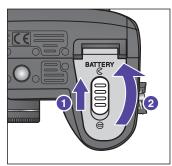


ten Sie ihn mit der beiliegenden Schnur am Tragriemen befestigen (2).

# **Schritt 3** Einsetzen des Akkus

**1** Öffnen Sie das Akkufach Vergewissern Sie sich, dass die Kamera ausgeschaltet ist, und schieben Sie den Verschluss der Akkufachabdeckung (□□□) in die Position ℂ (1). Klappen Sie die Abdeckung auf (2).





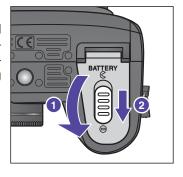
2 Setzen Sie den Akku ein
Setzen Sie einen vollständig aufgeladenen Akku vom Typ EN-EL7 in das Akkufach ein und orientieren Sie sich dabei am Piktogramm auf der Innenseite der Fachabdeckung. Achten Sie beim Einsetzen darauf, dass Plus- und Minuspol des Akkus richtig ausgerichtet sind.

as ch ei-m ss-d.

EN-EL7

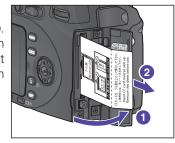
Wenn Sie den Akku oder die Batterie mit dem hinteren Ende zuerst oder seitenverkehrt in das Akkufach einsetzen, kann die Kamera beschädigt werden. Prüfen Sie daher vor dem Einsetzen, ob der Akku bzw. die Batterie auch korrekt ausgerichtet ist.

3 Schließen Sie das Akkufach Klappen Sie die Abdeckung zu (♠) und schieben Sie den Verschluss der Abdeckung (□□□) in die Position ⊜ (♠). Vergewissern Sie sich, dass die Abdeckung korrekt geschlossen ist.

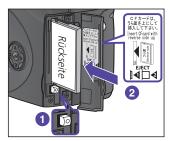


# **Schritt 4** Einsetzen einer Speicherkarte

7 Öffnen Sie das Speicherkartenfach Öffnen Sie das Speicherkartenfach (①). Bei Auslieferung der Kamera befindet sich im Speicherkartenfach ein gelbes Blatt mit einer kurzen Anleitung zum Einsetzen von Speicherkarten. Nehmen Sie das Blatt heraus und lesen Sie die Anleitung durch (②).



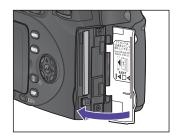
2 Setzen Sie eine Speicherkarte ein Vergewissern Sie sich, dass die Auswurftaste bis zum Anschlag gedrückt ist (1), und setzen Sie eine Speicherkarte ein. Orientieren Sie sich beim Einsetzen am Piktogramm auf der Innenseite der Fachabdeckung (2).



Achten Sie beim Einsetzen darauf, dass die Vorderseite der Karte zur Rückseite der Kamera weist und die Steckleiste der Karte an der Fachrückwand Kontakt bekommt. Wenn Sie die Speicherkarte verkehrt herum einsetzen, können die Kamera oder die Speicherkarte beschädigt werden.

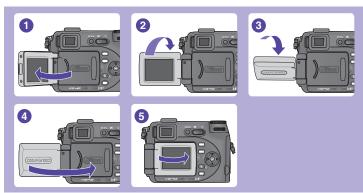


**3** Schließen Sie das Speicherkartenfach



# **Schritt 5** Einschalten der Kamera

◀ Klappen Sie den Monitor auf



Nehmen Sie den Schutzdeckel vom Objektiv ab und stellen Sie das Funktionswählrad auf Automatik ( ) ein



**3** Schalten Sie die Kamera ein





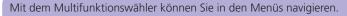
### **Automatische Ausschaltzeit**

Wenn ca. eine Minute lang keine Eingaben erfolgen (Standardvorgabe), aktiviert die Kamera automatisch den Ruhezustand. Im Ruhezustand werden der Monitor und das Display ausgeschaltet, um Strom zu sparen. Um Monitor und Display wieder zu aktivieren, drücken Sie die Taste , der oder , stellen das Funktionswählrad auf eine andere Position oder drücken den Auslöser bis zum ersten Druckpunkt.

### Schritt 6

# Auswählen der Sprache und Einstellen der Uhr

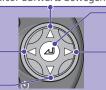
Wenn Sie die Kamera zum ersten Mal in Betrieb nehmen, erscheint auf dem Monitor ein Menü zur Auswahl der Sprache. Gehen Sie wie im Folgenden beschrieben vor, um die Sprache auszuwählen und Datum und Uhrzeit an der Kamera einzustellen.



Cursor aufwärts bewegen

Option abbrechen und zum vorherigen Menü zurückkehren oder Cursor nach links bewegen

Cursor abwärts bewegen



Mitteltaste drücken, um Auswahl zu bestätigen

Untermenü einblenden, die Auswahl aktivieren oder Cursor nach rechts bewegen







Wählen Sie die gewünschte Sprache.







Blenden Sie das Menü »Datum« ein.







Blenden Sie die Zeitzonen-Weltkarte ein.







Markieren Sie die Zeitzone Ihres Wohnorts.







Blenden Sie das Menü »Zeitzone« ein.

6





Um die Sommerzeit ein- oder auszuschalten, drücken Sie den Multifunktionswähler unten, um den Menüpunkt »Sommerzeit« zu markieren, und anschließend in der Mitte. Wenn die Option »Sommerzeit« aktiviert ist, wird die Uhrzeit automatisch um eine Stunde vorgestellt. Drücken Sie den Multifunktionswähler oben, um wieder die Zeitzone zu markieren

7





Blenden Sie das Menü »Datum & Uhrzeit« ein.

8





Stellen Sie den **T**ag ein. (Die Reihenfolge der Datumswerte weicht in einigen Regionen von der hier gezeigten Reihenfolge ab.)

9





Markieren Sie den **M**onat. Wiederholen Sie die Schritt **8** und **9**, um die Werte für **M**onat und **J**ahr sowie für Stunden und Minuten einzustellen

*10* 





Markieren Sie »T M J«.

11





Wählen Sie das gewünschte Datumsformat (Reihenfolge der Datumswerte).

12



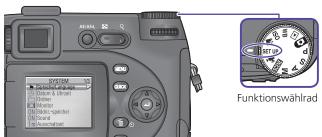


Beenden Sie die Eingabe. Die Kamera ist nun aufnahmebereit.

# **Schritt 7** Formatieren der Speicherkarte

Speicherkarten müssen formatiert werden, damit Sie sie mit Ihrer Kamera verwenden können. Gehen Sie wie folgt vor, um die eingesetzte Speicherkarte zu formatieren.

**1** Stellen Sie das Funktionswählrad auf »SET UP« ein Auf dem Monitor wird das Systemmenü eingeblendet.



Bitte beachten Sie, dass beim Formatieren einer Speicherkarte alle darauf befindlichen Daten unwiderruflich gelöscht werden. Vergewissern Sie sich, dass alle wichtigen Dateien auf der Festplatte Ihres Computers gesichert wurden, bevor Sie mit dem nächsten Schritt fortfahren.







Markieren Sie den Menüpunkt »Formatieren«

3





Blenden Sie die Optionen ein.







Markieren Sie die Option »Formatieren«.







Starten Sie die Formatierung. Warten Sie, bis die Formatierung beendet ist, bevor Sie mit Schritt 8 fortfahren.

# **Schritt 8** Fotografieren

Die folgenden Schritte beschreiben das Fotografieren mit der Automatik, bei der die Kamera die meisten Funktionen automatisch steuert. Bei Automatikbetrieb können Sie mit einfachen Schnappschüssen bereits sehr gute Ergebnisse erzielen.

**1** Stellen Sie das Funktionswählrad auf **o** ein und überprüfen Sie die Anzeigen auf dem Monitor

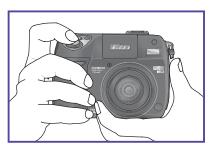


### Akkukapazität

Die Akkukapazität wird auf dem Monitor durch folgende Symbole angezeigt:

Aufnahmean- zeigen	Ladekapazität	Kamerafunktionen
KEIN SYMBOL	Akku ist voll aufge- laden.	Die Kamera funktioniert ohne Einschränkungen.
<b>É</b>	zur Neige. Halten	Während das integrierte Blitzgerät nach einer Blitzauslösung lädt, wird der Monitor vorübergehend ausgeschaltet.
ACHTUNG: AKKU- ODER BATTERIEKAPAZITÄT ERSCHÖPFT	Der Akku ist leer.	Es können erst neue Aufnahmen belichtet werden, wenn der Akku aufgeladen oder ausgetauscht wurde.

2 Halten Sie die Kamera sicher in der Hand Halten Sie die Kamera ruhig mit beiden Händen.



#### Halten Sie Bildfeld und Blitzfenster frei

Achten Sie beim Fotografieren darauf, dass Sie nicht das Mikrofon, das Objektiv, das Blitzfenster, die Lampe des AF-Hilfslichts oder den AF-Sensor mit den Fingern oder einem Gegenstand abdecken. Andernfalls beeinträchtigen Sie die Bild- und Tonqualität.

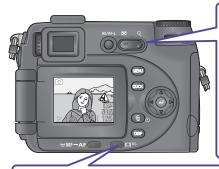
Bei unzureichenden Lichtverhältnissen klappt das Blitzgerät automatisch auf. Bitte achten Sie darauf, dass der Klappmechanismus des Blitzgeräts nicht blockiert wird. Wenn das Blitzgerät nicht aufklappen kann, erscheint auf dem Monitor bzw. im Sucher eine entsprechende Meldung.





# Wählen Sie den Bildausschnitt

Richten Sie die Kamera so auf das Motiv, dass es sich in der Bildmitte befindet. Sie können das Bild auf dem Monitor oder im Sucher prüfen.



#### Zoomtasten

Drücken Sie die Taste **T** (Tele), um näher an das Motiv heranzuzoomen, oder die Taste **W** (Weitwinkel), um einen größeren Bildwinkel zu erfassen.



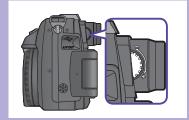
### | SEL -Taste (Monitor)

Drücken Sie die Taste | SEL (Monitor), um zwischen Monitor und elektronischem Sucher hinund herzuschalten.



#### Schärfe im Sucher

Der elektronische Sucher der Kamera ist mit einer Dioptrieneinstellung ausgestattet, mit der Sie die Sucherschärfe an Ihre Sehstärke anpassen können. Wenn das Bild im Sucher unscharf erscheint, drehen Sie die Dioptrieneinstellung, bis es scharf abgebildet wird. Achten Sie darauf, dass Sie dabei nicht aus Versehen mit einem Finger ins Auge geraten.



4

# Stellen Sie scharf

Drücken Sie den Auslöser bis zum ersten Druckpunkt, um den Autofokus und die Belichtungsmessung zu aktivieren. Solange der Auslöser in dieser Stellung gehalten wird, werden Fokus und Belichtung fixiert.



Halten Sie den Auslöser bis zum ersten Druckpunkt gedrückt und prüfen Sie die Blitzbereitschaft und die erfolgte Scharfeinstellung anhand der Anzeigen auf dem Monitor bzw. im Sucher.

5				
	Konstantes Leuchten	Die Kamera hat auf das Motiv scharf gestellt.		
Fokusin- dikator (grün)	Blinken	Die Kamera kann nicht auf das Motiv in der Bildmitte scharf stellen. Fokussieren Sie auf ein anderes, gleich weit entferntes Objekt und fixieren Sie die Entfernung mit dem Messwertspeicher. Richten Sie die Kamera anschließend auf Ihr Motiv und lösen Sie sie aus.		
Blitz- bereit-	Konstantes Leuchten	Das Blitzgerät löst bei der nächsten Aufnahme aus.		
schafts- anzeige	Blinken	Das Blitzgerät lädt.		
(rot)	Aus	Für eine optimale Belichtung wird kein Blitzlicht benötigt.		



### Nehmen Sie ein Bild auf



Drücken Sie den Auslöser bis zum zweiten Druckpunkt, um die Kamera auszulösen und ein Bild aufzunehmen. Drücken Sie den Auslöser mit ruhiger Hand, damit die Aufnahme nicht verwackelt wird.

Der Auslöser der Kamera hat zwei Druckpunkte. Drücken Sie den Auslöser bis zum ersten Druckpunkt, um auf das Motiv scharf zu stellen. Um ein Bild aufzunehmen, drücken Sie ihn bis zum zweiten Druckpunkt.

# **Schritt 9 Wiedergabe der Bilder**

Drücken Sie die Taste Auf dem Monitor wird ein Bild angezeigt.

Taste QUICK (Bildkontrolle)

Taste einmal drücken

Taste zweimal drücken

Drücken Sie die Taste ouck einmal, um aufgenommene Bilder als Miniatur in der linken oberen Ecke des Monitors anzuzeigen, oder zweimal, um sie bildschirmfüllend wiederzugeben.

### Blättern Sie zu anderen Bildern

2 Blattern Sie zu dingeren.

Drücken Sie den Multifunktionswähler rechts oder unten, um in chronologischer Reihenfolge durch die gespeicherten Bilder zu blättern. Drücken Sie ihn links oder oben, um die Bilder in umgekehrter Reihenfolge zu durchlaufen.

Um die Bildkontrolle zu beenden, drücken Sie den Auslöser bis zum ersten Druckpunkt. Sie können jederzeit ein neues Bild aufnehmen, indem Sie den Auslöser bis zum zweiten Druckpunkt drücken.





Blättern zu neueren Aufnahmen

**3** Schalten Sie die Kamera aus Wenn der Ein-/Ausschalter der Kamera in die Stellung »OFF« bewegt wird, fährt das Objektiv ein und das Display und der Monitor bzw. Sucher werden ausgeschaltet.



Herzlichen Glückwunsch! Sie haben mit Ihrer neuen Kamera erste Bilder aufgenommen. Nun können Sie Ihre Bilder zum Computer übertragen, um Sie auf dem Computermonitor zu betrachten und zu bearbeiten.

Mit der COOLPIX 8400 aufgenommene Bilder können zur weiteren Verarbeitung auf den Computer übertragen werden. Dieser Abschnitt erklärt die Vorgehensweise zum Transfer der Bilder zum Rechner.

# **Schritt 1** Installation von PictureProject

#### Vor der Installation von PictureProject:

- Schalten Sie alle Virenscan-Programme aus.
- Beenden Sie alle weiteren Programme, die noch aktiv sind.

#### Hinweis an Anwender anderer Nikon-Software (Nikon View / Nikon Capture)

Deinstallieren Sie Nikon View vor der Installation von PictureProject. Informationen über die Verwendung von PictureProject mit Nikon Capture können Sie dem *PictureProject-Referenzhandbuch* (auf CD) entnehmen.

#### **RAW-Bilder**

Zum Öffnen von Bildern im NEF-(RAW)-Format wird PictureProject ab Version 1.0.1 benötigt. Wenn PictureProject zum ersten Mal gestartet wird, erscheint automatisch ein Update-Dialog. Bitte folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Aktualisierung von PictureProject auf Version 1.0.1 durchzuführen.

### Installation von PictureProject

Windows

### Unterstützte Betriebssysteme

(Es werden nur vorinstallierte Versionen unterstützt)

Windows XP Home Edition/Professional, Windows 2000 Professional, Windows Me (Millennium Edition), Windows 98SE (Zweite Ausgabe)

\* Für detaillierte Systemanforderungen siehe Rückseite des Umschlags.



Windows XP Home Edition, Windows XP Professional, Windows 2000 Professional

WICHTIG!

Um PictureProject installieren, deinstallieren oder nutzen zu können, müssen Sie sich als Computeradministrator (Windows XP Home Edition/Professional) bzw. als Administratoren (Windows 2000 Professional) anmelden.

- **1** Schalten Sie den Computer ein, und warten Sie, bis Windows den Startvorgang beendet hat.
- Legen Sie die PictureProject-Installations-CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein. Das Installationsprogramm wird automatisch gestartet und es erscheint ein Dialog zur Auswahl der Sprache. Wählen Sie die gewünschte Sprache aus und klicken Sie auf »Next«.



### Falls der Dialog zur Sprachauswahl nicht angezeigt wird

Windows XP Home Edition/Windows XP Professional: Wählen Sie im »**Startmenü**« den Eintrag »**Arbeitsplatz**«. Andere Windows-Versionen: Doppelklicken Sie auf das Symbol »Arbeitsplatz« und dann im Fenster »Arbeitsplatz« auf das Symbol des CD-ROM-Laufwerks (»PictureProject«).

- **3** Klicken Sie auf »**Einfache Installation**«. Bei der Standardinstallation werden folgende Komponenten installiert:
  - PTP-Treiber für COOLPIX-Kameras (nur für Windows XP)
  - Nikon Massenspeicher-Kameratreiber (nur Windows 98SE)
  - Panorama Maker
  - Apple QuickTime 6
  - Nikon FotoShare
  - PictureProject
  - Microsoft DirectX 9



**4** Zuerst werden die Gerätetreiber für die Kamera installiert. Welche Treiber installiert werden, ist vom Betriebssystem Ihres Computers abhängig.

### Windows XP Home Edition, Windows XP Professional

Folgen Sie den Bildschirmanweisungen, um den PTP-Treiber zu installieren (auf einigen Systemen wird der Treiber durch einen Assistenten installiert).





### Windows 2000 Professional/Windows Me (Millennium Edition)

Es werden keine Gerätetreiber installiert. Fahren Sie mit Schritt 5 fort.

### Windows 98SE (Zweite Ausgabe)

Folgen Sie den Bildschirmanweisungen, um den Massenspeicher-Treiber (Mass Storage) zu installieren



**5** Der Installationsassistent von Panorama Maker startet. Folgen Sie den Bildschirmanweisungen, um die Installation fertig zu stellen.



6 Klicken Sie auf »Fertigstellen«, um den Installationsassistenten zu beenden.



**7** Um QuickTime zu installieren, klicken Sie bitte auf »**Ja**«.



**8** Das Nikon FotoShare Setup-Programm startet. Folgen Sie den Bildschirmanweisungen, um die Installation fertig zu stellen.



**9** Klicken Sie »**OK**«, um die Installation von Nikon FotoShare zu verlassen.



10 Nun werden das Installationsprogramm von PictureProject gestartet und die Lizenzvereinbarungen angezeigt. Klicken Sie auf »Ja«, um der Lizenzvereinbarung zuzustimmen und die Installation zu starten.



11 Im nächsten Fenster ist unter »Zielordner« der Pfad angegeben, unter dem
PictureProject installiert wird. Wenn Sie
PictureProject im vorgeschlagenen Ordner
installieren möchten, klicken Sie auf »Weiter«. Um einen anderen Ordner zu bestimmen, klicken Sie auf »Durchsuchen« und
wählen den gewünschten Ordner aus.



Installation von PictureProject

# Installation von PictureProject und Übertragen der Bilder

12 Klicken Sie »Ja« um einen neuen Ordner für PictureProject zu erstellen.



13 Klicken Sie auf »Ja«, um ein Verknüpfungssymbol für PictureProject auf dem Desktop anzulegen. Wenn Sie auf »Nein« klicken, wird kein Verknüpfungssymbol angelegt.



14 Klicken Sie auf »Fertig stellen«, um den Installationsassistenten von PictureProject zu beenden.



**15** Panorama Maker benötigt DirectX Version 8.1 oder neuer. Falls Sie eine ältere Version installiert haben sollten, erscheint der rechts dargestellte Dialog. Folgen Sie den Bildschirmanweisungen, um DirectX 9 zu installieren.



**16** Klicken Sie auf **Fertig stellen** oder **Ja**, um den Computer neu zu starten.





Angezeigter Dialog, wenn DirectX nicht installiert ist

Angezeigter Dialog, wenn DirectX installiert ist

17 Nach dem Neustart des Computers wird der Importassistent von PictureProject angezeigt.



Mit dem Importassistenten von PictureProject lassen sich Bilder, die sich bereits auf der Festplatte des Computers befinden, für die Anzeige in PictureProject katalogisieren. Um fortzufahren, ohne vorhandene Bilder zu katalogisieren, klicken Sie auf »Abbrechen«. (Vorhandene Bilder können jederzeit später manuell katalogisiert werden. Einzelheiten hierzu entnehmen Sie bitte dem PictureProject-Referenzhandbuch). Um vorhandene Bilder zu katalogisieren, klicken Sie zuerst zur Auswahl des betreffenden Bilderordners (Quelle) auf »Erweitert« und dann auf »Importieren«. (Bitte beachten Sie, dass das Katalogisieren der Bilder einige Zeit in Anspruch nehmen kann, insbesondere wenn der gewählte Ordner viele Bilder enthält.) Wenn alle Bilder der gewählten Quelle katalogisiert sind, wird eine entsprechende Meldung anzeigt. Klicken Sie zum Beenden des Importassistenten auf »Fertig stellen«.

Weitere Informationen zum Importieren von Bildern in PictureProject erhalten Sie im *PictureProject-Referenzhandbuch* (auf CD).

18 Nachdem Sie den Importassistenten von PictureProject beendet haben, können Sie die PictureProject-Installations-CD wieder aus dem CD-ROM-Laufwerk herausnehmen.

Die Installation von PictureProject ist damit abgeschlossen. Als nächstes werden die Bilder zum Computer übertragen (Schritt 2).

### Installation von PictureProject

## Macintosh

### Unterstützte Betriebssysteme:

Mac OS X (10.1.5 oder neuer)

Detaillierte Systemvoraussetzungen siehe hintere Umschlagseite.



#### Mac OS X

Um PictureProject installieren, deinstallieren oder nutzen zu können, WICHTIG! müssen Sie als Admin-Benutzer angemeldet sein.

- **1** Schalten Sie den Computer ein und warten Sie den Startvorgang ab.
- 2 Legen Sie die PictureProject Installations-CD in das CD-Laufwerk ein. Doppelklicken Sie auf das Symbol der PictureProject-CD, das auf dem Schreibtisch erscheint. Doppelklicken Sie anschließend auf das »Welcome«-Symbol. Wählen Sie im folgenden Sprachauswahldialog die gewünschte Sprache aus und klicken anschließend auf »Weiter«.



- 3 Klicken Sie auf die Schaltfläche »Einfache Installation«, um die folgenden Programme zu installieren:
  - Panorama Maker
  - PictureProject
  - Apple QuickTime 6 (QuickTime 6 wird nicht installiert, wenn bereits eine Version von QuickTime 6 oder neuer auf dem Rechner installiert ist.)



Nach Abschluss der Installation können Sie zusätzlich noch Nikon Fotoshare installieren (gilt nur für europäische Versionen von PictureProject; siehe Schritt *15*). Kopieren Sie hierzu das Symbol »Nikon FotoShare« auf die Festplatte Ihres Computers.

Die Installation des Panorama Makers beginnt. Folgen Sie den Bildschirmanweisungen, um die Installation fertig zu stellen.



Klicken Sie auf »**OK**«, um die Installation des Panorama Makers abzuschließen.



Die rechts abgebildete Nachricht wird angezeigt. Klicken Sie auf »**OK**«.



Geben Sie Ihren Admin-Benutzernamen und das Kennwort ein und klicken Sie auf »**OK**«.



Die Lizenzvereinbarungen für Picture Project werden angezeigt. Nachdem Sie diese gelesen haben, klicken Sie auf »Akzeptieren«, um die Bedingungen der Lizenzvereinbarungen anzunehmen und die Read-Me-Datei zu lesen. Bitte nehmen Sie sich einen Moment Zeit für die Lektüre dieses Textes, da er wichtige Informationen enthält, die in diesem Handbuch nicht enthalten sind. Klicken Sie anschließend auf »Fortfahren«, um mit der Installation fortzufahren



**9** Mit einem Mausklick auf »**Installieren**« wird die Installation von PictureProject gestartet.



10 Es erscheint der rechts abgebildete Dialog. Klicken Sie auf »Ja«, damit PictureProject jedes Mal automatisch gestartet wird, wenn Sie Ihre Digitalkamera an den Computer anschließen.



11 Um PictureProject dem Dock hinzuzufügen, klicken Sie bitte auf »Ja«.



12 Klicken Sie auf »Beenden«, um den Installationsassistenten von PictureProject zu beenden.



### Apple QuickTime 6

Falls auf Ihrem Computer eine ältere Version von QuickTime installiert ist, wird nun die Installation von QuickTime 6 automatisch gestartet. Bitte befolgen Sie zur Durchführung der Installation die Anleitungen auf dem Bildschirm. Wenn der hier abgebildete Dialog eingeblendet wird, klicken Sie einfach auf »Fortfahren«. Sie brauchen die Felder »Name«, »Firma« und



brauchen die Felder »Name«, »Firma« und »Registrierungsnummer« nicht auszufüllen.

Bei einigen Systemen kann die Installation von QuickTime recht lange dauern.

13 Klicken Sie auf »Neustart«, um Ihren Computer neu zu starten.

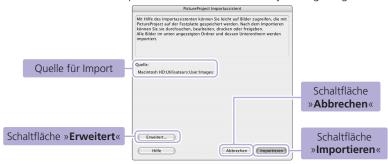


Dieser Dialog wird angezeigt wenn QuickTime 6 nicht installiert ist.



Dieser Dialog wird angezeigt wenn QuickTime 6 bereits installiert ist.

14 Melden Sie sich nach dem Neustart des Computers als Admin-Benutzer an. Es wird der Importassistent von PictureProject angezeigt.



Mit dem Importassistenten von PictureProject lassen sich Bilder, die sich bereits auf der Festplatte des Computers befinden, für die Anzeige in PictureProject katalogisieren. Um fortzufahren, ohne vorhandene Bilder zu katalogisieren, klicken Sie auf »Abbrechen«. (Vorhandene Bilder können jederzeit später manuell katalogisiert werden. Einzelheiten hierzu entnehmen Sie bitte dem PictureProject-Referenzhandbuch). Um vorhandene Bilder zu katalogisieren, klicken Sie zuerst zur Auswahl des betreffenden Bilderordners (Quelle) auf »Erweitert« und dann auf »Importieren«. (Bitte beachten Sie, dass das Katalogisieren der Bilder einige Zeit in Anspruch nehmen kann, insbesondere wenn der gewählte Ordner viele Bilder enthält.) Wenn alle Bilder der gewählten Quelle katalogisiert sind, wird eine entsprechende Meldung anzeigt. Klicken Sie zum Beenden des Importassistenten auf »Fertig stellen«.

Weitere Informationen zum Importieren von Bildern in PictureProject erhalten Sie im *PictureProject-Referenzhandbuch* (auf CD).

15 Installieren Sie nach dem Beenden des Importassistenten Nikon FotoShare. Öffnen Sie hierzu den Ordner »FotoShare« auf der PictureProject-Installations-CD-ROM und ziehen Sie das Symbol »Nikon FotoShare« in den Ordner »Programme« auf der Festplatte Ihres Computers. Ist der Kopiervorgang beendet, entfernen Sie bitte die PictureProject-Installations-CD aus dem CD-Laufwerk.

Die Installation von PictureProject ist damit abgeschlossen. Als nächstes werden die Bilder zum Computer übertragen (Schritt 2).

# Schritt 2 Übertragen der Bilder

#### **Konstante Stromversorgung**

Um die Stromversorgung für die gesamte Dauer der Datenübertragung sicherzustellen, sollten Sie darauf achten, dass der Akku EN-EL7 vollständig aufgeladen ist. Im Zweifelsfalle sollten Sie den Akku vorher aufladen oder die Kamera über den Netzadapter EH-54 (optionales Zubehör) mit Strom versorgen. *Verwenden Sie niemals einen anderen Netzadapter.* 

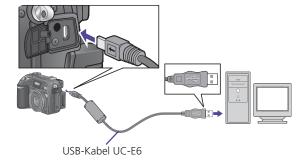
**1** Schalten Sie die Kamera aus und setzen Sie eine Speicherkarte ein (siehe Seite 5).



#### Vor dem Anschließen der Kamera

Bitte stellen Sie sicher, dass PictureProject installiert ist, bevor Sie Ihre Kamera an den Computer anschließen. Falls nach dem Anschließen der Kamera an den Computer der Hardware-Assistent angezeigt wird, schließen Sie ihn, indem Sie auf »Abbrechen« klicken.

2 Schalten Sie den Computer ein und warten Sie den Startvorgang ab. Schließen Sie die Kamera mittels des mitgelieferten USB-Kabels wie unten dargestellt an Ihren Rechner an.



### **USB-Hub**

Wenn Sie die Kamera über einen USB-Hub oder die Tastatur anschließen, ist die einwandfreie Funktion der Kamera nicht garantiert.

3 Schalten Sie die Kamera ein
Die Kamera wird automatisch vom System
erkannt und als neue Hardware registriert.
Nachdem die Kamera erkannt wurde, wird
automatisch PictureProject Transfer auf dem
Rechner-Monitor angezeigt. Der Monitor der

Kamera bleibt schwarz.





Windows



Macintosh

### AutoPlay (Windows XP Home Edition/Windows XP Professional)

Wenn die Kamera an den Rechner angeschlossen ist und eingeschaltet wird, erscheint ein Dialog wie rechts dargestellt. (Der Titel des Dialog ist »Wechseldatenträger«, wenn im Menü »USB« die Option »Mass Storage« gewählt ist. Wenn die Option »PTP« gewählt wurde, erscheint als Titel der Name der Kamera.) Wählen Sie die Option »Bilder in einen Ordner auf Computer kopieren mit PictureProject« und klicken



Sie auf »**OK**«, um PictureProject zu starten. Wenn Sie diesen Dialog künftig umgehen möchten, markieren Sie zuvor die Option »**Immer die ausgewählte Aktion durchführen**«.

Sollte PictureProject Transfer nicht automatisch starten, so finden Sie zusätzliche Informationen zur Lösung im *PictureProject Referenzhandbuch*.

4 Klicken Sie auf die **Übertragung**-Schaltfläche in PictureProject Transfer.
Alle Bilder auf der Speicherkarte werden zum Rechner übertragen.



Windows



Macintosh

#### Während der Datenübertragung

Solange Daten zum Computer übertragen werden, sollten Sie unbedingt folgende Punkte beachten:

- Trennen Sie nicht die USB-Verbindung.
- Schalten Sie die Kamera nicht aus.
- Nehmen Sie nicht den Akku oder die Speicherkarte heraus.
- Trennen Sie nicht die Verbindung zum Netzadapter oder zum Stromnetz.

Andernfalls kann es zu Datenverlust oder zu Fehlfunktionen der Kamera oder des Computers kommen.

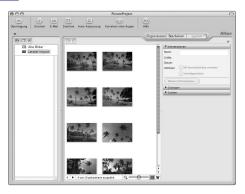
5

Nach der Übertragung werden die Bilder in PictureProject angezeigt.

#### Windows



#### Macintosh.



### **Automatische Aktualisierung**

Wenn der Computer über einen Internet-Zugang verfügt, prüft PictureProject regelmäßig, ob Aktualisierungen zur Verfügung stehen. In diesem Fall erscheint ein entsprechender Dialog. Wenn Sie eine Aktualisieriung auf die jeweils neueste Version von PictureProject durchführen möchten, folgen Sie bitte den Anweisungen auf dem Bildschirm. Zum Öffnen von Bildern im NEF-(RAW)-Format wird PictureProject ab Version 1.0.1 benötigt.

# Trennen Sie die Verbindung zum Computer

Wenn die Bilder in PictureProject angezeigt werden, ist die Übertragung abgeschlossen, und die Verbindung der Kamera zum Computer kann wieder getrennt werden. Sie müssen die Kamera erst vom Betriebssystem des Computers abmelden, bevor Sie sie ausschalten oder das USB-Kabel abziehen können. Dabei gehen Sie bitte wie folgt vor:

#### Windows XP Home Edition/Windows XP Professional

Klicken Sie in der Taskleiste auf das Symbol »Hardware sicher entfernen« ( ) und wählen Sie im erscheinenden Kontextmenü den Befehl »USB-Massenspeichergerät entfernen«.



#### Windows 2000 Professional

Klicken Sie in der Taskleiste auf das Symbol »Hardware entfernen oder auswerfen« (⑤) und wählen Sie im erscheinenden Kontextmenü den Befehl »USB-Massenspeicher anhalten«.



#### Windows Me (Millennium Edition)

Klicken Sie in der Taskleiste auf das Symbol »Hardware entfernen oder auswerfen« (ﷺ) und wählen Sie im erscheinenden Kontextmenü den Befehl »**Stopp USB-Datenträger**«.



#### Windows 98 SE (Zweite Ausgabe)

Öffnen Sie das Fenster »Arbeitsplatz« und klicken Sie das Symbol »Wechseldatenträger«, das die Speicherkarte in der Kamera repräsentiert, mit der rechten Maustaste an. Wählen Sie im erscheinenden Kontextmenü den Befehl »**Auswerfen**«.



#### Mac OS X

Ziehen Sie das Volumensymbol, das die Kamera repräsentiert (»NO NAME«), in den Papierkorb.



Sie haben mit Hilfe dieses Schnellstarts erste Bilder mit Ihrer COOLPIX 8400 aufgenommen und zum Computer übertragen. Wenn Sie alle Funktionen Ihrer COOLPIX-Kamera nutzen wollen, sollten Sie unbedingt das Handbuch zur Digitalfotografie mit der Nikon COOLPIX 8400 lesen.

# **PictureProject**

Erweitern Sie Ihren fotografischen Horizont... ...machen Sie mehr aus Ihren Bildern



### Ordnen – spielend einfach



### Übertragen ...

Das Übertragen der Bilder auf den Computer ist kinderleicht – einfach die Kamera anschließen und klicken.



### Katalogisieren ...

Beim Importieren in PictureProject werden vorhandene Bilder katalogisiert.

#### ... und Ordnen

Sortieren Sie Ihre Bilder in unterschiedliche Alben ein – ohne die Dateien von Ordner zu Ordner zu kopieren oder zu verschieben! Jedes Bild kann in mehreren Alben erscheinen.



### 📖 Retuschieren – mit einem einzigen Mausklick







### Nur ein einziger Mausklick bis zum perfekten Bild!

Bearbeiten Sie Ihre Bilder mit einem einzigen Mausklick! Mit PictureProject können Sie außerdem Bildausschnitte freistellen und rote Augen retuschieren.



### Archivieren – Ihre Bilder auf CD oder DVD

### Brennen Sie Ihre Fotos auf CD oder DVD

Die ideale Lösung für die langfristige Archivierung.

Hinweis: Diese Funktion steht erst mit PictureProiect 1.0.1 zur Verfügung. Automatische Updates von PictureProject können über das Nikon Message Center\* heruntergeladen werden.

\* Dieser Service wird nicht in Spanien angeboten.











## 🔁 💌 🔼 Präsentieren – auf Papier oder per E-Mail



#### Unterlegen Sie Ihre Bilder mit Musik

Erstellen Sie eine Diashow mit Musikuntermalung und Überblendeffekten.



#### Ausdrucke nach Wunsch

Wählen Sie eines der vorgefertigten Layouts oder drucken Sie Ihre Bilder in unterschiedlicher Größe

#### Versenden Sie Ihre Bilder per E-Mail

Versenden Sie eine Bildauswahl per E-Mail. Mehrere Bilder können als ein Anhang versendet werden.

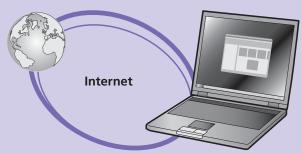




#### Präsentieren Sie Ihre Bilder im Internet

Laden Sie Familie und Freunde mit einer FotoShare P-Mail ein, sich Ihre Bilder im internet anzusehen.

### **Automatische Updates**



#### Immer auf dem neuesten Stand mit dem Nikon Message Center\*

Das Nikon Message Center sucht automatisch nach Aktualisierungen für PictureProject. So können Sie immer sicher sein, dass Sie die neueste Version installiert haben.

\* Nicht in Spanien verfügbar.

### Systemvoraussetzungen für PictureProject

Windows		
Prozessor	300 MHz Pentium oder höher empfohlen	
Betriebssystem	Windows XP Home Edition, Windows XP Professional, Windows 2000 Professional, Windows Me (Millennium Edition), Windows 98SE (Zweite Ausgabe) (nur vorinstallierte Versionen)	
Freier Festplattenspeicher	60 MB für die Installation	
Arbeitsspeicher (RAM)	64 MB RAM Minimum (128 MB bei RAW-Bildern)	
Monitorauflösung	800×600 oder höher bei 16 Bit Farben (High Color) oder besser	
Sonstiges	Es werden nur Computer mit eingebauter USB-Schnittstelle unterstützt	

Macintosh		
Betriebssystem	Mac OS X (Version 10.1.5 oder neuer)	
Freier Festplattenspeicher	60 MB für die Installation	
Arbeitsspeicher (RAM)	64 MB RAM Minimum (128 MB bei RAW-Bildern)	
Monitorauflösung	800×600 oder höher bei 16 Bit Farben (Tausende Farben) oder besser	
Sonstiges	Es werden nur Computer mit eingebauter USB-Schnittstelle unterstützt	

<sup>\*</sup> Auf den im *PictureProject-Handbuch* gelisteten Nikon – Webseiten erhalten Sie stets die aktuellsten Informationen über die unterstützten Betriebssysteme.

<sup>\*</sup> RAW-Bilder werden von PictureProject ab Version 1.0.1 unterstützt.