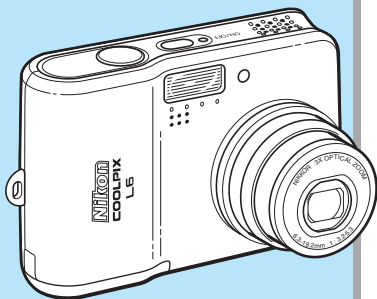


D I G I T A L K A M E R A
COOLPIX
L6

Schnellstart



Der Packungsinhalt

S. 2

Erste Schritte

S. 4

Fotografieren

S. 9

Installieren von PictureProject

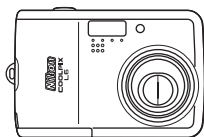
S. 13

Wiedergabe der Bilder auf einem Computer

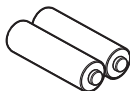
S. 24

Der Packungsinhalt

Nehmen Sie die Kamera und das Zubehör aus dem Karton und überprüfen Sie, ob alle im Folgenden aufgeführten Teile mitgeliefert wurden.



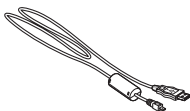
Digitalkamera COOLPIX L6



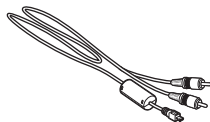
2 Mignonbatterien vom
Typ FR6/L91 (Lithium)



Trageriemen



USB-Kabel UC-E6



Audio-/Videokabel EG-CP14



PictureProject-Installations-
CD (gelb)

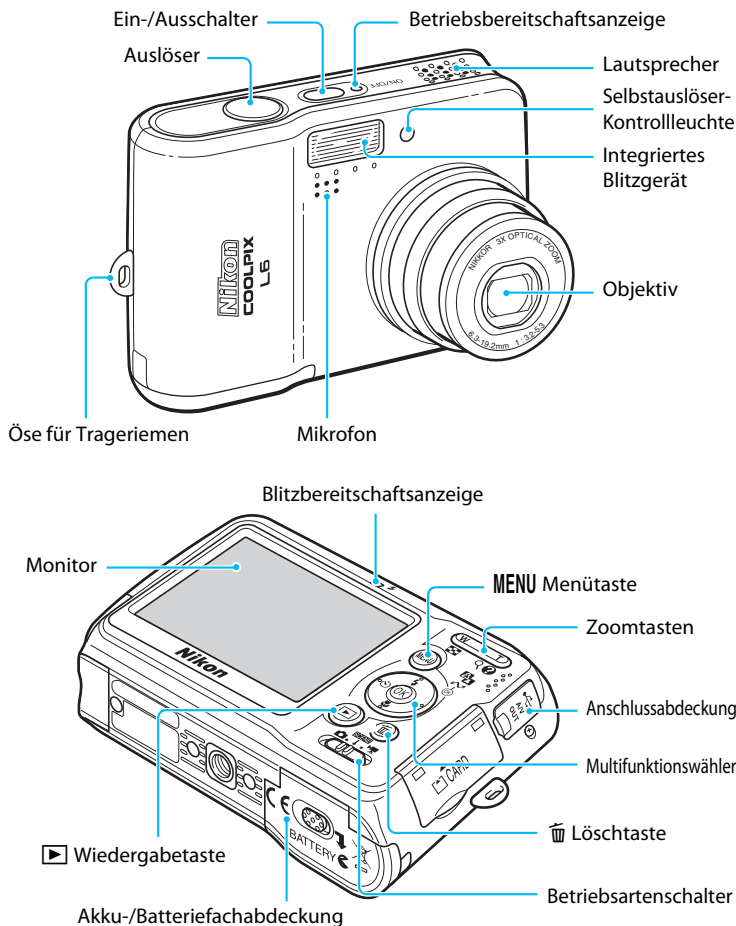


CD mit PictureProject-
Referenzhandbuch
(silberfarben)

- *Schnellstart*
(diese Broschüre)
- *Handbuch zur
Digitalfotografie*
- *Garantieunterlagen*

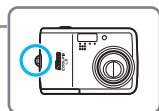
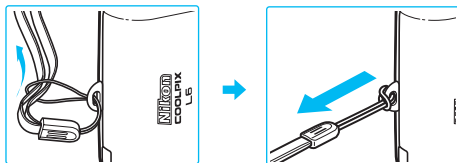
- Eine SD-Speicherkarte (Secure Digital) gehört nicht zum Lieferumfang.

Die Kamera in der Übersicht

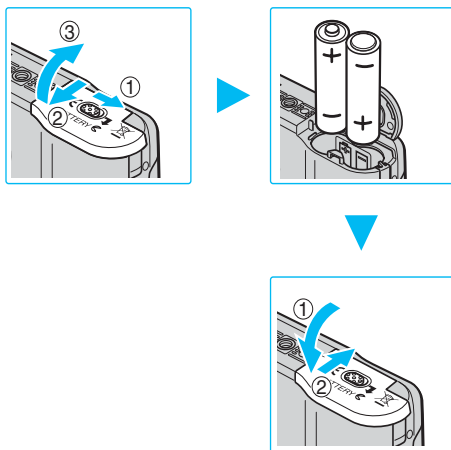


Erste Schritte

Schritt 1 – Befestigen des Trageriemens



Schritt 2 – Einsetzen der Akkus bzw. Batterien



Achten Sie auf die richtige Ausrichtung von Plus- und Minuspol.

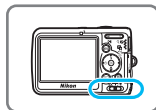
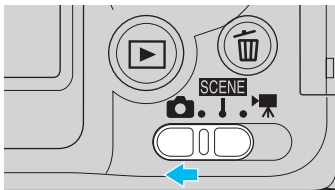


Austauschen der Akkus/Batterien

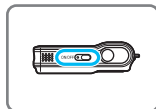
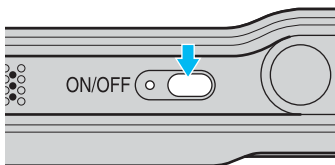
Wenn Sie neue Akkus bzw. Batterien in die Kamera einsetzen, sollten Sie überprüfen, ob im Menü »Akku/Batterie« die richtige Option ausgewählt ist. Eine entsprechende Anleitung finden Sie im *Handbuch zur Digitalfotografie* auf Seite 105. Standardmäßig ist die Option »Lithium« ausgewählt.

Schritt 3 – Einschalten der Kamera

- 1 Schieben Sie den Betriebsartenschalter in die Position  (Automatik).



- 2 Drücken Sie den Ein-/Ausmacher, um die Kamera einzuschalten.



Die Betriebsbereitschaftsanzeige leuchtet kurz auf und der Monitor schaltet sich ein.



Energiesparfunktionen bei Aufnahmebetrieb

Um Energie zu sparen, wird die Helligkeit des Monitors an das Umgebungslicht angepasst. Wenn bei Akku- oder Batteriebetrieb innerhalb von etwa 15 Sekunden keine Eingabe erfolgt, wird der Monitor automatisch ausgeschaltet und die Betriebsbereitschaftsanzeige beginnt zu blinken. Erfolgt innerhalb der nächsten 15 Sekunden ebenfalls keine Eingabe, wird die Kamera in den Strom sparenden Ruhezustand versetzt (Stand-by). Die Kamera wird automatisch ausgeschaltet, wenn weitere drei Minuten lang keine Eingabe erfolgt.

Sie können den Ruhezustand jederzeit beenden, indem Sie den Auslöser bis zum ersten Druckpunkt drücken. Weiterführende Informationen zur automatischen Ausschaltzeit finden Sie auf Seite 100 des *Handbuchs zur Digitalfotografie*.

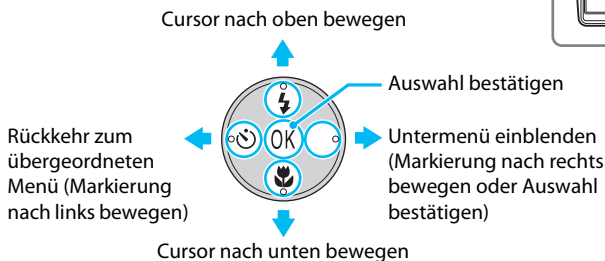
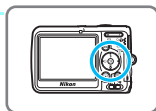
Schritt 4 – Einstellen von Sprache, Datum und Uhrzeit

Wenn die Kamera das erste Mal eingeschaltet wird, erscheint ein Sprachauswahldialog. Folgen Sie der Anleitung, um die Sprache für die Menüs und Meldungen auszuwählen und Datum und Uhrzeit der Kamera einzustellen.



Der Multifunktionswähler

Verwenden Sie den Multifunktionswähler für die Navigation durch die Menüs.



In den folgenden Beschreibungen werden die zur Durchführung einer Aufgabe verwendeten Tasten weiß hervorgehoben. Wenn mehrere Tasten hervorgehoben sind, kann eine beliebige dieser Tasten verwendet werden. Die Anweisung »Drücken Sie den Multifunktionswähler oben oder unten« wird beispielsweise wie rechts abgebildet dargestellt.



1



Čeština	Italiano	Svenska
Dansk	Nederlands	中文简体
Deutsch	Norsk	中文繁體
English	Polski	日本語
Español	Português	한국어
Français	Русский	தமிழ்
Indonesia	Suomi	

Markieren Sie die gewünschte Sprache und drücken Sie **OK**.

- Das Menü »Datum & Uhrzeit« wird angezeigt.

2



Datum & Uhrzeit

Datum und Uhrzeit einstellen?

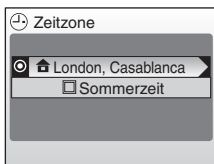
Nein

Ja

Markieren Sie »Ja« und drücken Sie **OK**.

- Das Menü »Zeitzone« wird eingeblendet.

3



Drücken Sie den Multifunktionswähler rechts.

- Es erscheint das Menü »Wohnort-Zeitzone«.
- Wenn in der Zeitzone die Sommerzeit aktiviert ist, siehe »Sommerzeit« auf Seite 8.

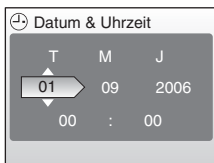
4



Drücken Sie den Multifunktionswähler links oder rechts, um die Zeitzone Ihres Wohnorts auszuwählen, und anschließend **OK**.

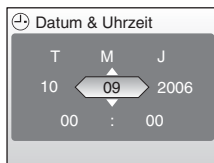
- Das Menü »Datum & Uhrzeit« wird angezeigt.

5



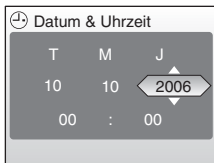
Drücken Sie den Multifunktionswähler oben oder unten, um den Tag des Monats (»T«) auszuwählen, und anschließend rechts.

6



Drücken Sie den Multifunktionswähler oben oder unten, um den Monat (»M«) auszuwählen, und anschließend rechts.

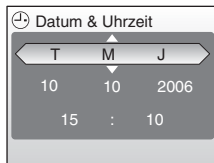
7



Wählen Sie anschließend mit Hilfe des Multifunktionswählers das Jahr (»J«) sowie Stunde und Minute der aktuellen Uhrzeit aus. Drücken Sie nach jeder Auswahl den Multifunktionswähler rechts.

- »T«, »M« und »J« blinken.

8



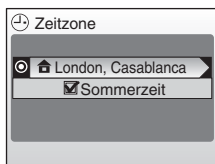
Drücken Sie den Multifunktionswähler oben oder unten, um die Reihenfolge auszuwählen, in der Tag, Monat und Jahr angezeigt werden sollen, und drücken Sie anschließend **OK**.

- Die Einstellungen sind nun wirksam.



Sommerzeit

Als »Sommerzeit« wird der Zeitraum eines Jahres bezeichnet, in dem die Uhren um eine Stunde vorgestellt werden, damit das Tageslicht des Sommerhalbjahrs besser ausgenutzt werden kann. Sie stellen die Kamerauhr auf Sommerzeit wie in Schritt 3 beschrieben mit Hilfe der Funktion »Sommerzeit« ein.

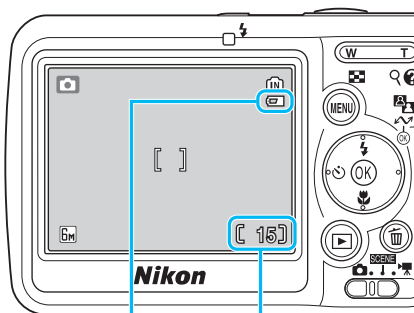
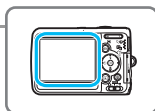


- 1 Drücken Sie den Multifunktionswähler unten, um die Option »Sommerzeit« zu markieren.
- 2 Mit **OK** wird die Option aktiviert und die Kamera auf Sommerzeit eingestellt (✓). Die Einstellung kann rückgängig gemacht werden, indem Sie erneut **OK** drücken. Das Häkchen vor der Option wird dadurch wieder entfernt.
- 3 Drücken Sie den Multifunktionswähler oben und anschließend rechts und fahren Sie mit Schritt 4 fort.

Deaktivieren Sie die Option »Sommerzeit« im Menü »Datum & Uhrzeit«, wenn die Sommerzeit in Ihrer Zeitzone zu Ende ist. Die Uhrzeit der Kamera wird dadurch automatisch um eine Stunde zurückgestellt. Weiterführende Informationen zum Einstellen von Datum und Uhrzeit finden Sie auf den Seiten 93 bis 95 des *Handbuchs zur Digitalfotografie*.

Schritt 1 – Überprüfen der Anzeigen auf dem Monitor

Überprüfen Sie die Akku-/Batteriekapazität sowie die Anzahl der verbleibenden Aufnahmen.



Ladestandsanzeige

Anzahl der verbleibenden Aufnahmen

KEIN SYMBOL	Akku/Batterie vollständig aufgeladen.
	Akkus/Batterien sind fast entladen. Halten Sie Ersatzakkus oder Ersatzbatterien bereit.
Achtung: Akku- oder Batteriekapazität erschöpft 	Akkus/Batterien sind entladen. Es müssen neue Akkus/Batterien eingesetzt werden, bevor weitere Aufnahmen möglich sind.

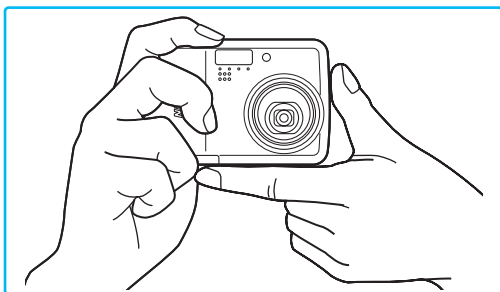


Wo werden die Aufnahmen gespeichert?

Aufnahmen werden im internen Speicher der Kamera (etwa 23 MB) oder auf einer austauschbaren SD-Speicherkarte (Secure Digital; optionales Zubehör) gespeichert. Eine Liste empfohlener Speicherkarten finden Sie im *Handbuch zur Digitalfotografie* auf Seite 106. Aufnahmen werden nur dann im internen Speicher gespeichert, wenn keine Speicherkarte eingesetzt ist.

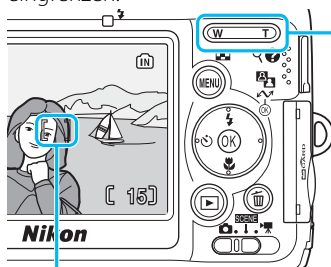
Schritt 2 – Halten der Kamera

Halten Sie die Kamera ruhig mit beiden Händen und achten Sie darauf, das Objektiv, das Blitzfenster und das Mikrofon nicht mit den Fingern oder Gegenständen zu verdecken.



Schritt 3 – Wählen des Bildausschnitts

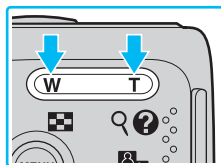
Mit den Zoomtasten können Sie das Bildfeld in der Mitte des Monitors exakt eingrenzen.



Autofokus-Messfeld

Die Zoomtasten

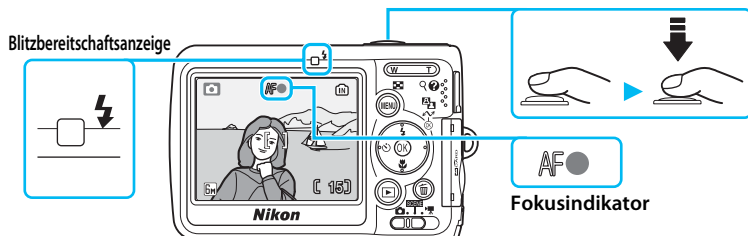
Drücken Sie **T**, um das Motiv »näher heranzuholen«, sodass es größer abgebildet wird. Drücken Sie **W**, um das Motiv kleiner abzubilden, sodass der im Bild sichtbare Bereich größer wird.



Schritt 4 – Scharfstellen und Auslösen

1 Stellen Sie scharf.

- Drücken Sie den Auslöser bis zum ersten Druckpunkt. Die Kamera stellt auf das Motiv in der Bildmitte scharf. Die gemessene Entfernung und der Belichtungswert bleiben gespeichert, solange der Auslöser bis zum ersten Druckpunkt gedrückt gehalten wird.



Überprüfen Sie bei bis zum ersten Druckpunkt gedrücktem Auslöser den Status des Fokusindikators und der Kontrollleuchte für Blitzbereitschaft:

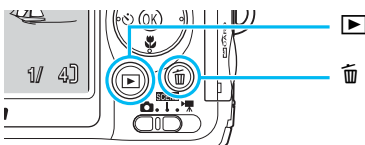
Fokusindikator	Leuchten (grün)	Kamera hat auf das Motiv scharf gestellt.
	Blinken (rot)	Die Kamera kann nicht scharf stellen. Wählen Sie in diesem Fall einen anderen Bildausschnitt und versuchen Sie es erneut.
Blitzbereitschaftsanzeige	Ein	Das Blitzgerät löst bei der nächsten Aufnahme automatisch aus.
	Blinken	Das Blitzgerät wird aufgeladen.
	Aus	Der Blitz ist ausgeschaltet oder wird nicht benötigt.

2 Drücken Sie den Auslöser bis zum zweiten Druckpunkt, um das Bild aufzunehmen.

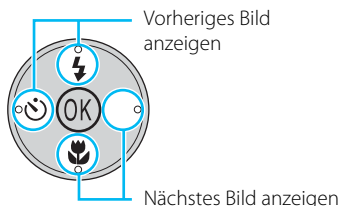
- Der Verschluss wird ausgelöst. Das Bild wird aufgenommen und gespeichert.
- Drücken Sie den Auslöser behutsam durch, damit die Aufnahme nicht durch ein versehentlichen Bewegungen der Kamera verwackelt wird.

Schritt 5 – Wiedergabe der Bilder

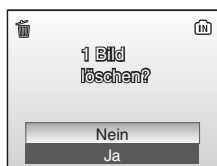
- 1 Drücken Sie die Taste , um die gespeicherten Bilder auf dem Monitor anzuzeigen.



- Verwenden Sie den Multifunktionswähler, um weitere Bilder anzuzeigen. Drücken Sie den Multifunktionswähler **dito** oder **rechts**, um Bilder in der Reihenfolge anzuzeigen, in der sie aufgenommen wurden, bzw. **oben** oder **links**, um die Bilder in umgekehrter Reihenfolge anzuzeigen.
- Drücken Sie die Taste  erneut, um zum Aufnahmebetrieb zurückzukehren.



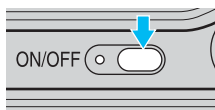
Löschen nicht benötigter Aufnahmen



Mithilfe der Taste  kann das aktuell auf dem Monitor angezeigte Bild gelöscht werden. Es wird eine Sicherheitsabfrage angezeigt. Markieren Sie eine der folgenden Optionen und drücken Sie anschließend :

- »Nein«: Beenden, ohne das Bild zu löschen.
- »Ja«: Bild löschen.

- 2 Schalten Sie die Kamera aus.



Installieren von PictureProject

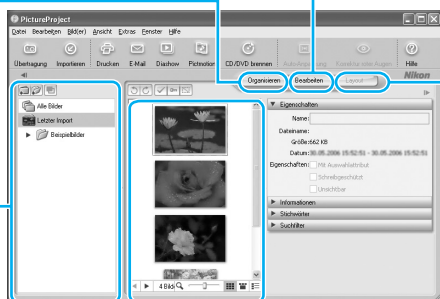
PictureProject

Installieren Sie die mitgelieferte PictureProject-Software, um Bilder zur Wiedergabe und Speicherung zu einem Computer zu übertragen. Die wichtigsten Bedienelemente von PictureProject werden nachfolgend vorgestellt. Nähere Informationen finden Sie im *PictureProject-Referenzhandbuch* auf der silberfarbenen CD.

Organisieren: Betrachten und sortieren Sie Ihre Bilder.

Bearbeiten: Erstellen Sie Ausschnittvergrößerungen, korrigieren Sie Helligkeit und Farbton und bearbeiten Sie Ihre Bilder mit weiteren Funktionen.

Ordnerhierarchie: Sortieren Sie Bilder in Alben ein.



Bildindex: Zeigen Sie die Bilder im aktuellen Album an.

Layout: Ordnen Sie Ihre Bilder in einem Layout an, um sie auszudrucken.

Darüber hinaus können Sie mit PictureProject eine Vielzahl weiterer Aufgaben ausführen, beispielsweise Bilder drucken, per E-Mail versenden, in einer Diashow präsentieren oder auf CD bzw. DVD brennen.

Bevor Sie beginnen: Systemvoraussetzungen

Stellen Sie sicher, dass Ihr System die folgenden Anforderungen erfüllt:

Windows

Prozessor	300-MHz-Pentium oder schneller empfohlen (550-MHz-Pentium III oder schneller für Pictmotion-Diashows empfohlen)
Betriebssystem	Windows XP Home Edition, Windows XP Professional und Windows 2000 Professional (vorinstallierte Versionen)
Freier Festplattenspeicher	60 MB für die Installation
Arbeitsspeicher (RAM)	Mindestens 64 MB (128 MB für Pictmotion-Diashows)
Monitorauflösung	800 × 600 Pixel bei einer Farbtiefe von 16 Bit (High Color) oder mehr
Verschiedenes	Es werden nur Computer mit integriertem USB-Anschluss unterstützt.

Mac OS

Prozessor	Power PC G4 oder G5
Betriebssystem	Mac OS X ab Version 10.3.9
Freier Festplattenspeicher	60 MB für die Installation
Arbeitsspeicher (RAM)	Mindestens 64 MB
Monitorauflösung	800 × 600 Pixel bei einer Farbtiefe von 16 Bit (Tausende Farben) oder mehr
Verschiedenes	Es werden nur Computer mit integriertem USB-Anschluss unterstützt.



Software-Aktualisierungen

Wenn der Computer über einen Internet-Zugang verfügt, prüft PictureProject regelmäßig, ob Aktualisierungen zur Verfügung stehen. In diesem Fall erscheint ein entsprechender Dialog. Wenn Sie eine Aktualisierung auf die jeweils neueste Version von PictureProject durchführen möchten, folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Installieren von PictureProject: Windows

Wichtig!

Melden Sie sich als Administrator an

Melden Sie sich als Benutzer mit Administratorrechten an, wenn Sie PictureProject installieren, benutzen oder deinstallieren.

- 1 Schalten Sie den Computer ein und warten Sie, bis Windows gestartet ist.
 - Beenden Sie alle anderen Anwendungen und deaktivieren Sie gegebenenfalls geöffnete Antivirenprogramme, bevor Sie mit der Installation von PictureProject beginnen.

- 2 Legen Sie die gelbe Installations-CD ein. Wählen Sie eine Sprache aus und klicken Sie auf »Next«.



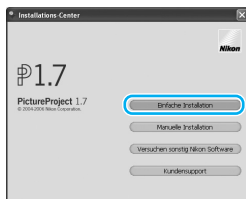
Wenn das Installations-Center nicht gestartet wird

Öffnen Sie den Arbeitsplatz, indem Sie »Arbeitsplatz« im Menü »Start« wählen (Windows XP) oder auf das Desktop-Symbol »Arbeitsplatz« doppelklicken (Windows 2000 Professional). Doppelklicken Sie anschließend auf das CD-(PictureProject)-Symbol.

HINWEIS: Die während der Installation eingeblendeten Dialoge können von den hier abgebildeten abweichen.

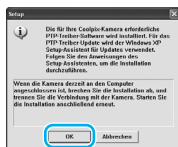
3 Klicken Sie auf »Einfache Installation«, um die folgenden Komponenten zu installieren:

- PTP-Treiber für die Kameras der COOLPIX-Serie (nur Windows XP)
- Panorama Maker
- Apple QuickTime
- Nikon FotoShare
- PictureProject
- Microsoft DirectX 9

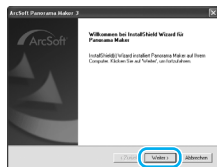


Installation der Treiber (nur Windows XP)

Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Treiber zu installieren. Auf einigen Windows-XP-Systemen wird die Installation von einem Assistenten durchgeführt.



4 Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um Panorama Maker zu installieren.



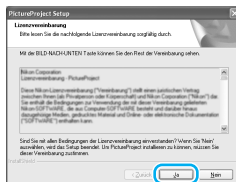
5 Klicken Sie auf »Ja«, um QuickTime zu installieren (je nach System kann die Installation längere Zeit in Anspruch nehmen).



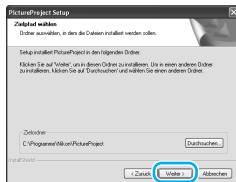
- 6** Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um FotoShare zu installieren.



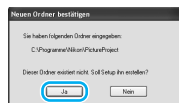
- 7** Lesen Sie die Lizenzvereinbarung und klicken Sie auf »Ja«.



- 8** Klicken Sie auf »Weiter«, um PictureProject im angegebenen Zielordner zu installieren, oder auf »Durchsuchen«, um einen anderen Ordner auszuwählen.



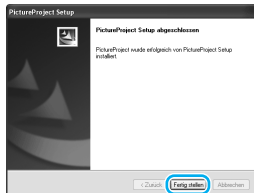
- 9** Klicken Sie auf »Ja«, um den Zielordner zu erstellen.



- 10** Klicken Sie auf »Ja«, um eine Verknüpfung für PictureProject auf dem Desktop zu erzeugen.

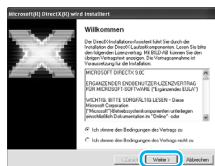


11 Klicken Sie auf »Fertig stellen«.



DirectX 9

Für Panorama Maker und Pictmotion-Diashows ist DirectX ab Version 9 erforderlich. Wenn DirectX 9 noch nicht installiert ist, wird der rechts abgebildete Dialog angezeigt. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um DirectX 9 zu installieren.

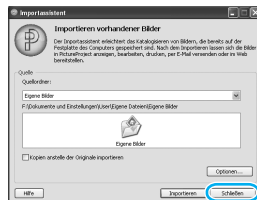


12 Beenden Sie die Installation.

- Wenn Sie aufgefordert werden, den Computer neu zu starten, folgen Sie den Anweisungen am Bildschirm.



13 Der Importassistent von PictureProject wird angezeigt. Nähere Informationen zum Katalogisieren von Bildern finden Sie im *PictureProject-Referenzhandbuch* auf der silberfarbenen CD. Um fortzufahren, ohne vorhandene Bilder zu katalogisieren, klicken Sie auf »Schließen«. Sie können jederzeit Bilder katalogisieren. Nähere Informationen finden Sie im *PictureProject-Referenzhandbuch* auf der silberfarbenen CD.



14 Nehmen Sie die PictureProject-Installations-CD aus dem CD-ROM-Laufwerk.

Nun können Sie Bilder wie auf Seite 24 beschrieben zum Computer übertragen.

Installieren von PictureProject: Mac OS

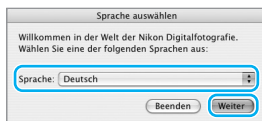
Wichtig!

Melden Sie sich als Administrator an

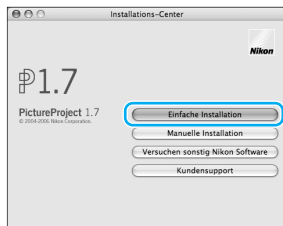
Melden Sie sich als Benutzer mit Administratorrechten an, wenn Sie PictureProject installieren, benutzen oder deinstallieren.

- 1 Schalten Sie den Computer ein und legen Sie die gelbe Installations-CD ein.
 - Beenden Sie alle anderen Anwendungen und deaktivieren Sie gegebenenfalls geöffnete Antivirenprogramme, bevor Sie mit der Installation von PictureProject beginnen.

- 2 Doppelklicken Sie auf dem Desktop auf das CD-Symbol und dann auf das Symbol »Welcome«. Wählen Sie eine Sprache und klicken Sie auf »Weiter«.

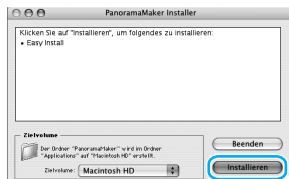


- 3 Klicken Sie auf »Einfache Installation«, um die folgenden Komponenten zu installieren:
 - Panorama Maker
 - PictureProject
 - Apple QuickTime



HINWEIS: Die während der Installation eingeblendeten Dialoge können von den hier abgebildeten abweichen.

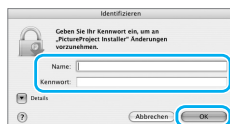
- 4 Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um Panorama Maker zu installieren.



- 5 Die rechts abgebildete Nachricht wird angezeigt. Klicken Sie auf »OK«.



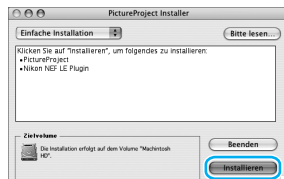
- 6 Geben Sie den Administratortypen und das Passwort ein, und klicken Sie auf »OK«.



- 7 Lesen Sie die Lizenzvereinbarung und klicken Sie auf »Akzeptieren«. Lesen Sie unbedingt die ReadMe-Datei durch, da sie möglicherweise wichtige Informationen enthält, die nicht in dieser Dokumentation enthalten sind. Klicken Sie auf »Fortfahren«, um mit der Installation fortzufahren.



8 Klicken Sie auf »Installieren«.



9 Klicken Sie auf »Ja«, damit PictureProject Transfer beim Anschließen der Kamera automatisch gestartet wird.



10 Klicken Sie auf »Ja«, um PictureProject dem Dock hinzuzufügen.



11 Klicken Sie auf »Beenden«.



Apple QuickTime

Wenn eine ältere Version von QuickTime installiert ist, startet das QuickTime-Installationsprogramm. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Installation abzuschließen. Je nach System kann die Installation von QuickTime längere Zeit in Anspruch nehmen.

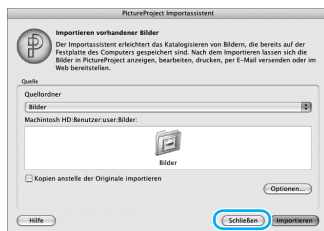


12 Beenden Sie die Installation.

- Wenn Sie aufgefordert werden, den Computer neu zu starten, folgen Sie den Anweisungen am Bildschirm.



13 Der Importassistent von PictureProject wird angezeigt. Nähere Informationen zum Katalogisieren von Bildern finden Sie im *PictureProject-Referenzhandbuch* auf der silberfarbenen CD. Um fortzufahren, ohne vorhandene Bilder zu katalogisieren, klicken Sie auf »Schließen«. Sie können jederzeit Bilder katalogisieren. Nähere Informationen finden Sie im *PictureProject-Referenzhandbuch* auf der silberfarbenen CD.



Installieren von Nikon FotoShare

Wenn Sie Nikon FotoShare installieren möchten, ziehen Sie »Nikon FotoShare« von der PictureProject-Installations-CD in den Ordner »Anwendungen« auf der Festplatte Ihres Computers.

14 Nehmen Sie die PictureProject-Installations-CD aus dem CD-ROM-Laufwerk.

Nun können Sie Bilder wie auf Seite 24 beschrieben zum Computer übertragen.

Wiedergabe der Bilder auf einem Computer



Installieren Sie PictureProject, bevor Sie die Kamera an den Computer anschließen

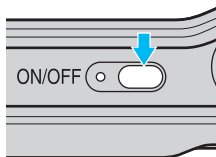
Wenn Sie die Kamera anschließen, bevor PictureProject installiert wurde, wird möglicherweise ein Hardware-Assistent angezeigt. Klicken Sie auf »Abbrechen«, um den Assistenten zu schließen, und trennen Sie dann die Verbindung zur Kamera.



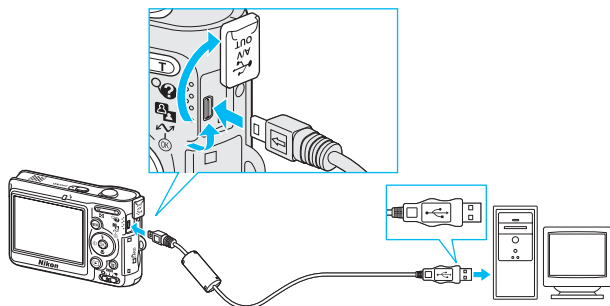
Verwenden Sie eine zuverlässige Stromversorgung.

Nikon empfiehlt die Verwendung des optionalen Netzadapters EH-65A, wenn Sie die Kamera über einen längeren Zeitraum betreiben möchten. Verwenden Sie kein anderes Netzadaptermodell oder -fabrikat.

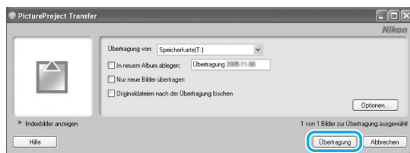
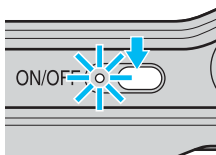
1 Schalten Sie die Kamera aus.



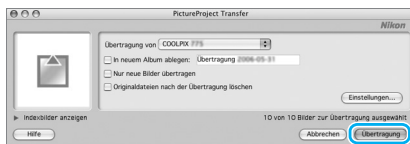
- 2 Schließen Sie das USB-Kabel wie in der Abbildung gezeigt an. Schließen Sie die Kamera direkt an die USB-Schnittstelle Ihres Computers an und nicht an einen USB-Hub oder an eine Tastatur. Wenden Sie beim Anschließen und Abziehen des Kabels keine Gewalt an. Klemmen Sie beim Anschließen des USB-Kabels an die Kamera nicht versehentlich die Anschlussabdeckung zwischen USB-Anschluss der Kamera und USB-Stecker ein.



- 3** Schalten Sie die Kamera ein. PictureProject erkennt die Kamera automatisch und das Fenster »PictureProject Transfer« wird auf dem Computermonitor angezeigt. Klicken Sie auf »Übertragung« um alle Bilder aus dem Speicher der Kamera zum Computer zu übertragen.



Windows

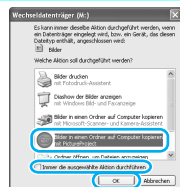


Mac OS

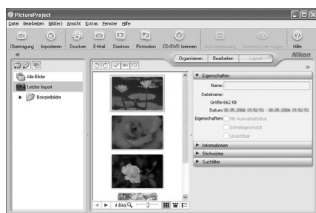


Windows XP

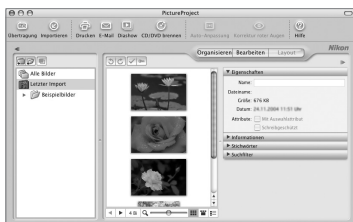
Wenn der rechts abgebildete Dialog angezeigt wird, wählen Sie die Option »Bilder in einen Ordner auf Computer kopieren mit PictureProject« und klicken auf »OK«. Damit dieser Dialog in Zukunft nicht mehr angezeigt wird, markieren Sie das Kontrollkästchen »Immer die ausgewählte Aktion durchführen«.



4 Nach der Übertragung werden die Bilder in PictureProject angezeigt.



Windows



Mac OS

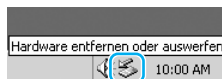
5 Trennen der Verbindung

- Melden Sie die Kamera wie unten beschrieben vom System ab, bevor Sie die Kamera ausschalten oder das USB-Kabel abziehen.

Windows XP: Klicken Sie in der Taskleiste auf das Symbol »Hardware sicher entfernen« (🔌), und wählen Sie im angezeigten Kontextmenü die Option »USB-Massenspeichergerät entfernen« aus.



Windows 2000: Klicken Sie in der Taskleiste auf das Symbol »Hardware entfernen oder auswerfen« (🔌) und wählen Sie im angezeigten Kontextmenü den Befehl »USB-Massenspeicher anhalten« aus.



Mac OS: Ziehen Sie das Symbol für die in die Kamera eingesetzte Speicherkarte (»NO NAME«) auf den Papierkorb.



Weitere Informationen zur Verwendung Ihrer Nikon-Digitalkamera finden Sie im *Handbuch zur Digitalfotografie*.

Anzeigen des PictureProject-Referenzhandbuch

Zum Öffnen des *PictureProject-Referenzhandbuchs* ist die Installation von Adobe (Acrobat) Reader 5 (oder neuer) erforderlich.

- 1 Starten Sie den Computer und legen Sie die silberfarbene CD mit dem *PictureProject-Referenzhandbuch* ein.
- 2 Doppelklicken Sie auf das CD-Symbol.
 - **Windows:** Doppelklicken Sie im Arbeitsplatz auf das CD-Symbol (Nikon).
 - **Mac OS:** Doppelklicken Sie auf dem Desktop auf das CD-Symbol (Nikon).
- 3 Doppelklicken Sie auf das Symbol »INDEX« oder »INDEX.pdf«, um einen Sprachauswahldialog anzuzeigen. Klicken Sie auf eine Sprache, um einen Index der für PictureProject verfügbaren Dokumentationen anzuzeigen, und klicken Sie auf einen Titel, um diese Dokumentation zu öffnen.

Weitere Funktionen der COOLPIX L6

 **Erweiterte Rote-Augen-Korrektur** (Handbuch zur Digitalfotografie, S. 24)

Reduziert den Rote-Augen-Effekt beim Fotografieren mit Blitzlicht.

 **Porträt-Autofokus** (Handbuch zur Digitalfotografie, S. 30–31)

Die Kamera stellt die Schärfe für Porträtaufnahmen automatisch ein.

 **D-Lighting** (Handbuch zur Digitalfotografie, S. 45)

Hellt Schattenpartien besonders kontrastreicher Aufnahmen auf.

 **Filmsequenzen** (Handbuch zur Digitalfotografie, S. 49)

Nimmt kurze Filmsequenzen mit Ton auf.

 **Tonsequenzen** (Handbuch zur Digitalfotografie, S. 54)

Zeichnet Tonsequenzen auf.

 **PictBridge** (Handbuch zur Digitalfotografie, S. 67)

Ermöglicht den direkten Druck von der Kamera auf einem kompatiblen Drucker.