

# COOLPIX S3

**D i g i t a l k a m e r a**

## *Schnellstart*



**Der Packungsinhalt**

Seite 2

**Fotografieren**

Seite 3

**Mitgelieferte Software**

**PictureProject**

Seite 13

# Der Packungsinhalt

Prüfen Sie, ob alle Teile vorhanden sind:

**Hinweis:** Im Lieferumfang der Kamera ist keine Speicherkarte enthalten.



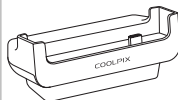
Digitalkamera  
COOLPIX S3



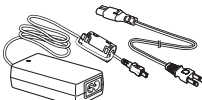
Trageriemen



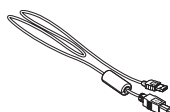
Lithium-Ionen-Akku EN-EL8  
(mit Abdeckung zum Schutz  
der Kontakte)



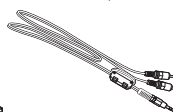
COOL-STATION  
MV-11 / MV-11B\*



Netzadapter EH-63  
(mit Netzkabel)†



USB-Kabel UC-E10



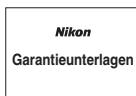
Audio-/Videokabel  
EG-E5000



*Schnellstart*  
(diese Anleitung)



*Handbuch zur  
Digitalfotografie  
mit der Nikon  
COOLPIX S3*



Garantieunterlagen



PictureProject-  
Installations-CD  
(gelb)



PictureProject-  
Referenzhandbuch  
(auf CD-ROM  
(silberfarben))

\* Je nach Gehäusefarbe der Kamera gehört eine COOLSTATION MV-11 oder MV-11B zum Lieferumfang.

† Die Ausführung des Kabels ist abhängig vom Auslieferungsland.

## Verwenden Sie nur Original-Nikon-Zubehör

Ihre Nikon-Digitalkamera wurde nach strengsten Qualitätsmaßstäben gefertigt und enthält hochwertige elektronische Bauteile. Verwenden Sie nur Original-Nikon-Zubehör, das ausdrücklich als Zubehör für Ihre Nikon-Kamera ausgewiesen ist (einschließlich Akkus, Akkuladegeräte und Netzadapter). Nur Original-Nikon-Zubehör entspricht den elektrischen Anforderungen der elektronischen Bauteile und gewährleistet einen einwandfreien Betrieb.

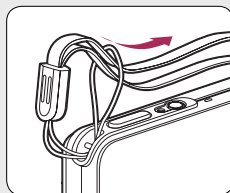
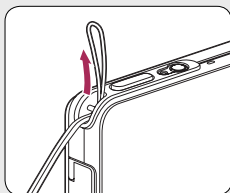
ELEKTRONISCHES ZUBEHÖR ANDERER HERSTELLER KANN DIE ELEKTRONIK DER KAMERA BESCHÄDIGEN. DIE VERWENDUNG SOLCHER PRODUKTE FÜHRT ZU GARANTIEVERLUST. Die Verwendung von Lithium-Ionen Akkus eines anderen Herstellers, die nicht über das Nikon-Echtheithologramm\* verfügen, kann die Funktionsfähigkeit der Kamera beeinträchtigen und zu Überhitzung, Entzündung, Platzen oder Auslaufen des Akkus führen.

Nähere Informationen zum aktuellen COOLPIX-Systemzubehör erhalten Sie bei Ihrem Nikon-Fachhändler.

\* Echtheithologramm: Weist dieses Produkt als Original-Nikon-Produkt aus.

## Schritt 1 Befestigen des Trageriemens

Befestigen Sie den Trageriemen wie in den Abbildungen dargestellt.



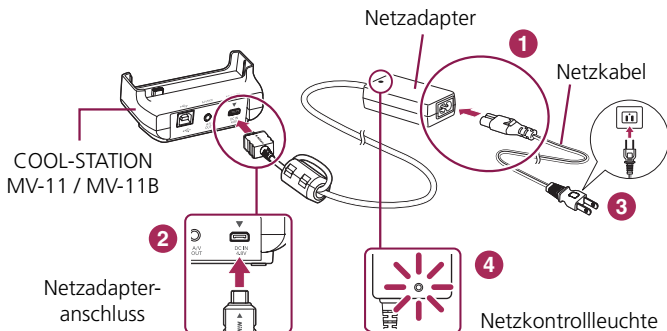
## Schritt 2 Aufladen des Akkus

Setzen Sie zunächst den Akku in die Kamera ein. Anschließend wird die Kamera in die im Lieferumfang enthaltene Docking-Station COOL-STATION MV-11 / MV-11B zum Aufladen des Akkus eingesetzt.

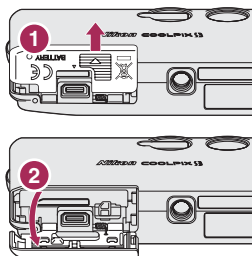
1

### Anschluss des Netzadapters EH-63 an die COOL-STATION

- 1 Schließen Sie das Netzkabel an den Netzadapter an.
- 2 Verbinden Sie den Netzadapterstecker mit dem Netzadapteranschluss der COOL-STATION.
- 3 Stecken Sie das Netzkabel in eine Steckdose. Die Netzkontrollleuchte am Netzadapter beginnt daraufhin zu leuchten (4).



2

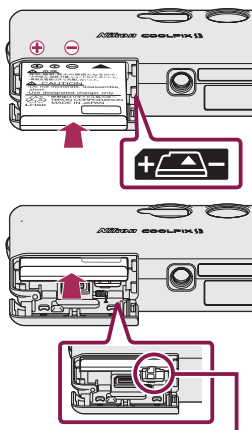


## Öffnen Sie das Akkufach

Schieben Sie die Abdeckung des Akkufachs wie in der Abbildung dargestellt in Pfeilrichtung (1), bis sich die Abdeckung öffnet (2).



3



## Setzen Sie den Akku ein

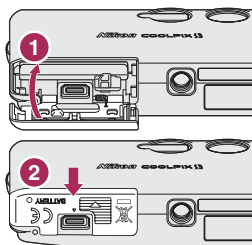
Setzen Sie den Akku in das Akkufach ein. Orientieren Sie sich bei der Ausrichtung des Plus- und Minuspol am Piktogramm im Inneren des Akkufachs.

*Wenn Sie den Akku oder die Batterie mit dem hinteren Ende zuerst oder seitenverkehrt in das Akkufach einsetzen, kann die Kamera beschädigt werden. Prüfen Sie daher vor dem Einsetzen, ob der Akku bzw. die Batterie auch korrekt ausgerichtet ist.*

Akkusicherung

Wenn der Akku vollständig in das Akkufach eingeführt ist, springt der orangefarbene Akkuverriegelung vor und arretiert den Akku.

4

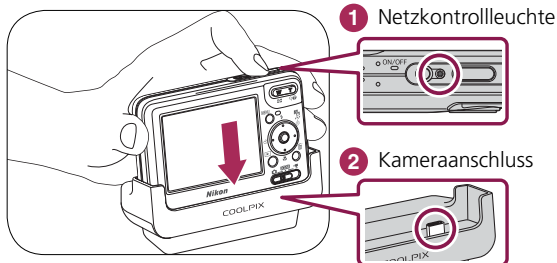


## Schließen Sie das Akkufach

Klappen Sie die Fachabdeckung zu (1) und schieben Sie sie in die Rastposition (2).

## 5

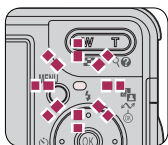
## Einsetzen der Kamera in die COOL-STATION



- 1** Vergewissern Sie sich, dass die Betriebsbereitschaftsanzeige der Kamera nicht leuchtet. **Der Akku kann nicht bei eingeschalteter Kamera aufgeladen werden.**

- 2** Setzen Sie die Kamera in die COOL-STATION ein. Dabei muss der Monitor in Ihre Richtung zeigen. Vergewissern Sie sich, dass die Kamera korrekt eingesetzt ist und die Kontakte der Kamera und der COOL-STATION exakt ausgerichtet sind.

## 6

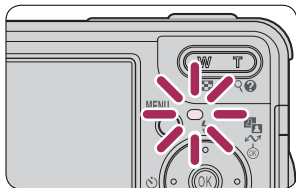


## Aufladen des Akkus

Während des Ladevorgangs blinkt die Anzeige neben dem Monitor der Kamera grün.



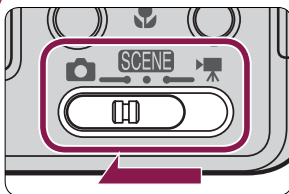
Das Aufladen eines vollständig entladenen Akkus dauert ca. 2 Stunden.



Der Ladevorgang ist abgeschlossen, wenn die Anzeige nicht mehr blinkt. Nehmen Sie die Kamera aus der COOL-STATION heraus und trennen Sie die Kabelverbindung zum Netzadapter.

## Schritt 3 Einschalten der Kamera

1

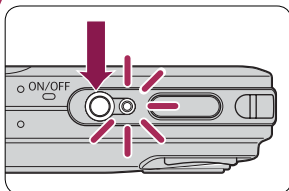


**Aktivieren der Automatik** 

Stellen Sie das Funktionswählrad auf Automatik  ein.



2



**Einschalten der Kamera**

Drücken Sie den Ein-/Aus-Schalter, bis die Betriebsbereitschaftsanzeige aufleuchtet.



### Automatische Ausschaltzeit (Stand-by-Modus)

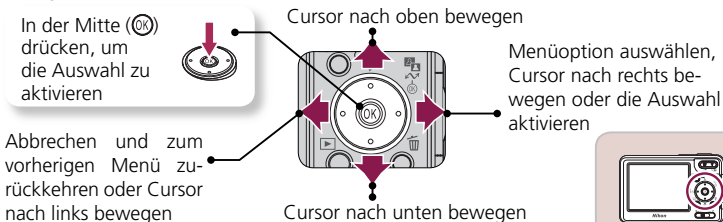
Wenn bei Aufnahmebetriebsart innerhalb von fünf Sekunden keine Eingabe erfolgt, wird die Monitorhelligkeit allmählich reduziert, um Strom zu sparen. Um das Monitorbild wieder hell anzuzeigen, drücken Sie den Auslöser oder eine beliebige andere Taste auf der Rückseite der Kamera. Wenn innerhalb von einer Minute immer noch keine Eingabe erfolgt ist, wird die Kamera automatisch in den Ruhezustand (Stand-by-Modus) versetzt, um noch mehr Strom zu sparen. Um die Anzeigen auf dem Display wieder einzublenden, drücken Sie den Auslöser bis zum ersten Druckpunkt. Wenn innerhalb von drei weiteren Minuten kein Bedienelement betätigt wird, schaltet sich die Kamera automatisch aus.

Weitere Informationen zur automatischen Ausschaltzeit finden Sie im *Handbuch für Digitalfotografie*.

## Schritt 4 Einstellen von Menüsprache, Datum und Uhrzeit

Wenn Sie die Kamera erstmalig in Betrieb nehmen, wird ein Dialog auf dem Monitor eingeblendet, mit dem Sie die Sprache für die Menüs und Meldungen einstellen können. Sie stellen die Menüsprache sowie Datum und Uhrzeit auf folgende Weise ein.

Mit Hilfe des Multifunktionswählers können Sie durch die Kameramenüs navigieren.



1



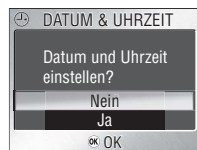
Markieren Sie eine Sprache.



2



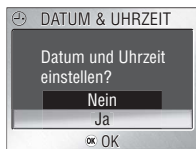
Eine Sicherheitsabfrage wird eingeblendet.



3



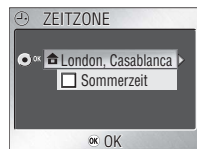
Markieren Sie »Ja«.



4



Das Menü »ZEITZONE« wird angezeigt.\*



\* Um die Sommerzeit ein- oder auszuschalten, drücken Sie den Multifunktionswähler unten, um den Menüpunkt »Sommerzeit« zu markieren, und anschließend in der Mitte. Wenn die Option »Sommerzeit« aktiviert ist, wird die Uhrzeit automatisch um eine Stunde vorgestellt. Um zu Schritt 4 zurückzukehren, drücken Sie den Multifunktionswähler oben und markieren die aktuelle Zeitzone.

5



Blenden Sie die Zeitzonenkarte ein.

6



Wählen Sie Ihre Zeitzone aus.

7



Blenden Sie das Menü »DATUM & UHRZEIT« ein.

8



Stellen Sie den **T**ag ein. (Tag, **M**onat und Jahr werden je nach Region in unterschiedlicher Reihenfolge angezeigt.)

9



Stellen Sie den **M**onat ein. Wiederholen Sie die Schritte **8** und **9**, um das **J**ahr sowie Stunde und Minute einzustellen.

10



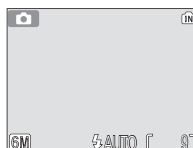
Markieren Sie »**T M J**«.

11



Bestimmen Sie die Reihenfolge, in der **T**ag, **M**onat und Jahr angezeigt werden sollen.

12



Kehren Sie zur Aufnahmebereitschaft zurück.

## Schritt 5 Fotografieren

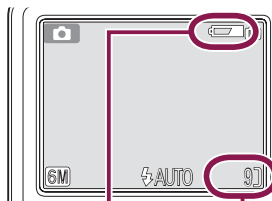


### Speichern von Bildern

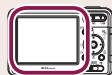
Die Kamera speichert Bilder entweder in ihrem internen Speicher (12 MB) oder auf auswechselbaren Speicherkarten. Die folgende Beschreibung behandelt die Verwendung des internen Speichers; Informationen zur Verwendung von Speicherkarte finden Sie im Referenzhandbuch »Das Nikon-Handbuch zur Digitalfotografie mit der COOLPIX S3« auf Seite 10.

1

Überprüfen Sie die Anzeige auf dem Monitor.



Anzahl verbleibender Aufnahmen



### Akku-/Batteriekapazität:

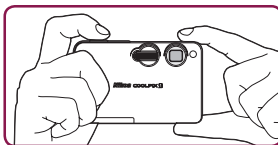
Die Akkukapazität wird wie folgt angezeigt:

| Anzeige                                                                           | Beschreibung                                                                                                                                                                                     |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| KEIN SYMBOL                                                                       | Volle Kapazität.                                                                                                                                                                                 |
|  | Geringe Akkukapazität: Laden Sie den Akku bald auf oder halten Sie einen Ersatzakku bereit. Nachdem der Blitz ausgelöst wurde, schaltet die Kamera den Monitor aus, während das Blitzgerät lädt. |
| ACHTUNG:<br>AKKU- ODER<br>BATTERIEKAPAZITÄT<br>ERSCHÖPFT                          | Der Akku ist leer. Es können erst dann wieder Bilder aufgenommen werden, wenn der Akku aufgeladen oder durch einen aufgeladenen Ersatzakku ausgewechselt wurde.                                  |

## 2

### Richten Sie die Kamera auf das Motiv

Halten Sie die Kamera ruhig mit beiden Händen.



**WICHTIG!**

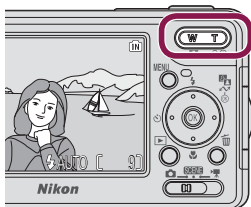
### Freies Bildfeld und Blitzfenster

Achten Sie darauf, dass Sie beim Fotografieren nicht aus Versehen einen Finger oder einen Gegenstand vor das Objektiv in das Bildfeld hineinhalten, sonst bilden sich im Bild unschöne Dunkelstellen, die das Motiv ganz oder teilweise verdecken. Achten Sie auch darauf, dass das Blitzfenster frei bleibt.

## 3

### Wählen Sie den Bildausschnitt

Richten Sie die Kamera auf das Motiv und verwenden Sie das Zoom, um den gewünschten Bildausschnitt zu wählen.



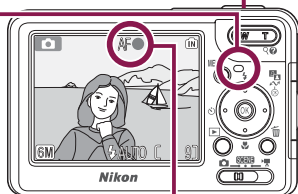
**Zoomtasten:** Mit der Taste **W** zoomen Sie aus dem Bildausschnitt heraus. Mit der Taste **T** zoomen Sie in den Bildausschnitt hinein, d.h. Sie bilden das Motiv größer ab, nehmen aber einen engeren Motivbereich auf.





Der Auslöser der COOLPIX S3 verfügt über zwei Druckpunkte. Wenn Sie den Auslöser bis zum ersten Druckpunkt drücken, stellt die Kamera scharf und ermittelt die Belichtungswerte. Indem Sie den Auslöser bis zum zweiten Druckpunkt drücken, lösen Sie die Kamera aus.

## 4



### Stellen Sie scharf

Drücken Sie den Auslöser bis zum ersten Druckpunkt, um den Autofokus und die Belichtungsmessung zu aktivieren. Bei Automatik (📷) stellt die Kamera automatisch auf das Objekt in der Bildmitte scharf und fixiert die gemessene Entfernung und die ermittelten Belichtungswerte, solange der Auslöser in dieser Stellung gedrückt gehalten wird.

Halten Sie den Auslöser weiterhin gedrückt und prüfen Sie die Scharfeinstellung und die Blitzbereitschaft.

#### Fokussindikator



Leuchten (grün)

Die Kamera hat auf das Motiv scharf gestellt.

Blinken (rot)

Die Kamera kann nicht auf das Motiv in der Bildmitte scharf stellen. Fokussieren Sie auf ein anderes Objekt mit derselben Entfernung und speichern Sie die Entfernung. Richten Sie die Kamera auf das Motiv und lösen Sie aus.

#### Kontrollleuchte (Blitzbereitschaftsanzeige)



Leuchten (rot)

Das Blitzgerät ist auslösebereit.

Blinken (rot)

Das Blitzgerät lädt.

Aus

Das Blitzgerät ist ausgeschaltet oder wird nicht benötigt.

## 5

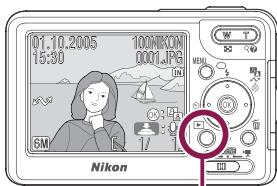


### Schalten Sie die Kamera aus

Drücken Sie den Ein-/Ausschalter. Wenn die Betriebsbereitschaftsanzeige erlischt, ist die Kamera ausgeschaltet.

## Schritt 6 Wiedergabe der Fotos

1



Wiedergabetaste (▶)

Drücken Sie die Taste ▶

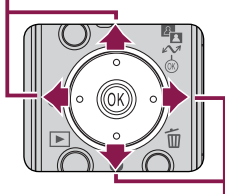
Auf dem Monitor wird eine Aufnahme eingeblendet.



Wenn Sie bei ausgeschalteter Kamera die Taste ▶ etwa eine Sekunde lang gedrückt halten, wird die Kamera eingeschaltet und eine Aufnahme auf dem Monitor angezeigt.

2

Vorherige Aufnahme anzeigen



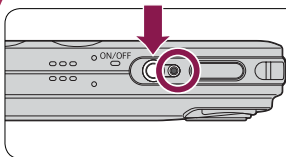
Nächste Aufnahme anzeigen

Zeigen Sie weitere Bilder an

Drücken Sie den Multifunktionswähler unten oder rechts, um die Bilder in der Reihenfolge durchzublätern, in der sie aufgenommen wurden. Indem Sie den Multifunktionswähler oben oder links drücken, blättern Sie in umgekehrter Reihenfolge durch die Bilder. Halten Sie den Multifunktionswähler in der jeweiligen Richtung gedrückt, um im schnellen Vorlauf zum gewünschten Bild zu blättern.

Drücken Sie die Taste ▶, um zur Aufnahmebereitschaft zurückzukehren.

3



Schalten Sie die Kamera aus

Drücken Sie den Ein-/Ausschalter. Wenn die Betriebsbereitschaftsanzeige erlischt, ist die Kamera ausgeschaltet.

Nachdem Sie einige Bilder aufgenommen haben, können Sie PictureProject installieren und die Bilder wie auf den folgenden Seiten beschrieben auf Ihren Rechner übertragen (kopieren).

Nach der Installation der mitgelieferten Software PictureProject können Sie die Bilder von der Kamera auf Ihren Computer übertragen und sie am Computerbildschirm betrachten und in Alben einsortieren.

## Systemvoraussetzungen für PictureProject

### Windows

Seite 14

|                                   |                                                                                                                                                                              |
|-----------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Prozessor</b>                  | 300-MHz-Pentium oder besser (550-MHz-Pentium III oder besser empfohlen für muvee-Optionen)                                                                                   |
| <b>Betriebssystem</b>             | Windows XP Home Edition, Windows XP Professional, Windows 2000 Professional, Windows Me (Millennium Edition), Windows 98 SE (Zweite Ausgabe) (nur vorinstallierte Versionen) |
| <b>Freier Festplattenspeicher</b> | 60 MB für die Installation                                                                                                                                                   |
| <b>Arbeitsspeicher (RAM)</b>      | Mindestens 64 MB (128 MB bei Nutzung der muvee-Option)                                                                                                                       |
| <b>Monitorauflösung</b>           | 800×600 oder mehr; 16-Bit-Farbe (High Color) oder mehr                                                                                                                       |
| <b>Sonstiges</b>                  | Es werden nur Computer mit eingebauter USB-Schnittstelle unterstützt                                                                                                         |

### Macintosh

Seite 18

|                                   |                                                                                                          |
|-----------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Betriebssystem</b>             | Mac OS X 10.1.5 oder neuer (für die Option »CD/DVD brennen« ist Mac OS X 10.2.8 oder neuer erforderlich) |
| <b>Freier Festplattenspeicher</b> | 60 MB für die Installation                                                                               |
| <b>Arbeitsspeicher (RAM)</b>      | 64 MB RAM Minimum                                                                                        |
| <b>Monitorauflösung</b>           | 800×600 oder mehr; 16-Bit-Farbe (65.536 Farben) oder mehr                                                |
| <b>Sonstiges</b>                  | Es werden nur Computer mit eingebauter USB-Schnittstelle unterstützt                                     |

Aktuelle Informationen zu unterstützten Betriebssystemen finden Sie unter:

- <http://www.europe-nikon.com/support> (für Anwender in Europa und Afrika)
- <http://www.nikon-asia.com/> (für Anwender in Asien und Ozeanien)


**WICHTIG!**

### Weitere Nikon-Software (Nikon View/Nikon Capture)

Deinstallieren Sie Nikon View vor der Installation von PictureProject. Informationen über die Verwendung von PictureProject mit Nikon Capture können Sie dem *PictureProject-Referenzhandbuch* (auf CD) entnehmen.

## Installation von PictureProject **Windows**



### Windows XP/Windows 2000

Sie benötigen Administratorrechte, um PictureProject unter Windows XP Home Edition, Windows XP Professional oder Windows 2000 Professional zu installieren oder zu deinstallieren.

**1**

Schalten Sie den Computer ein, und warten Sie, bis Windows den Startvorgang beendet hat.

Bitte deaktivieren Sie vor dem nächsten Schritt Ihre Antiviren-Software und alle aktiven Anwendungsprogramme auf Ihrem Computer.

**2**

Legen Sie die PictureProject-Installations-CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein. Das Installationsprogramm wird automatisch gestartet und es erscheint ein Dialog zur Auswahl der Sprache. Wählen Sie die gewünschte Sprache aus und klicken Sie auf »Next«.



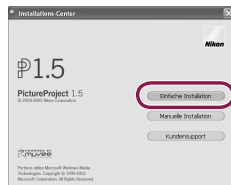
### Wenn das Installations-Center nicht gestartet wird

Öffnen Sie das Fenster »Arbeitsplatz«, indem Sie die Option »Arbeitsplatz« aus dem **Start**menü (Windows XP Home Edition/Windows XP Professional) auswählen oder auf das Symbol »Arbeitsplatz« auf dem Desktop doppelklicken (andere Windows-Versionen). Doppelklicken Sie anschließend auf das CD-Symbol (PictureProject).

3

Klicken Sie auf »**Einfache Installation**«. Bei der Standardinstallation werden folgende Komponenten installiert:

- PTP-Treiber für COOLPIX-Kameras (nur für Windows XP)
- Nikon Massenspeicher-Kameratreiber (nur Windows 98 SE)
- Panorama Maker
- Apple QuickTime 6
- Nikon FotoShare
- Microsoft DirectX 9



4

Zuerst werden die Gerätetreiber für die Kamera installiert. Welche Treiber installiert werden, ist vom Betriebssystem Ihres Computers abhängig:

- **Windows XP:** Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um den PTP-Treiber zu installieren (auf einigen Systemen wird der Treiber durch einen Assistenten installiert).

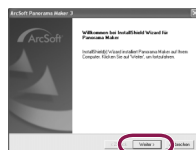


- **Windows 2000/Windows Me:** Es werden keine Gerätetreiber installiert. Fahren Sie mit Schritt 5 fort.
- **Windows 98 SE:** Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um den Massenspeicher-Treiber (Mass Storage) zu installieren.



5

Der Installationsassistent von Panorama Maker startet. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Installation fertig zu stellen.



6

Um QuickTime zu installieren, klicken Sie bitte auf »**Ja**«.



7

Das Setup-Programm von Nikon FotoShare wird gestartet. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Installation fertig zu stellen.



8

Nun werden das Installationsprogramm von PictureProject gestartet und die Lizenzvereinbarungen angezeigt. Klicken Sie auf »Ja«, um der Lizenzvereinbarung zuzustimmen und die Installation zu starten.



9

Im Bereich »Zielordner« wird der Zielordner für die Installation von PictureProject angezeigt. Wählen Sie »Weiter«, wenn Sie PictureProject in diesem Ordner installieren möchten, oder klicken Sie auf »Durchsuchen...«, um einen anderen Ordner für die Installation auszuwählen. Bitte führen Sie folgende Schritte aus:



1

Klicken Sie auf »Ja«, um einen neuen Ordner anzulegen.

2

Wählen Sie »Ja«, wenn Sie eine Verknüpfung zu PictureProject auf dem Desktop erstellen möchten.

3

Klicken Sie auf »Fertig stellen«, um den Installationsassistenten von PictureProject zu beenden.

10

Für die Nutzung von Panorama Maker und muvee-Optionen ist DirectX in der Version 9 oder neuer erforderlich. Wenn eine ältere Version installiert ist, erscheint der rechts abgebildete Dialog. Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm, um DirectX 9 zu installieren.



11

Klicken Sie auf »**Fertig stellen**« oder »**Ja**«, um den Computer neu zu starten.



Angezeigter Dialog, wenn DirectX installiert ist.



Angezeigter Dialog, wenn DirectX nicht installiert ist.

12

Nach dem Neustart des Computers wird der Importassistent von PictureProject angezeigt.

Nach dem Neustart des Computers wird der Importassistent von PictureProject eingeblendet. Mit dem Importassistenten können Sie Bilder, die bereits auf der Festplatte des Computers gespeichert sind, katalogisieren, so dass sie in PictureProject angezeigt werden. Um vorerst keine Bilder zu katalogisieren, klicken Sie auf »**Schließen**« (auf der Festplatte gespeicherte Bilder können jederzeit manuell katalogisiert werden; weitere Informationen dazu finden Sie im PictureProject-Referenzhandbuch).

Weitere Informationen zum Importieren von Bildern in PictureProject erhalten Sie im *PictureProject-Referenzhandbuch* (auf CD-ROM).



13

Nehmen Sie die PictureProject-Installations-CD aus dem CD-ROM-Laufwerk heraus.



### Automatische Aktualisierung

Wenn der Computer über einen Internet-Zugang verfügt, prüft PictureProject regelmäßig, ob Aktualisierungen zur Verfügung stehen. In diesem Fall erscheint ein entsprechender Dialog. Wenn Sie eine Aktualisierung auf die jeweils neueste Version von PictureProject durchführen möchten, folgen Sie bitte den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Die Installation von PictureProject ist damit abgeschlossen. Als nächstes werden die Bilder zum Computer übertragen (s. S. 22).

# Installation von PictureProject **Macintosh**



## Installation und Deinstallation von PictureProject

**WICHTIG!**

Sie benötigen Administratorrechte, um PictureProject zu installieren oder zu deinstallieren.

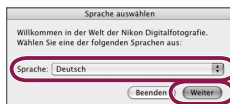
**1**

Schalten Sie den Computer ein und warten Sie den Startvorgang ab.

Bitte deaktivieren Sie vor dem nächsten Schritt Ihre Antiviren-Software und alle aktiven Anwendungsprogramme auf Ihrem Computer.

**2**

Legen Sie die PictureProject Installations-CD in das CD-Laufwerk ein. Doppelklicken Sie auf das Symbol der PictureProject-CD, das auf dem Schreibtisch erscheint. Doppelklicken Sie anschließend auf das »**Welcome**«-Symbol. Wählen Sie im folgenden Sprachauswahldialog die gewünschte Sprache aus und klicken anschließend auf »**Weiter**«.

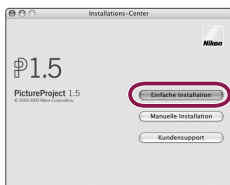


**3**

Klicken Sie auf die Schaltfläche »**Einfache Installation**«, um die folgenden Programme zu installieren:

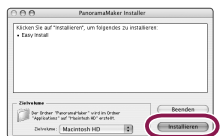
- Panorama Maker
- PictureProject
- Apple QuickTime 6 (falls erforderlich)

Nach Abschluss der Installation können Sie zusätzlich noch Nikon Fotoshare installieren. Kopieren Sie hierzu das Symbol »Nikon FotoShare« auf die Festplatte Ihres Computers.



4

Die Installation des Panorama Makers beginnt. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Installation fertig zu stellen.



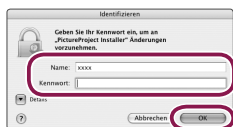
5

Die rechts abgebildete Nachricht wird angezeigt. Klicken Sie auf »OK«.



6

Geben Sie Ihren Admin-Benutzernamen und das Kennwort ein und klicken Sie auf »OK«.



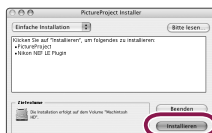
7

Die Lizenzvereinbarungen für PictureProject werden angezeigt. Nachdem Sie diese gelesen haben, klicken Sie auf »**Akzeptieren**«, um die Bedingungen der Lizenzvereinbarungen anzunehmen und die Read-Me-Datei zu lesen. Bitte nehmen Sie sich einen Moment Zeit für die Lektüre dieses Textes, da er wichtige Informationen enthält, die in diesem Handbuch nicht enthalten sind. Klicken Sie anschließend auf »**Fortfahren**«, um mit der Installation fortzufahren.



8

Das Installationsprogramm von PictureProject wird gestartet. Klicken Sie auf »**Installieren**« und gehen Sie wie folgt vor:



1 Wählen Sie »**Ja**«, damit PictureProject Transfer automatisch gestartet wird, wenn Sie die Kamera an den Computer anschließen.

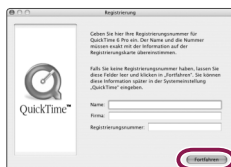
2 Um PictureProject dem Dock hinzuzufügen, klicken Sie bitte auf »**Ja**«.

3 Klicken Sie auf »**Beenden**«, um den Installationsassistenten von PictureProject zu beenden.



## Apple QuickTime 6

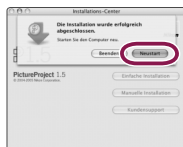
Falls auf Ihrem Computer eine ältere Version von QuickTime installiert ist, wird nun die Installation von QuickTime 6 automatisch gestartet. Bitte befolgen Sie zur Durchführung der Installation die Anleitungen auf dem Bildschirm. Wenn der hier abgebildete Dialog eingeblendet wird, klicken Sie einfach auf »**Fortfahren**«. Sie brauchen die Felder »Name«, »Firma« und »Registrierungsnummer« nicht auszufüllen.



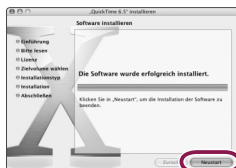
Bei einigen Systemen kann die Installation von QuickTime recht lange dauern.

9

Klicken Sie auf »**Neustart**«, um Ihren Computer neu zu starten.



Dieser Dialog wird angezeigt wenn QuickTime 6 nicht installiert ist.



Dieser Dialog wird angezeigt wenn QuickTime 6 bereits installiert ist.

10

Melden Sie sich nach dem Neustart des Computers als Admin-Benutzer an. Es wird der Importassistent von PictureProject angezeigt.

Mit dem Importassistenten von PictureProject lassen sich Bilder, die sich bereits auf der Festplatte des Computers befinden, für die Anzeige in PictureProject katalogisieren. Um fortzufahren, ohne vorhandene Bilder zu katalogisieren, klicken Sie auf »**Schließen**«. (Vorhandene Bilder können jederzeit später manuell katalogisiert werden. Einzelheiten hierzu entnehmen Sie bitte dem PictureProject-Referenzhandbuch).

Weitere Informationen zum Importieren von Bildern in PictureProject erhalten Sie im *PictureProject-Referenzhandbuch* (auf CD).



11

Installieren Sie nach dem Beenden des Importassistenten Nikon FotoShare. Öffnen Sie hierzu den Ordner »FotoShare« auf der PictureProject-Installations-CD-ROM und ziehen Sie das Symbol »**Nikon FotoShare**« in den Ordner »Programme« auf der Festplatte Ihres Computers. Ist der Kopiervorgang beendet, entfernen Sie bitte die PictureProject-Installations-CD aus dem CD-Laufwerk.



### Automatische Aktualisierung

Wenn der Computer über einen Internet-Zugang verfügt, prüft PictureProject regelmäßig, ob Aktualisierungen zur Verfügung stehen. In diesem Fall erscheint ein entsprechender Dialog. Wenn Sie eine Aktualisierung auf die jeweils neueste Version von PictureProject durchführen möchten, folgen Sie bitte den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Die Installation von PictureProject ist damit abgeschlossen. Als nächstes werden die Bilder zum Computer übertragen (s. S. 22).

## Anzeigen der Bilder auf einem Computer

**WICHTIG!**

### Vor dem Anschließen der Kamera

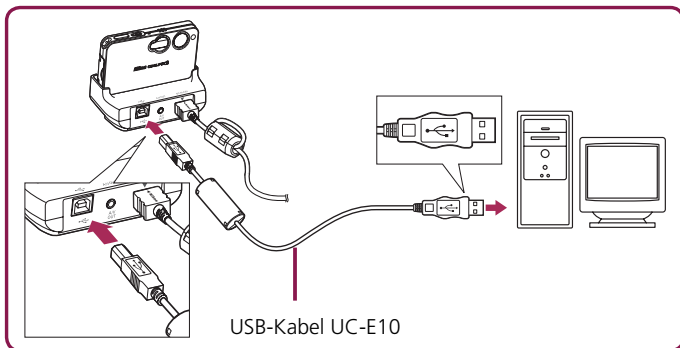
Bitte stellen Sie sicher, dass PictureProject installiert ist, bevor Sie Ihre Kamera an den Computer anschließen. Falls nach dem Anschließen der Kamera an den Computer der Hardware-Assistent angezeigt wird, schließen Sie ihn, indem Sie auf »**Abbrechen**« klicken.

**1**

Schalten Sie die Kamera aus. Falls Sie Bilder von einer Speicherkarte auf den Computer übertragen wollen, setzen Sie die Speicherkarte in die Kamera ein. Vergewissern Sie sich, dass die Betriebsbereitschaftsanzeige der Kamera erloschen ist, und setzen Sie die Kamera in die COOL-STATION ein.

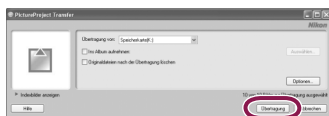
**2**

Starten Sie den Computer und schließen Sie die COOL-STATION mithilfe des USB-Kabels UC-E10 (im Lieferumfang enthalten) direkt an diesen an (nicht über einen USB-Hub oder eine Tastatur).

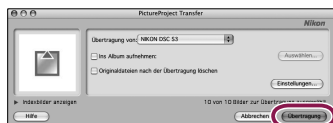


## 3

Schalten Sie die Kamera ein. Auf dem Computer wird PictureProject Übertragen geöffnet. Klicken Sie auf »**Übertragung**«, um alle Bilder aus dem internen Speicher bzw. von der Speicherkarte auf die Festplatte des Computers zu übertragen.



Windows

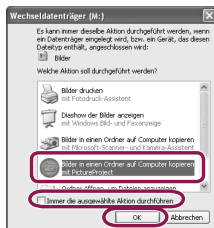


Macintosh



### AutoPlay (Windows XP Home Edition/Windows XP Professional)

Wenn die Kamera an den Rechner angeschlossen ist und eingeschaltet wird, erscheint ein Dialog wie rechts dargestellt. Wählen Sie die Option »**Bilder in einen Ordner auf Computer kopieren mit PictureProject**« und klicken Sie auf »**OK**«, um PictureProject zu starten. Wenn Sie diesen Dialog künftig umgehen möchten, markieren Sie zuvor die Option »**Immer die ausgewählte Aktion durchführen**«.



Für den Fall, dass PictureProject Transfer nicht automatisch gestartet wird, finden Sie weitere Informationen zu PictureProject Transfer im PictureProject-Referenzhandbuch (auf der CD).



### WICHTIG!

#### Während der Übertragung

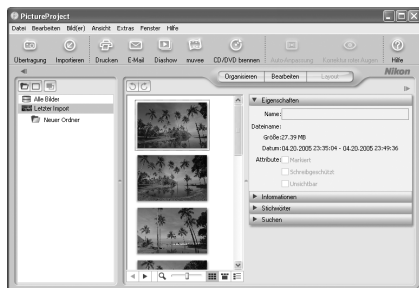
Beachten Sie während der Übertragung unbedingt die folgenden Hinweise:

- Trennen Sie nicht die USB-Verbindung.
- Schalten Sie die Kamera nicht aus.
- Nehmen Sie die Kamera nicht aus der COOL-STATION heraus.
- Trennen Sie nicht die Verbindung zum Netzadapter.

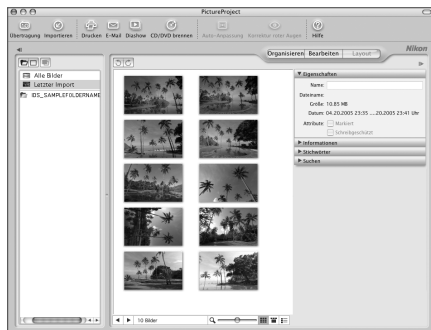
Bei Nichtbeachtung dieser Hinweise funktionieren Kamera und Computer möglicherweise nicht einwandfrei.

## 4

Nach Abschluss der Übertragung werden die Bilder in PictureProject angezeigt.



Windows

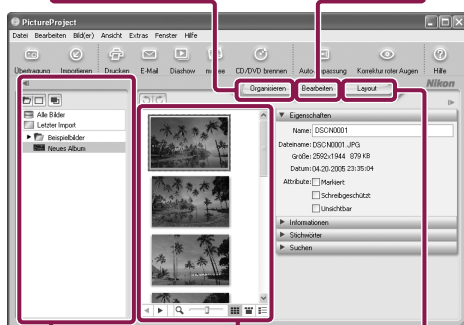


Macintosh

In der folgenden Übersicht sind die wichtigsten Elemente des Programmfensters von PictureProject beschrieben.

**Der Tab »Organisieren«:** Dient zur Wiedergabe und zum Katalogisieren von Bildern.

**Der Tab »Bearbeiten«:** Stellt Funktionen zum Freistellen von Bildausschnitten, zur Belichtungs- und Farbkorrektur sowie zur Bildretusche zur Verfügung.



**Ordnerhierarchie:** Sortieren Sie Bilder in Alben ein.

**Der Tab »Layout«:** Stellt Funktionen zur Anordnung von Bildern in verschiedenen Layouts zur Verfügung.

**Bildindex:** Zeigt die Bilder des ausgewählten Albums oder Ordners an.

PictureProject ist auch für eine Reihe anderer Aufgaben geeignet, wie zum Beispiel zum Drucken von Fotos, zum Versenden von Bildern per E-Mail, für die Anzeige Ihrer Bilder in Diashows, zum Erstellen von muvee-Filmen (nur Windows) oder zum Speichern von Bildern auf CD oder DVD (nur Windows oder Mac OS X ab Version 10.2.8).

## 5

Wenn die Bilder in PictureProject angezeigt werden, ist die Übertragung abgeschlossen und die Verbindung der Kamera zum Computer kann wieder getrennt werden.



### Trennen der Verbindung zum Computer

Bevor Sie die Kamera ausschalten oder das USB-Kabel abziehen, müssen Sie die Kamera wie folgt vom System abmelden:

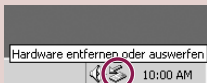
#### Windows XP Home Edition/Windows XP Professional

Klicken Sie in der Taskleiste auf das Symbol »Hardware sicher entfernen« (🔌) und wählen Sie im erscheinenden Kontextmenü den Befehl »USB-Massenspeichergerät entfernen«.



#### Windows 2000 Professional

Klicken Sie in der Taskleiste auf das Symbol »Hardware entfernen oder auswerfen« (🔌) und wählen Sie im erscheinenden Kontextmenü den Befehl »USB-Massenspeicher anhalten«.



#### Windows Millennium Edition (Me)

Klicken Sie in der Taskleiste auf das Symbol »Hardware entfernen oder auswerfen« (🔌) und wählen Sie im erscheinenden Kontextmenü den Befehl »Stopp USB-Datenträger«.



#### Windows 98 Zweite Ausgabe (SE)

Öffnen Sie das Fenster »Arbeitsplatz« und klicken Sie das Symbol »Wechseldatenträger«, das die Speicherkarte in der Kamera repräsentiert, mit der rechten Maustaste an. Wählen Sie im erscheinenden Kontextmenü den Befehl »Auswerfen«.



#### Macintosh

Ziehen Sie das Volumensymbol, das die Kamera repräsentiert (»NO NAME«), in den Papierkorb.



Sie haben mit Hilfe dieses *Schnellstarts* erste Bilder mit Ihrer COOLPIX S3 aufgenommen und zum Computer übertragen. Wenn Sie alle Funktionen Ihrer COOLPIX-Kamera nutzen wollen, sollten Sie unbedingt das Handbuch zur *Digitalfotografie mit der Nikon COOLPIX S3* lesen.

### Öffnen des PictureProject-Referenzhandbuchs

Das PictureProject-Referenzhandbuch finden Sie auf der PictureProject-Referenz-CD.

**1** Legen Sie die PictureProject-Referenz-CD in ein CD-Laufwerk ein.

**2** Doppelklicken Sie auf das CD-Symbol.

- **Windows:** Öffnen Sie »Arbeitsplatz« und doppelklicken Sie auf das CD-Symbol (**Nikon**).
- **Macintosh:** Doppelklicken Sie auf das CD-Symbol (**Nikon**) auf dem Desktop.

**3** Doppelklicken Sie auf das Symbol vor dem Dateinamen **INDEX** oder **INDEX.pdf**. Es wird ein Sprachauswahldialog eingeblendet. Nachdem Sie eine Sprache ausgewählt haben, wird das Inhaltsverzeichnis des PictureProject-Handbuchs angezeigt. Klicken Sie auf eine Überschrift, um zu dem entsprechenden Kapitel zu navigieren.

# Mehr Abwechslung mit Ihrer COOLPIX S3



## D-Lighting

Korrigiert automatisch zu dunkle Bildpartien.

Seite 43



## Drucken via PictBridge

Drucken über eine direkte USB-Verbindung zwischen Kamera und Drucker.

Seite 52



## Reduzierung des Rote-Augen-Effekts

Kamerainterne Korrektur des »Rote-Augen-Effekts«.

Seite 18



## Sprachnotizen

Aufnahme und Wiedergabe von Audioaufzeichnungen.

Seite 33



## Porträt-Autofokus

Automatische Fokussierung auf Gesichter.

Seite 24



## Filmsequenzen

Aufnahme von Filmen mit Ton.

Seite 36



## Motivprogramm »Unterwasser«

Für die Verwendung des Unterwassergehäuses WP-CP5 (optionales Zubehör, wasserdicht bis zu 40 m Tiefe).

Seite 31

Seitenverweise beziehen sich auf das *Handbuch zu Digitalfotografie*.

**NIKON CORPORATION**

Fuji Bldg., 2-3 Marunouchi 3-chome,  
Chiyoda-ku, Tokyo 100-8331, Japan

SB5H01(12)

6MA11612--